

Memikirkan Kembali Internet untuk Sekolah



Romi Satria Wahono
romi@romisatriawahono.net
<http://romisatriawahono.net>
YM: romi_sw

1 

- Lahir di Madiun, 2 Oktober 1974
- SMA Taruna Nusantara, Magelang (1993)
- Department of Computer Sciences, **Saltama University**, Japan (1994-2004)
- Core Competence: Software Engineering, eLearning System, Knowledge Management
- Peneliti di Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia
- Founder dan Koordinator **IlmuKomputer.Com**

2



Perkembangan Teknologi Informasi

• Perangkat Keras (Hardware)



• Perangkat Lunak (Software)



3

TOP 20 COUNTRIES WITH HIGHEST NUMBER OF INTERNET USERS						
#	Country or Region	Internet Users, Latest Data	Population (2006 Est.)	Internet Penetration	Source and Date of Latest Data	% Users of World
1	United States	205,326,680	299,093,237	68.5 %	Nielsen/NR Jan/06	20.1 %
2	China	111,000,000	1,305,724,067	8.5 %	CNNIC Dec/05	10.9 %
3	Japan	86,300,000	126,389,000	67.2 %	eTForecast Dec/05	8.4 %
4	India	50,600,000	1,112,225,812	4.5 %	C.I.Almanac Mar/05	5.0 %
5	Germany	48,721,997	82,515,988	59.0 %	Nielsen/NR Jan/06	4.8 %
6	United Kingdom	37,000,000	60,139,274	62.9 %	ITU Oct/05	3.7 %
7	Korea (South)	33,900,000	50,633,265	67.0 %	eTForecast Dec/05	3.3 %
8	Italy	28,870,000	59,115,261	48.8 %	ITU Sept/05	2.8 %
9	France	26,214,173	61,004,840	43.0 %	Nielsen/NR Jan/06	2.6 %
10	Brazil	25,900,000	184,284,898	14.1 %	eTForecasts Dec/05	2.5 %
11	Russia	23,700,000	143,692,757	16.5 %	eTForecasts Dec/05	2.3 %
12	Canada	21,900,000	32,251,238	67.9 %	eTForecasts Dec/05	2.2 %
13	Indonesia	18,000,000	221,900,701	8.1 %	eTForecasts Dec/05	1.8 %
14	Spain	17,142,198	44,351,186	38.7 %	Nielsen/NR Jan/06	1.7 %
15	Mexico	16,995,400	106,149,952	16.2 %	AMICOI Nov/05	1.7 %
16	Australia	14,189,557	20,750,052	68.4 %	Nielsen/NR Jan/06	1.4 %
17	Taiwan	13,800,000	22,896,481	60.3 %	C.I.Almanac Mar/05	1.4 %
18	Netherlands	10,806,328	16,386,216	65.9 %	Nielsen/NR June/04	1.1 %
19	Poland	10,600,000	38,115,814	27.8 %	C.I.Almanac Mar/05	1.0 %
20	Turkey	10,220,000	74,709,412	13.7 %	ITU Sept/05	1.0 %
TOP 20 Countries		811,986,333	4,064,319,458	20.0 %	IWS - Mar. 31/06	79.4 %
Rest of the World		210,876,974	2,435,377,602	8.7 %	IWS - Mar. 31/06	20.6 %
Total World - Users		1,022,863,307	6,499,697,060	15.7 %	IWS - Dec. 31/05	100.0 %

4 <http://www.internetworldstats.com/top20.htm> IlmuKomputer.Com

Pemanfaatan Internet

- Perbankan (Bank Online)
- Media Massa (Portal Berita)
- Dakwah
- Entertainment
- Penjualan Produk dan Jasa
- Promosi
- Knowledge Sharing
- Layanan eGovernment
- Pendidikan (eLearning)
- Perpustakaan Digital



5

IlmuKomputer.Com

Perbankan

Klik BCA

INDIVIDUAL

Silakan masukkan USER ID Anda

Please enter Your USER ID

Silakan masukkan PIN Internet Banking Anda

Please enter Your Internet Banking PIN

LOGON

Catatan : Anda harus menggunakan "KeyBCA" ketika Anda melakukan transaksi finansial.
 - Silakan hanya dapat ditampilkan dengan menggunakan Internet Explorer versi 5.0 keatas.

Note: You have to use "KeyBCA" for financial transaction.
 - This site can be viewed only with Internet Explorer ver. 5.0 and above.

Copyright © 2006 **BCA** All Rights Reserved

Klik BCA

INTERNET

BANK

Media Massa

The screenshot shows a news article titled "Kuliah Ilmu Komputer Gratis!". It discusses the launch of a free computer science program at the University of Indonesia. The article includes a sidebar for "oteboharga Desktop!" and a small image of a laptop.

Dakwah

The MUI website features a green header with the logo and name. A central box highlights the "Motto Wawasan MUI". Below it, there's a section for "INFORMASI PRODUK HALAL" and a "CALENDAR APRIL 2005". A sidebar on the right lists "INFORMASI & JASA ISLAMI" and "KALENDER AGUSTUS".

Penjualan Produk dan Jasa

The Amazon search results page for 'Books' shows various book categories like 'Business & Investing' and 'Science & Technology'. A featured item is a Harry Potter book with a promotional image.

Promotion Tool

The site features a video player showing a Boeing 787 airplane in flight. Text on the page includes 'Podcasting the 787', 'REVOLUTIONIZING LIGHT', and a bio for Randy Bautista.

Knowledge Sharing dan Blog

The website has a sidebar with 'Penelitian Tugas Akhir Ilmu Mudah (1)' and a schedule for December 2007. The main content area shows a user profile and a search bar.

eGovernment

The website has a banner for 'e-Government Majalengka'. It includes sections for 'PERIZMAN', 'skite kafir', and 'Persyaratan Akta Cabutan Sipil'. There's also a sidebar for 'Pengaduan' and 'Bantuan dan Tersedia di sini'.

Pendidikan

The screenshot shows the homepage of IlmuKomputer.Com. The main header reads "IlmuKomputer.Com" with the tagline "BELAJAR INTERNET GRATIS BERPENGARUH INDONESIA". Below the header, there's a banner for "Kuliah Ilmu Komputer Gratis!". The left sidebar has sections like "Edukasi Pengantar", "Programmer", "Pengembangan Software", and "Kuliah Online". The right sidebar has links for "Penerjemah", "Pengembangan Software", and "Kontak". The main content area contains text about free computer science education and links to various educational resources.

Perpustakaan Digital

The screenshot shows the website for the "First IEEE International Conference on Cognitive Informatics (ICINN02)". It features a yellow header with the IEEE logo and navigation links. The main content area discusses a paper titled "A Framework for Object Identification and Refinement Process in Object-Oriented Analysis and Design" by Ramez D. Warkoni and Salluca University, with a co-author from the University of Calgary. The text explains the methodology for object identification and refinement based on object-based formal specification (OBFS). There are also sections for "Index Terms" and copyright information.

Dunia Gelap Internet

- Pornografi
- Cracking Activities
- Software Piracy

A cartoon illustration of a green, spiky character with a face, standing next to a small red computer monitor. The monitor has a small mustache and is looking up at the character. The background is white.

Jumlah Situs Pornografi

- **Jumlah Situs Porno di Dunia:**
 - 22.100 pada 1997
 - 280.300 pada 2000
 - 1.3 juta pada tahun 2003
 - Puluhan juta di tahun 2007 (prediksi)
- **Jumlah Halaman Situs Porno di Dunia:**
 - 14 juta pada tahun 1998
 - 260 juta pada tahun 2003
 - Lebih dari 1 miliar di tahun 2007 (prediksi)

Source: American Demographics Magazine

Industri Pornografi

- Pornografi Online adalah produk ecommerce yang secara **konsisten menduduki peringkat pertama dalam bisnis di Internet** (*CNET, 4/28/99*)
- Industri **film porno mencapai jumlah 6000 film pertahun**, dengan nilai ekonomi mencapai **4 milyard USD** (setara dengan penyelenggaraan National Football League di Amerika)
- Dua pengguna bandwidth terbesar di Amerika adalah situs dewasa (adult)

Source: National Research Council Report-2002, Forbes-1999

Perilaku Pengguna Internet

- Sex adalah **topik no #1 yang dicari** di Internet (*Dr. Robert Weiss, Sexual Recovery Institute, Washington Times 1/26/2000*)
- **60% kunjungan adalah menuju ke situs sex** (porno) (*MSNBC/Standford/Duquesne Study, Washington Times 1/26/2000*)
- **70% kunjungan pengguna Internet belasan tahun adalah menuju ke situs sex** (porno) (*The Kaiser Family Foundation*)

Internet Masuk Sekolah adalah Program Yang Harus Didukung Bersama



- Membuka Mata ke Dunia Luas
- Membentuk Generasi Kreatif, Produktif dan Mandiri
- Sumber Ilmu Pengetahuan Tanpa Batas
- Membantu Mempermudah Kegiatan Belajar Mengajar

19

IlmuKomputer.Com

The next big killer application for the Internet is going to be education



(John Chambers, CEO of Cisco Systems)

20

IlmuKomputer.Com

Kesalahan Pandang

- Internet masuk sekolah = koneksi Internet masuk sekolah
- Internet = alat browsing, email dan chatting
- Internet = alat lihat gambar dan video porno
- Internet = tempat siswa mencari berbagai informasi secara bebas tanpa kontrol
- Internet = menggantikan peran guru secara keseluruhan
- Internet = alat pengganti buku textbook
- Internet masuk sekolah = synchrounous learning

21

IlmuKomputer.Com

Komponen eLearning

- **eLearning System** (Rumah)
 - Learning Management System (LMS)
 - Situs Portal/Blog
- **eLearning Content** (Isi)
 - Multimedia-based Content
 - Text-based Content
- **Hardware Infrastructure** (Peralatan)
 - Server and Client
 - Network Media

Siswa

Guru

Admin

22

IlmuKomputer.Com

Internet Masuk Sekolah

- Komputer dan koneksi Internet bisa dinikmati seluruh siswa dan guru
- Konten pendidikan berbasis Internet bisa dinikmati seluruh siswa dan guru
- Proses kegiatan sekolah bisa didukung dan diotomasi oleh Internet (sistem Informasi)
- Guru siap dengan konten pendidikan dan penugasan ke siswa sehingga siswa tidak terjebak ke konten negatif
- Siswa dan guru harus sadar Internet bisa mencetak generasi kreatif, produktif, dan mandiri, tapi juga bisa mencetak generasi busuk tak bermoral

23

IlmuKomputer.Com

Everyone is talking about technology, when what's important is **what people do with technology**



(Martin Cooper - Motorola)

24

IlmuKomputer.Com

Kegagalan eLearning

- Studi Forrester Group tahun 2000 kepada 40 perusahaan besar:
 - Lebih dari 68% menolak untuk mengikuti pelatihan/kursus yang menggunakan konsep e-Learning
- Ketika eLearning itu diwajibkan kepada mereka:
 - 30% menolak untuk mengikuti [Dublin, 2003]
- Studi lain mengindikasikan bahwa dari orang-orang yang mendaftar untuk mengikuti eLearning:
 - 50-80% tidak pernah menyelesaikannya sampai akhir [Dello, 2000].

25

IlmuKomputer.Com

Masalah di eLearning

- Infrastructure**
 - Network and Internet Connection
- Content**
 - Combining Tacit and Explicit Knowledge
 - Delivered as well as Conventional Learning
- Human Factor**
 - User Needs Elicitation Is Failed
 - Behavior and Culture Change
 - No behavior to share the knowledge
- Quality Assurance**
 - Procedure
 - Legality

26

IlmuKomputer.Com



Mulai dari Yang Sederhana

Menggambar Balok ABCD EFGH

Langkah-langkah:

- Buat garis horizontal EF sepanjang p cm
- Buat garis vertikal FB sepanjang t cm dan tegak lurus EF

Diagram of a rectangular prism (cuboid) labeled ABCD EFGH. Point A is at the bottom-left-front, B is at the bottom-right-front, C is at the bottom-right-back, D is at the bottom-left-back, E is at the top-left-front, F is at the top-right-front, G is at the top-right-back, and H is at the top-left-back.

IlmuKomputer.Com

Ngeblog Materi Pembelajaran

RomiSatriaWahono.Net

6 Tahap Membangun Komunitas Maya

Posted in Internet and Web Technology, Management by Romi Satria Wahono on the May 10th, 2007

Romisatriawahono, 94, visited 6122 times. 12 Subscribers.

Community building membangun komunitas maya atau media daring yang bersifat dinamis, terbuka bagi siapa saja. Komunitas memang sebuah organisasi yang berfungsi untuk membantu dan berbagi pengetahuan dengan anggotanya. Komunitas berfungsi dengan adanya kegiatan sharing, exchange, dan networking. Komunitas juga merupakan media untuk mendekatkan diri dengan anggota. Komunitas juga memiliki tujuan yang berfungsi untuk memberikan informasi dan kesiapan mereka dalam dimensi bisnis dan web. Bisnis, kesejahteraan dan dianugrahi kita kerajaan, kita masih bisa tetapi tetap berjaya dan berdiksi dalam komunitas maya.

Saya memulai membangun komunitas apa yang telah saya buat dalam membangun IlmuKomputer.Com. Memulai dengan membuat komunitas 6 tahap membangun komunitas maya, yang bisa dilihat dengan [RomiSatriawahono - Membangun - Seiring - Belajar - Berkreasi](#). Pekerjahan membutuhkan persiapan dan 2 pekerjaan komunitas building, yakni institusi building dan image building. [more...](#)

My Pages: [About Me](#), [My Portfolio](#), [My Photos](#), [My Videos](#), [My Documents](#), [My Groups](#), [My Subscriptions](#), [My Profile](#)

My Schedule: [May 2007](#)

	M	T	W	Th	F	S	S
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	

My Readers: [View my readers](#)

My Comments: [View my comments](#)

IlmuKomputer.Com

Share Materi Pembelajaran

IlmuKomputer.Com

KOMUNITAS ELEARNING GRATIS ILMU KOMPUTER INDONESIA

Pencils - Pengorus - Kirim Tulisan - Miles - Konsultasi - Seminar - Download - CD Gratis - Mirror - Sponsorship - Donasi - Home

Pilih Mirror Server

Lokasi Mirror:

Ke Halaman Dahar Mirror:

Input Berpartisipasi Aktif ?

- Menjadi Anggota Komunitas
- Menjadi Penulis
- Menjadi Pendukung CD
- Menjadi Pengajar
- Menjadi Pe-mirror Situs
- Menjadi Kontributor
- Menjadi Pemasang Iklan
- Menjadi Rekanan Jaringan
- Culiah Pembelajar
- Survei Pembelajar
- Apa itu Ilmu Komputer
- Klasifikasi Ilmu Komputer
- Pengantar Informatika
- Prinsip dan Metodologi
- Sejarah dan Tokoh-Tokoh
- Sejarah Komputer
- Prinsip Tokoh-Tokoh
- Perkembangan Hardware
- Perkembangan Software
- Teori Komputasi
- Matematika Biner
- Kelulusan

Pengantar Software Agent

Abstrak:

Dewasa ini banyak sekali digunakan kosa kata agent, baik dalam bidang informatica maupun dalam dunia bisnis. Sebagai contoh pengembangan artificial intelligence (AI), distributed systems, dsb, maupun dalam bidang lain yang terkait, misalnya bidang industri, manufacturing, busni, electronic commerce, dsb. Populer nya penggunaan agent ini karena memudahkan dalam melaksanakan berbagai tugas dan tuntutan dalam dunia bisnis. Namun, definisi agent semakin tidak jelas, karena setiap peneliti berusaha untuk memberi definisi yang paling baik dan benar. Untuk itu, dalam artikel ini akan diberikan definisi agent yang benar dan benar serta memberi kesepakatan dari para peneliti tentang definisi formal mengenai apa yang dimaksud dengan agent.

Akibat yang timbul dari tidak adanya kesepakatan definisi agent adalah, munulnya penggunaan agent dengan banner yang bermacam-macam, meskipun yang dimaksud kadang-kadang

IlmuKomputer.Com menyediakan konsultasi online untuk rekan-rekan yang ada kesulitan dalam belajar komputer. Selain menghubungi teman rekan dulu dalam dunia IT, jangan lupa juga sama-sama sedang dalam proses belajar. Jangan ragu-ragu segera berkenan bisa dipercaya oleh rekan-rekan dibawah. Sampai-sampai permasalahan di milis ilmukomputer@yahoogroups.com untuk mendapat jawaban dan referensi dari banyak pihak.

Tertarik menjadi konsultan online? hubungi **Romi Satria Wahono**.

Agung Hendranto agunghendr001
- data base
- program
- hardware
- jaringan
Not Online right now

Anton Picano redcode03
- data base
- program
- hardware
- jaringan
Not Online right now

Slamet Riyanto eselam76
- data base
- program
- hardware
- desktop publishing
Not Online right now

Mudji Basuki mbsk
- data base
- program
- router cisco
I'm Online Send me a message

M. Sutiyadi yadi_sutiyadi
Windows & Internet
- Web design
Not Online right now

Eko Purwanto epurwanto_id
Windows & Internet
- Web design
Not Online right now

Fidens Felix VHS jfideens
- biostatistik
- linux dan jaringan
Not Online right now

Muhammad Syafii neo_syafii
- windows
- database
Not Online right now

IlmuKomputer.Com

Ubah Chatting Jadi Alat Belajar

Konsultasi Online Lewat YM!

IlmuKomputer.Com menyediakan konsultasi online untuk rekan-rekan yang ada kesulitan dalam belajar komputer. Selain menghubungi teman rekan dulu dalam dunia IT, jangan ragu-ragu segera berkenan bisa dipercaya oleh rekan-rekan dibawah. Sampai-sampai permasalahan di milis ilmukomputer@yahoogroups.com untuk mendapat jawaban dan referensi dari banyak pihak.

Tertarik menjadi konsultan online? hubungi **Romi Satria Wahono**.

Agung Hendranto agunghendr001
- data base
- program
- hardware
- jaringan
Not Online right now

Anton Picano redcode03
- data base
- program
- hardware
- jaringan
Not Online right now

Slamet Riyanto eselam76
- data base
- program
- hardware
- desktop publishing
Not Online right now

Mudji Basuki mbsk
- data base
- program
- router cisco
I'm Online Send me a message

M. Sutiyadi yadi_sutiyadi
Windows & Internet
- Web design
Not Online right now

Eko Purwanto epurwanto_id
Windows & Internet
- Web design
Not Online right now

Fidens Felix VHS jfideens
- biostatistik
- linux dan jaringan
Not Online right now

Muhammad Syafii neo_syafii
- windows
- database
Not Online right now

IlmuKomputer.Com



Gunakan LMS Opensource

