

# Katakan Cinta dengan Java

**Andino Maseleno**

[andinomaseleno@yahoo.com](mailto:andinomaseleno@yahoo.com)

## ***Lisensi Dokumen:***

*Copyright © 2005 IlmuKomputer.Com*

*Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari **IlmuKomputer.Com**.*

When it's love you give  
(I'll be a man of good faith.)  
Then in love you live.  
(I'll make a stand. I won't break.)  
I'll be the rock you can build on,  
Be there when you're old,  
To have and to hold.  
When there's love inside  
(I swear I'll always be strong.)  
Then there's a reason why.  
(I'll prove to you we belong.)  
I'll be the wall that protects you  
From the wind and the rain,  
From the hurt and pain.... (All for love – Bryan Adams)

Adakalanya kita ingin mengatakan atau mengungkapkan perasaan cinta kita kepada seseorang yang kita sayangi, katakan dengan bunga atau kado, itu mah sudah biasa. Sekarang kita akan mengungkapkan perasaan cinta itu dengan Java yaitu applet Java atau bisa juga disebut applet cinta ☺.

Applet sendiri adalah aplikasi kecil yang diakses pada server Internet, dikirim dan diterima melalui jaringan, terinstal secara otomatis dan dijalankan sebagai bagian dari dokumen Web. Sekali applet tiba dihadapan klien, aksesnya terhadap sumber terbatas sehingga dapat menghasilkan antarmuka-pemakai multimedia dan menjalankan komputasi yang rumit tanpa risiko adanya virus atau kerusakan keadaan data.

Untuk membuat program applet cinta, pertama buka teks editor, teks editor ini bisa notepad atau textpad, lalu ketikkan program di bawah ini:

```
import java.applet.Applet;  
import java.awt.*;  
  
public class mylove extends Applet {  
    private Polygon p;  
    private Font f;  
    private Color c;  
  
    public void init() {  
        p = new Polygon();  
        p.addPoint(60, 120);  
        p.addPoint(150,230);  
        p.addPoint(240,120);
```

```
        p.addPoint(150, 60);
        p.addPoint(60, 120);
        f = new Font ("Monospaced", Font.PLAIN + Font.BOLD, 24);
    }

    public void paint (Graphics g) {
        c = Color.pink;
        g.setColor(c);
        g.fillArc(60,30,100,150, 0, 190);
        g.fillArc(140,30,100,150,180,-190);
        g.fillPolygon(p);
        String s;
        g.setFont(f);
        s = "Aku Cinta Kamu";
        c = Color.blue;
        g.setColor(c);
        g.drawString(s, 50, 270);
    }
}
```

Setelah selesai, simpan program tersebut dengan nama mylove.java pada folder c:\j2sdk1.4.0\_01\bin.

Program mylove di atas dimulai dengan dua baris yang mengimpor semua kemasan di bawah java.applet dan java.awt. AWT adalah Abstract Window Toolkit (perangkat window abstrak).

Untuk menjalankan mylove, pada browser Web, kita perlu menulis sejumlah baris teks HTML. HTML berikut ini akan menjalankan mylove.

```
<html>
<applet code = "mylove.class" width=300 height=300>
</applet>
</html>
```

Simpan baris html di atas dengan nama mylove.htm pada folder c:\j2sdk1.4.0\_01\bin.

Setelah selesai, maka buka Command Prompt lalu ketikkan seperti baris di bawah ini:

```
c:\j2sdk1.4.0_01\bin> javac mylove.java
```

```
c:\j2sdk1.4.0_01\bin> appletviewer mylove.html
```

Kemudian didapat keluarannya tampak seperti gambar di bawah ini.

