

Membuat Sebuah Program Menjadi Rumah Anda

Maksud lo? Gimana cara? Bikin program jadi rumah? Yaa, gak jadi rumah beneran juga sih. Maksudnya anda bisa membuat sebuah program yang menyerupai rumah anda sendiri karena anda bisa membuat kunci program tersebut. Nah lo, bikin bingung aja nih. Kok bisa program dibikin kuncinya. Mau tahu maksud saya? Baca terus ke bawah, yaa.

Program Puzzling

Apaan tuh program puzzling? Program puzzling adalah memecah bagian-bagian dari suatu program yang kita tahu satu program tidak bisa berjalan sendiri-sendiri atau membelokkan alur dari suatu program sehingga program tidak berjalan sebagaimana mestinya. Misalnya program yang dibuat dengan Visual Basic tidak akan berjalan tanpa Runtime msvbvm60.dll atau Visual Basic 2005 tidak akan berjalan tanpa MS .Net Framework 2.0. Nah, disini kita akan membuat kunci dari suatu program. Mudah-mudahan belum ada artikel ini yang dimuat di majalah apapun sebelumnya. Untuk yang Advanced atau yang merasa Advanced mungkin ini sudah biasa, tapi bagi yang merasa awam boleh mencoba trik-trik yang dibawah ini.

Alat dan Bahan yang Diperlukan :

1. Komputer Dekstop/Laptop yang ada programnya (ya iyalah)
2. USB Flash Disk/PortSerial 2 Flash Disk (kali ada), sebagai kunci rumah anda
3. Kopi, Teh, Snack, Buah-Buahan, Sayuran, Soft Drink, Pisau, Gunting, dan Alat-Alat Dapur Lainnya (ini mau baca artikel apa buka toko)

Catatan: Untuk yang No. 3, terserah Andalah.

Trik Puzzling Suatu Program

Nah ini yang ditunggu-tunggu, saatnya mempuzzling program anda. Trik-trik yang akan saya berikan, resapilah dengan santai dan menyenangkan. Bien, à la direct (Ih, Sok Français), trik-trik yang digunakan untuk mempuzzling program. Nominasinya adalah :

1. Move the shortcut

Biasanya orang awam menjalankan suatu program (misalnya MS. Office), tinggal klik Start, trus All Programs, pilih Microsoft Office XXXX, terakhir tinggal klik Word XXXX. Tapi kalo tiba-tiba Word XXXX-nya hilang, gimana cara ngaktifin Wordnya. Disinilah kita akan memuzzling sebuah program dengan memindahkan shortcutnya. Kita akan memilih Football Manager 2008 sebagai samplenya.



Ini merupakan contoh dekstop yang shortcutnya akan kita modif.

Sebenarnya ini tidak usah dijelaskan lagi karena semua orang sudah bisa memindahkan suatu data ke suatu tempat. Tinggal hajar Ctrl + X, terus cari tempatnya, tinggal Paste deh. Kalo mau dibalikin, tinggal dibalikin aja shortcutnya.

2. Redirect the shortcut (Key: Link Address)

Percaya nggak, kalo kita mau main Football Manager, tapi tiba-tiba malah keluarnya Microsoft Word. Gimana caranya? Coba klik kanan shortcutnya, kemudian klik properties. Ini masih menggunakan Football Manager 2008 sebagai sampelnya.



Properties dari Shortcut Football Manager 2008

Catatan: Disarankan untuk mengcopy target shortcutnya karena itu sangat penting untuk mengembalikannya.

Pada kolom target, ketik:

`"&drive&:\Program Files\Microsoft Office\Office'n'\Winword.exe"`

Catatan: (Catetan mulu), &drive& adalah direktori tempat anda menginstall windows sedangkan 'n' ganti dengan 11 jika anda menginstall Office 2003 dan ganti dengan 12 jika anda menginstall Office 2007.

Kalo sudah selesai, kita test deh.



Ini merupakan contoh dekstop yang shortcutnya telah diubah.

Sebenarnya trik ini tidak disarankan untuk anda gunakan, karena dengan berubahnya target suatu shortcut, maka icon dari shortcut tersebut juga berubah.

3. Move The Kernel (Key: First Application)

Maksudnya disini bukan memindahkan kernel windows ke UFD anda. Jangankan programnya, Windowsnya aja gak mungkin log on. Di sini kita akan mempuzzling program dengan cara memindahkan file executable utama ke tempat “penyimpanan kunci” Anda.

Tapi kita bingung dimana aplikasi utamanya. Tenang, ada tekniknya. Caranya balik maning nang shortcut properties, trus copy/teh kolom Target. Kemudian paste/pasta di address bar Windows Explorer (ingat, tanpa kutip dan hapus kata yang berada di garing terakhir dan garingnya), dan hajar Enter. Nah, yang terakhir kit hpus tadi merupakan filenya. Jadi, tinggal pindahkan aja file itu ke “penyimpanan” Anda.

4. Rename The Kernel (Key: Hapal Nama Aslinya)

Gak usah pindah-pindahin shortcut ataupun filenya, tapi dengan mengganti nama atau ekstensi dari file tadi, anda sudah mempuzzling sebuah program asalkan tidak ada seorang pun yang mengaktifkan sebuah program “langsung dari sumbernya”.

5. Move and Rename The Runtime (Key: File dll dan Hapal Nama Aslinya)

Runtime adalah suatu data yang biasanya berekstensi dll atau terintegrasi di dalam program aplikasi yang digunakan sebagai penggerak program tersebut. Runtime suatu program bergantung kepada compiler yang digunakan untuk membuat program. Contohnya adalah program yang dibuat dengan Visual Basic 6 membutuhkan runtime msvbvm60.dll. Untuk mempuzzling dengan cara ini tidak cukup dengan memindahkan saja tetapi juga dengan mengubah nama dan ekstensinya karena biasanya beberapa program akan mencari runtimenya di komputer tempat aplikasi ditempatkan. Trik ini juga tidak disarankan karena ada juga program lainnya yang menggunakan runtime yang sama dan program secara otomatis akan menggunakan runtime di tempat lain.

Segitu aja metode Puzzling yang saya berikan. Pokoknya konsep puzzling ini adalah membelokkan atau memutuskan alur dari pengaktifan sebuah program. Kalo punya cara lain, silahkan digunakan tetapi saya tidak tanggung jawab jika ada kerusakan pada komputer anda. Mohon pergunakan trik-trik di atas dengan tujuan baik, seperti mempuzzling sebuah game dewasa, dan lain sebagainya.



Biografi Penulis

Lukmanul Hakim, Lahir dengan selamat di Jakarta pada tanggal 14 Desember 1992. Masih bingung bagaimana cara menghancurkan tugas-tugas dan membujuk guru-guru agar tidak diberi tugas terlalu banyak di SMA Negeri 34 Jakarta. Masih nganggur dan bujang. Kalo ada yang mau kritik, saran, hinaan, makian, ngebantuin tugas PPKn, atau ngebantuin cariin pacar dan kerjaan, silahkan kirim email ke

Lukmanulhakim14@gmail.com

[Goblok bego tolol dongo@yahoo.co.id](mailto:Goblok_bego_tolol_dongo@yahoo.co.id)

Kalo ada yang bisa hack SAS Online, kirim juga yaa...