

# Etika Pengutipan

**Prasetyo Priadi**

prasetyopriadi@yahoo.co.id

[www.PrasetyoLabs.Co.Cc](http://www.PrasetyoLabs.Co.Cc)

Versi Dokumen : 4.00

ISBN 0-000-000000-0

## ***Lisensi Dokumen:***

*Copyright © 2008 IlmuKomputer.Com*

*Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.*

## Tata Cara Mengutip Karya Orang Lain

Dalam tata cara mengutip karya orang lain kita setidaknya harus memperhatikan aturan atau tata cara yang berlaku. Kutipan ini dapat berupa tulisan-tulisan buku, majalah, surat kabar, gambar ataupun foto, E-Book dan sumber atau media lainnya.

Sesuai dengan Pasal 14 UU No. 19 Tahun 2002 C.

**"Tidak dianggap sebagai pelanggaran Hak Cipta apabila pengambilan berita aktual baik seluruhnya maupun sebagian dari kantor berita, Lembaga Penyiaran, atau surat kabar atau sumber sejenis lain, dengan ketentuan sumbernya harus disebutkan secara lengkap".**

Ini berarti jikalau Anda mengutip tulisan atau karya orang lain dengan disebutkan sumbernya secara lengkap makatindakan yang Anda lakukan tidak melanggar hukum. Hal ini juga diperkuat dengan Pasal 15 UU No. 19 Tahun 2002.

**\_\_\_\_\_ Pasal 15 UU No. 19 Tahun 2002 \_\_\_\_\_**

Dengan syarat bahwa sumbernya harus disebutkan atau dicantumkan, tidak dianggap sebagai pelanggaran Hak Cipta:

- a. penggunaan Ciptaan pihak lain untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah dengan tidak merugikan kepentingan yang wajar dari pencipta;
- b. pengambilan Ciptaan pihak lain, baik seluruhnya maupun sebagian, guna keperluan pembelaan di dalam atau di luar pengadilan;
- c. pengambilan Ciptaan pihak lain, baik seluruhnya maupun sebagian guna keperluan:
  - (i) ceramah yang semata-mata untuk tujuan pendidikan dan ilmu pengetahuan; atau
  - (ii) pertunjukan atau pementasan yang tidak dipungut bayaran dengan ketentuan tidak merugikan kepentingan yang wajar dari Pencipta;
- d. perbanyakan suatu Ciptaan bidang ilmu pengetahuan, seni, dan sastra dalam huruf braille guna keperluan para tuna netra, kecuali jika Perbanyakan itu bersifat komersial;
- e. Perbanyakan suatu Ciptaan selain Program Komputer, secara terbatas dengan cara atau alat apapun atau proses yang serupa oleh perpustakaan umum, lembaga ilmu pengetahuan atau pendidikan, dan pusat dokumentasi yang nonkomersial semata-mata untuk keperluan aktifitasnya;
- f. perubahan yang dilakukan berdasarkan pertimbangan pelaksanaan teknis atas karya arsitektur, seperti Ciptaan bangunan;
- g. pembuatan salinan cadangan suatu Program Komputer oleh pemilik Program Komputer yang dilakukan semata-mata untuk digunakan sendiri.

---

Cara mengutip tulisan atau artikel dari buku, majalah, surat kabar, atau media cetak lain adalah sebagai berikut.

(1) Kutipan dari buku.

{ Nama pengarang dengan nama belakang terlebih dahulu jika terdapat gelar letakan paling belakang dan jika gelar lebih dari satu maka setiap gelar dipisahkan dengan tanda koma },  
{ judul lengkap dengan huruf *italic* atau underline }, { nama kota diterbitkan buku tersebut }:  
{ nama penerbit, tahun terbit buku tersebut jika tidak ada bisa memakai tahun buku tersebut dicetak jika keduanya tidak ada boleh tidak dicantumkan }.

Apabila kutipan lebih dari satu maka perlu diurutkan sesuai dengan huruf alphabet.

Contoh:

Aksin, M, *Merancang Audio Mobil Hi-Fi Stereo System*, Semarang: Effhar, 2002.

Harsono, Drs, Manajemen Pabrik, Jakarta: Balai Aksara, 1984.

Mukhtar., Widodo, Erna, *Konstruksi Ke Arah Penelitian Deskriptif*, Yogyakarta: Avyrouz, 2000.

Nalwan, Agustinus, Pemrograman Animasi dan Game Profesional, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 1995.

Rusmadi, Dedy, *Hobi Elektronika Rangkaian Elektronika Menggunakan IC*, Bandung: CV. Pionir Jaya, 2004.

Soedjono, H. *Hartanto, Merakit Elektronika*, Semarang: Dahara Prize, 1993.

Sudono, Agus, *Memfaatkan Port Printer Komputer Menggunakan Delphi Teori dan Aplikasi*, Semarang: SmartBooks, 2004.

- (2) Kutipan dari majalah, tabloid atau koran.  
{ Nama majalah, tabloid atau koran }, { kata atau serangkaian huruf yang khas }, { nomor edisi lengkap dengan tahun terbit }, { nama kota diterbitkan majalah tersebut }, { nama penerbit (jika ada) }.

Contoh.

Bobo, Majalah Mingguan Anak-Anak, No. 51/1998, Jakarta.

PC Mild, Indonesia's Greatest Computer Newspaper, Edisi 02/2008, Jakarta: PT. Dian Digital Media.

PCplus, Paling Plus Bicara PC, No. 290 Tahun VII 21 Agustus-03 September 2007, Jakarta: PT. Prima Infosarana Media.

## Etika Pengutipan di Internet

Internet merupakan salah satu agen yang makin mempermudah penggandaan suatu karya cipta terutama yang dipasang di internet. Kemudahan itu pada gilirannya melenakan, membuat kita sehingga pada saat mengutip lupa untuk memberi penghargaan (*acknowledgement*) kepada pengarangnya. Berikut ini format pengutipan sumber-sumber *online* menurut Modern Language Association di Amerika.

### 1. FTP (File Transfer Protocol)

Cara penulisan kutipan lewat File Transfer Protocol adalah sebagai berikut.

- Sertakan nama pengarang (jika ada) dengan nama belakang terlebih dahulu; judul lengkap; tanggal dokumen; protokol yang digunakan (dalam hal ini ftp) berikut alamatnya; tanggal akses.

Contoh.

Johnson-Eilola, Johndan., "Little Machines: Rearticulating Hypertext User." 3 Dec. 1994,

ftp://ftp.daedalus.com/pub/CCCC95/johnson-eilola, (14 Aug 1996).

## 2. HTTP (HyperText Transfer Protocol)

WWW Sites (World Wide Web). Cara penulisan kutipan lewat File HyperText Transfer Protocol adalah sebagai berikut.

- Sertakan nama pengarang (jika ada) dengan nama belakang terlebih dahulu; judul lengkap dalam tanda petik; tanggal dokumen; protokol yang digunakan (dalam hal ini http) berikut alamat URL-nya; dan tanggal akses.

Contoh.

Burka, Lauren P, "A Hypertext History of Multi-User Dimensions.", MUD History. 1993, <http://www.utopia.com/talent/ipb/muddex/essay>, (2 Aug. 1996).

Priadi, Prasetyo, *Membuat Printed Circuit Board (PCB) Menggunakan DipTrace*, Prasetyo Laboratories. 2008, <http://www.PrasetyoLabs.Co.Cc>, (15 Desember 2008).

## 3. Telnet Sites

Telnet Sites (Sites and Files available via the telnet protocol). Cara penulisan kutipan lewat telnet sites adalah sebagai berikut.

- Sertakan nama pengarang, dengan nama belakang terlebih dahulu; judul karangan dalam tanda petik; nama situs telnet dalam huruf italic; dan tanggal publikasi.

Contoh.

traci (#377). "DaedalusMOO Purpose Statement." WriteWell, *telnet://moo.daedalus.com:7777 help purpose*, (30 Apr. 1996).

## 4. Gopher

Untuk mengutip lewat situs gopher Anda dapat menuliskan kutipan sebagai berikut.

- Sertakan nama pengarang (jika ada) dengan nama belakang terlebih dahulu; judul lengkap dalam tanda petik; tanggal dokumen jika ada; protokol dokumen yang digunakan (dalam hal ini gopher) berikut alamatnya; tanggal akses; dan direktori gopher tersebut.

Contoh.

African National Congress; "Human Rights Update for Week No. 10 from 5/3/96 to 11/3/97."; *gopher://gopher.anc.org.za:70/00/hrc/1997/hrup97.10*; (1 Jan. 1997).

## 5. Email, Listerv, dan Newsgroup

Untuk mengutip lewat *mailing list* Anda dapat menuliskan kutipan sebagai berikut.

- Sertakan nama pengarang (jika ada) atau alamat e-mail-nya; judul yang ada dalam Subject dalam tanda kutip; tanggal pesan jika berbeda dengan tanggal akses; nama mailing list (jika ada) dalam huruf italic; alamat milis atau protokol; tanggal akses dalam tanda kurung.  
Contoh.  
Crump, Eric, "Re: Preserving Writing.", Alliance for Computers and Writing, Listerv, acwl@unicorn.acs.ttu.edu, (31 Mar. 1995).

## 6. Publikasi Elektronik dan Database Online

Untuk mengutip lewat publikasi elektronik atau database online Anda dapat menuliskan kutipan sebagai berikut.

- Sertakan nama pengarang; judul artikel dalam tanda kutip; judul publikasi software dalam huruf *italic*; versi atau nomor edisi; nama database atau layanan online dalam huruf *italic*; tanggal akses.  
Contoh.  
Christopher, Warren, "Working to Ensure a Secure and Comprehensive Peace in the Middle East." U.S. Dept. of State Dispatch 7:14, 1 Apr. 1996, FastDoc, OCLC, File #9606273898, (12 Aug. 1996).

## 7. Software Program Microsoft dan Video Games Program, Software dan Video Game

Untuk mengutip lewat software atau program Anda dapat menuliskan kutipan sebagai berikut.

- Nama pengarang atau produsennya (jika ada); judul program atau software dalam huruf *italic*; nomor versi (jika ada dan belum dicantumkan dalam judul software); informasi terbitan lainnya seperti tanggal (jika ada).  
Contoh.  
ID Software, *The Ultimate Doom*, New York: GT Interactive Software, 1995.

### Penutup

Semoga para pembaca sekalian mendapat tambahan wawasan dengan membaca E-Book ini. Sebuah peribahasa menyatakan 'Tiada gading yang tak retak' maka sudilah kiranya pembaca mengirimkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan ataupun *up dating* E-Book ini agar supaya menjadi lebih baik untuk masa kedepannya dan untuk perkembangan ilmu pengetahuan.

Kritik, saran ataupun *up dating* dapat anda kirimkan ke alamat E-mail.

[prasetyopriadi@yahoo.co.id](mailto:prasetyopriadi@yahoo.co.id)

Sekian.

## DAFTAR PUSTAKA

Mashadi, A.Md., Rizal, Ahmad, S.Si., *Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Semarang: Aneka Ilmu, 2004.

### Prasetyo Priadi



Seorang pribadi yang sangat suka, tertarik dan antusias dengan rumus empiris, algoritma sebagai penyelesaian yang logis, desain rangkaian elektronika, pemrograman, robotika dan ilmu pengetahuan yang lain.

Pengagum berat teori John von Neuman, tentang 'game of live' atau permainan hidup. Permainan bayangan (shadow play) atau pagelaran wayang kulit. Teori konspirasi dan lain sebagainya.

Senang mengkaji ilmu filsafat dan energi gelombang makna. Bertanya dengan apa, bagaimana dan mengapa sesuatu itu terjadi.

Memiliki cita-cita ingin menjadi Ilmuwan Robotika masa depan. Sekarang sedang studi di SMK Komputama Majenang. Lahir Cilacap, 17 April 1991. Berasal dari ras Jawa-Sunda. Bertempat tinggal di Majenang, Cilacap, Jawa Tengah.



## Prasetyo Priadi

admin @ InterNETwork

### Prasetyo Laboratories

- 🌐 Coco Island : [www.PrasetyoLabs.Co.Cc](http://www.PrasetyoLabs.Co.Cc)
- 🌐 E-Book : [www.LightBook.Co.Cc](http://www.LightBook.Co.Cc)
- 🌐 E-Mail : [prasetyopriadi\[at\]yahoo.co.id](mailto:prasetyopriadi[at]yahoo.co.id)

#### Alternative.

- 🌐 PrasetyoLabs : <http://PrasetyoLabs.blogspot.com>
- 🌐 LightBook : <http://www.4shared.com/dir/6372876/49411bc6/sharing.html>

