

# Pengolahan Image huruf dengan GIMP

**Akhmad Sofwan**

*sofwan@sofwan.net*

*Blog : <http://blog.sofwan.net>*

*Website : <http://www.sofwan.net>*

## ***Lisensi Dokumen:***

*Copyright © 2003-2006 IlmuKomputer.Com*

*Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.*

## **I. Pendahuluan**

Dunia grafis dewasa ini tidak hanya desainer grafis saja yang di tuntutan untuk memiliki keahlian ini, profesi lain, walaupun tidak harus Advanced juga perlu memiliki keahlian grafis, salah satu profesi itu adalah Web Developer. Dunia Web tidak dapat lepas dari image, dunia web tidak hanya sebatas programming dan desain saja, tetapi juga di perlukan grafis dan animasi.

Linux semakin matang di dunia desktop, termasuk juga di dalam bidang grafis. Terdapat sebuah software yang populer dan bagus di dalam Linux, yaitu GIMP. Lisensi GIMP adalah GNU dan dapat bersaing dalam hal kemampuan dengan software proprietary grafis, termasuk Photoshop yang sudah populer, sehingga GIMP dapat kita jadikan alternatif untuk penggunaan sehari-hari di dalam dunia grafis. GIMP tersedia bebas dan sudah terbundled pada distro besar Linux, sehingga kita tidak perlu repot-repot untuk mencari software tsb, tetapi jika ingin selalu menggunakan versi GIMP terbaru, anda dapat mendownload pada situs GIMP, [www.gimp.org](http://www.gimp.org). Pada kesempatan ini, kita menggunakan GIMP versi 2.3.14 yang terbundled pada distro Linux Mandriva 2007.

Kali ini kita akan membahas pengolahan image yang berupa huruf dengan menggunakan GIMP, yang sebelum nya kita dahului dengan materi berupa pengenalan GIMP.

## II. Pengenalan GIMP



Gambar 1 : *Jendela utama GIMP*

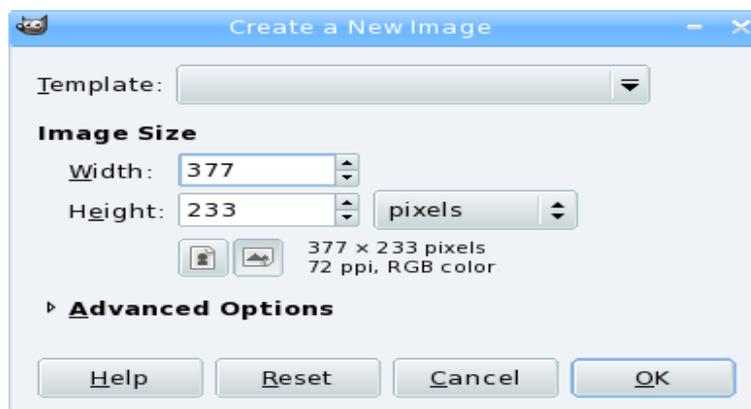
Gambar di atas adalah merupakan sebuah jendela GIMP yang pertama kali muncul di dalam sebuah program GIMP yang berisi toolbar-toolbar.

Pada saat kita bekerja di dalam sebuah image, umum nya terdapat 3 jendela yang terbuka, yaitu : Jendela utama GIMP, Jendela kanvas image dan jendela Tool Options.

Jendela utama GIMP, berisi kumpulan tool dan utilitas yang dapat kita pergunakan sewaktu bekerja dengan image, jendela image adalah jendela yang menampilkan image yang sedang kita kelola dan juga tampilan menu-menu dan jendela Tool Options adalah jendela fasilitas sebuah tool.

### II.a Membuat file baru

Klik File --> New. Maka akan muncul jendela *create a new image*, seperti pada gambar 2 di bawah.



Gambar 2 : *Create a new image*

Di dalam jendela *create a new image*, kita di minta untuk memasukkan nilai image size, yang dapat berupa satuan pixel, inch, milimeter dan pica dan gambar kanvas image selalu berbentuk segi empat dengan warna dasar putih.

### III.1 Contoh pembuatan Image I

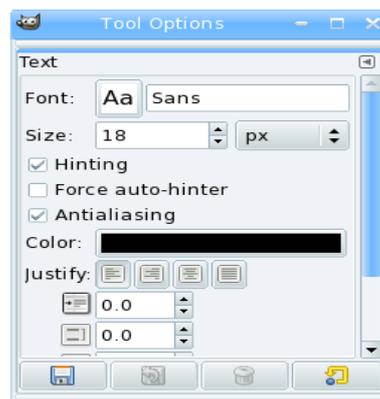
Pada contoh Kita akan buat image sederhana dengan hasil seperti berikut :

*Isi dari Website ini .....*

Gambar 3 : Hasil akhir sample image I

Dengan warna dasar putih, image di atas nampak seperti sebuah tulisan biasa, cara membuatnya adalah sbb :

- Klik file --> New . Masukkan image size dengan Width : 250 dan Height : 35
- Pilih Text Tool untuk membuat / edit text layer (Yang bergambar huruf A).
- Ketik Text yang di inginkan, yaitu : *Isi dari Website ini .....*
- Double klik Text tool untuk memunculkan Tool Options



Gambar 4 : Tool Options *Text*

- Ubahlah Font dan Size yang di inginkan. Dalam hal ini adalah text yang bertipe URW Chancery L Italic Not-Rotated. Color : Merah
- Font telah terbentuk, jika posisi huruf kurang tepat, dapat kita geser posisi dengan menggunakan tool “Move Tool” (Tool yang bergambar icon Panah 4 arah).
- Move Tool memiliki 2 Tool Toggle (Shift), yaitu : *Pick a layer or guide* dan *Move the active layer*, kita dapat memilih *Pick a layer or guide* untuk memindahkan layer yang bukan layer terbaru yang di buat.
- selesai.



Gambar 5 : Tool Options *Move*

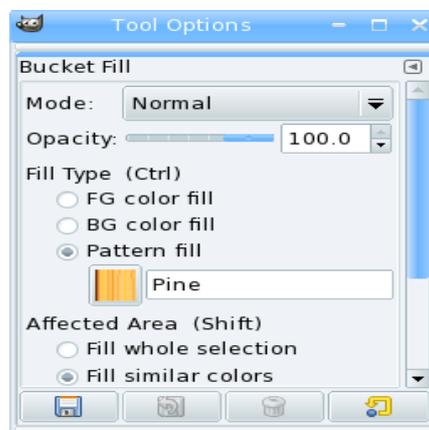
## 2. Contoh pembuatan Image II

Kali ini kita akan coba membuat text image berikut :



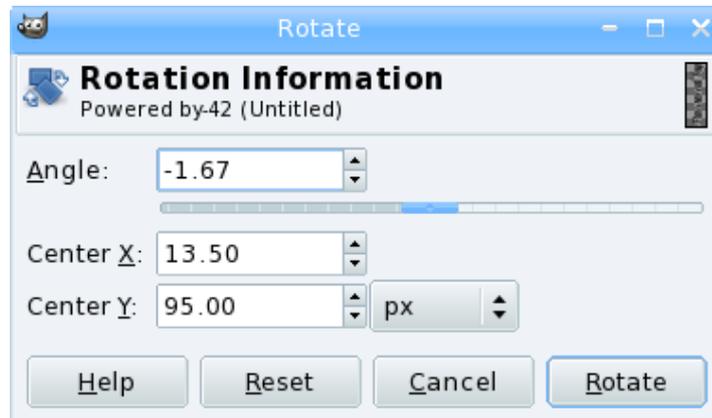
Gambar 6 : Hasil akhir sample Image II

- Klik File --> New. Width = 80, Height = 200. Pilih *Bucket Fill Tool* dengan mengklik 2 kali hingga muncul Tool Options.



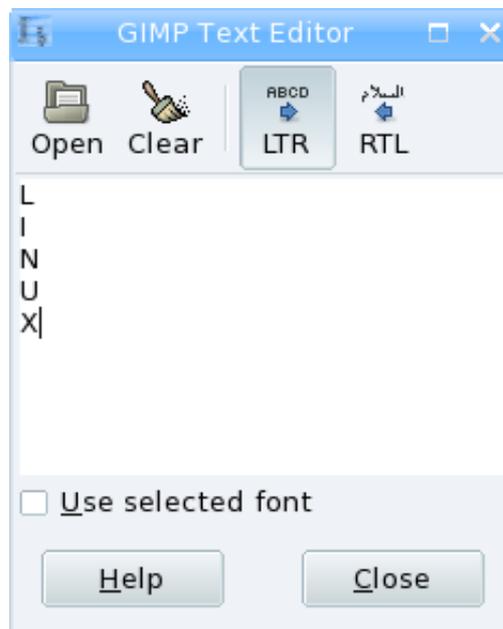
Gambar 7 : Tool Options *Bucket Fill*

- Pilih *Pattern Fill*, dengan tipe rain.
- Lalu klik lah pada image, sehingga warna dari *Bucket Fill* memenuhi keseluruhan dari image.
- Ketiklah kata “Powered By” dengan menggunakan *text tool*, seperti contoh sample I.
- Putarlah kata “Powered By” dengan angle 90 dengan menggunakan *Rotate Tool*.
- Klik image dan putar kata “Powered By” sesuai dengan yang di kehendaki, dalam hal ini, hingga nilai angle 90.



Gambar 8 : Rotate Information Tool *Rotate*

- Buat lagi kata “Linux” dengan arah vertikal, dengan cara mengetik kata “Linux” dengan arah vertikal.



Gambar 9 : Pengetikan arah vertikal di GIMP Text Editor

- Pilih Font : Utopia Bold Italic-Not Rotated, size : 31, color : red
- Sesuaikan posisi dari kedua kata “Powered By” dan “Linux” dengan menggunakan *Move Tool*.
- Selesai

### 3. Contoh Pembuatan Image III

Kali ini kita akan membuat animasi sederhana.

Metode nya adalah dengan menggunakan layer dari 3 file image yang berbeda yang memiliki ukuran kanvas yang sama dan di simpan dengan menggunakan format gif.

Langkah-langkah nya adalah sbb (Sesuai dengan contoh):

- Buat lah 3 file image dengan tulisan sbb (Tanpa tanda kutip 2) : “Web Based Application”, “Web Development” dan “Web Training” dengan size dan warna dasar yang sama (putih).
- Buka salah satu file image, lalu tambahkan file image yang lain dengan cara : Pilih jendela Image --> File --> Open as layers.
- Tambahkan juga file image yang ketiga dengan cara yang sama. saat ini file sudah terdiri dari 3 layer.
- Save as dan simpan dengan ekstension gif.
- Akan muncul jendela “Export File” seperti gambar 10 , pilih save as animation
- Pada jendela *save as gif*, pilih Loop Forever dan tentukan Delay between dengan waktu tertentu.
- Selesai.



Gambar 10 : Jendela Save as GIF

Demikianlah contoh pembuatan image dengan hanya menuliskan huruf dan sekalian kita mempelajari bagaimana cara penggunaan tool : *Text*, *Bucket Fill*, *Move* dan *Rotate*. Dengan hanya menggunakan 4 tool tsb, kita sudah dapat membuat banyak karya, apalagi jika kita pakai semua kemampuan GIMP ... :).

Contoh di atas adalah kemampuan dasar GIMP. Tulisan ini hanyalah sebagai perkenalan dan perangsang untuk kita belajar GIMP lebih lanjut, sehingga kita tidak perlu menggunakan software Grafis Proprietary yang harga nya sangat lah mahal atau menggunakan software proprietary grafis bajakan.

3 File contoh di atas, saya sertakan bersama dengan file pdf ini.

## **Biografi Penulis**

**Akhmad Sofwan.** Menyelesaikan S1 Teknik Informatika di Universitas Budi Luhur. Bidang peminatan di bidang Ilmu Komputer adalah Web Development dan Web Based Application di lingkungan Linux.