

2008

# Flash – Case on Text Animation

<http://muhammadadri.net>

Tulisan ini merupakan salah satu modul praktik yang ditulis untuk digunakan dalam pengembangan bahan ajar Multimedia, dalam proses pengolahan dan pembuatan data animasi yang akan digunakan di dalam Multimedia Instructional Design (MID)

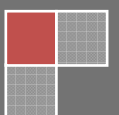


**IlmuKomputer.Com**

**Muhammad Adri**

Teknik Elektronika FT UNP

4/1/2008



# **Tutorial Berseri - Multimedia Instructional Design**

## **Macromedia Flash MX 2004:**

### *Case on Text Animation*

**Muhammad Adri**

*adri@muhammadadri.net*

*http://muhammadadri.net*

#### ***Lisensi Dokumen:***

*Copyright © 2003-2008 IlmuKomputer.Com*

*Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.*

## **Tujuan**

Pada pertemuan kali ini, kita akan mencoba untuk animasi sederhana berbasis animasi teks, dengan tujuan yang akan dicapai antara lain :

1. Peserta dapat membuat animasi teks dasar dengan Flash
2. Peserta dapat membuat animasi teks dari gabungan animasi dasar dalam flash
3. Peserta dapat membuat animasi teks dengan background animasi grafis.

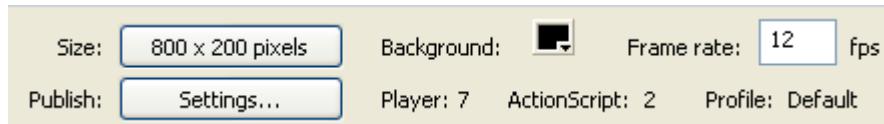
## **Pendahuluan**

Animasi teks merupakan salah satu bagian animasi yang dapat diimplementasikan untuk menambahkan efek animasi dan mempercantik tampilan paket bahan ajar multimedia yang akan dikembangkan. Dengan memberikan sedikit sentuhan animasi pada teks, akan dapat meningkatkan “atensi” pengguna CD interaktif terhadap teks yang dibuat.

### **A. Animasi Teks Hilang Timbul**

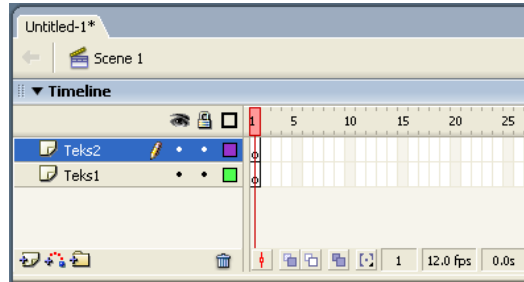
Pada latihan ini kita akan membuat sebuah animasi sederhana, berupa animasi teks hilang timbul, dengan langkah sebagai berikut :

1. Buat sebuah file dokumen flash yang baru, dengan ukuran 200 x 800 pixel, warna background seting menjadi hitam.



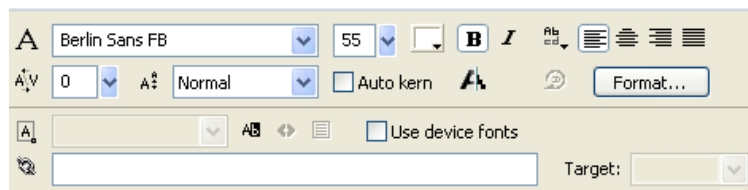
Gambar 1. Setingan dokumen flash

2. Buat dua buah layer, masing-masing layer ubah namanya menjadi teks 1 (untuk layer 1) dan teks 2 (untuk layer 2).



Gambar 2. Pembuatan 2 layer pada dokumen flash

3. Pada layer **Teks1**, klik frame 1, kemudian klik **Text Tool (A)**, untuk membuat sebuah teks pada layer Teks1, dengan setingan seperti terlihat pada Gambar 3.



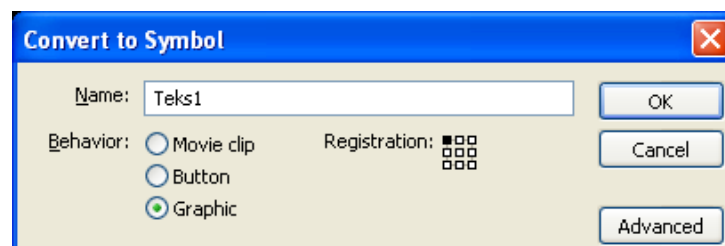
Gambar 3. Setingan Huruf teks yang akan dibuat

4. Kemudian, tempatkan text tool pada halaman dokumen flash, dan drag sesuai dengan ukuran teks yang akan digunakan, kemudian ketikkan "**Teknik Elektronika FT UNP**", atau sesuaikan dengan teks yang akan dibuat.



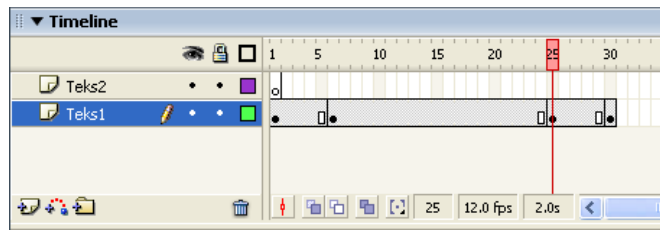
Gambar 4. Teks pada layer Teks 1

5. Selanjutnya, konvert teks tersebut menjadi symbol (**convert to symbol = F8**), pilih opsinya menjadi grafik dan namakan dengan teks1



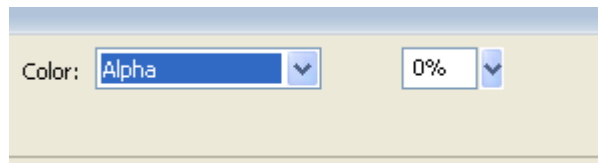
Gambar 5. Konversi teks menjadi symbol grafik

6. Pada layer 1, klik kanan pada frame ke 30, pilih **Insert Key Frame**, untuk membuat sebuah key frame pada frame ke 30, Kemudian lakukan hal sama pada frame ke 7 dan 25



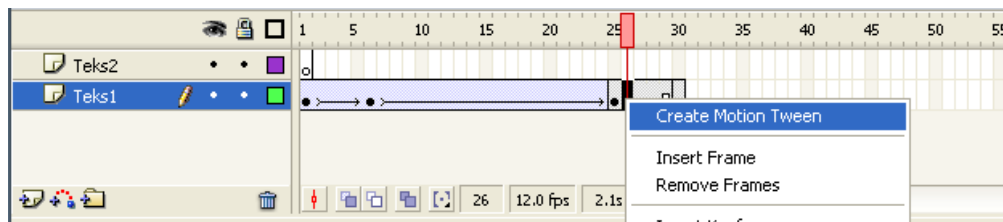
Gambar 6. Penempatan key frame pada frame 7, 25 dan 30

7. Rencana animasi teks yang akan kita buat adalah, teks “Teknik Elektronika FT UNP “ tersebut semula tidak tampak, kemudian muncul dan setelah itu hilang kembali.
8. Klik frame 1 pada layer Teks 1, kemudian klik tulisan teks yang telah dikonversi menjadi grafik, kemudian pilih property **color**, seting nilai **alpha**-nya menjadi **0%**



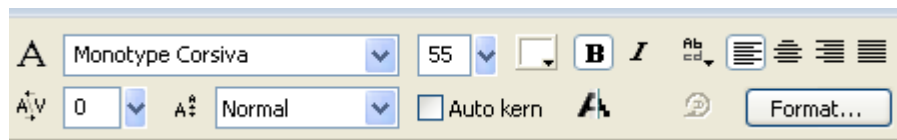
Gambar 7. Pengaturan alpha teks menjadi 0%

9. Lakukan langkah yang sama (langkah 8) pada frame 30
10. Klik kanan pada frame 3, 15 dan 27, pilih **Create Motion Tween**



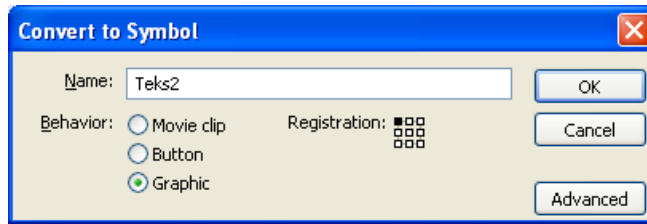
Gambar 8. Pembuatan sebuah Motion Tween

11. Jika ingin memperoleh waktu animasi yang lebih panjang, maka silahkan atur durasi panjang frame yang akan digunakan.
12. Kemudian pada layer **Teks2**, gunakan kembali Text Tool, untuk membuat teks “**Mempersembahkan**”, dengan setingan sebagai berikut :



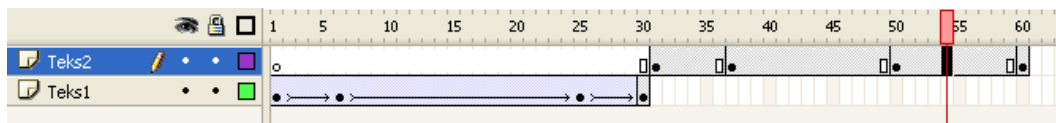
Gambar 9. Setingan teks Mempersembahkan

13. Kemudian drag, frame 1 ke frame 31
14. Setelah itu dikonversi menjadi symbol, dengan nama **Teks2**, dan behaviornya Graphic



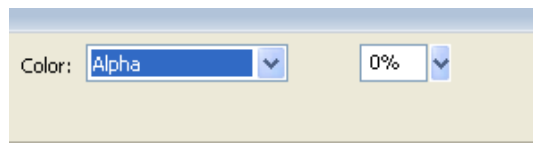
Gambar 10. Konversi teks ke symbol Teks2

15. Pada layer Teks2, klik kanan pada frame ke 60, pilih **Insert Key Frame**, untuk membuat sebuah key frame pada frame ke 60, Kemudian lakukan hal sama pada frame ke 37 dan 50.



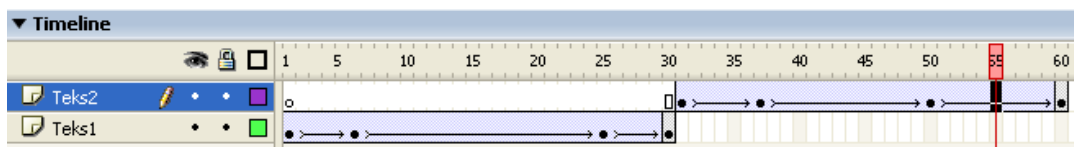
Gambar 11. Penempatan key frame pada frame 37, 50 dan 60

16. Rencana animasi teks yang akan kita buat adalah, teks “Mempersembahkan” tersebut semula tidak tampak, kemudian muncul dan setelah itu hilang kembali.
17. Klik frame 31 pada layer Teks 2, kemudian klik tulisan teks yang telah dikonversi menjadi grafik, kemudian pilih properti **color**, seting nilai **alpha**-nya menjadi **0%**



Gambar 7. Pengaturan alpha teks menjadi 0%

18. Lakukan langkah yang sama (langkah 17) pada frame 60
19. Klik kanan pada frame 33, 45 dan 57, pilih **Create Motion Tween**



Gambar 8. Pembuatan sebuah Motion Tween

20. Jika ingin memperoleh waktu animasi yang lebih panjang, maka silahkan atur durasi panjang frame yang akan digunakan.

**Latihan Mandiri Teks Hilang Timbul :**

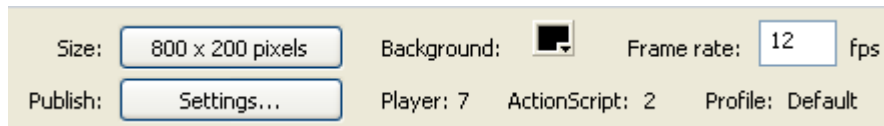
**Animasi Teks Hilang dan timbul ini dapat diimplementasikan pada halaman pembuka CD Interaktif dan dapat digabungkan dengan desain interface yang telah dibuat. Contoh Latihan ini dapat saudara lihat pada file : Animasi Teks.fla, yang dapat didownload bersamaan dengan modul ini**

## B. Animasi Teks Muncul Satu Persatu

Pada latihan ini kita akan membuat sebuah animasi teks, yang memperlihatkan tulisan teksnya muncul perkarakter, kemudian hilang kembali perkarakter.

Ikuti langkah kerja berikut ini :

1. Buat sebuah file dokumen flash yang baru, dengan ukuran 200 x 800 pixel, warna background seting menjadi hitam.



Gambar 9. Setingan dokumen flash

2. Layer 1 ubah namanya menjadi teks 1.
3. Aktifkan **Text Tool**, kemudian tempatkan sebuah teks baru “CD Interaktif” dengan setingan huruf, sama dengan setingan di atas (lihat langkah 3 Latihan A)



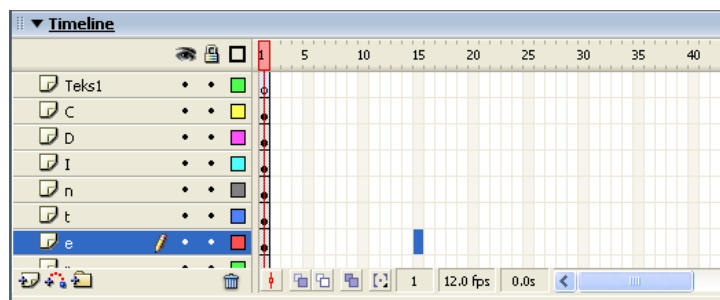
Gambar 10. Setingan Teks CD Interaktif

4. Kemudian pisahkan masing – masing karakter huruf dengan menggunakan **break apart** yang dapat dilakukan dengan mengklik menu **modify → break apart** atau dengan mengklik tombol **Ctrl+B** secara bersamaan.



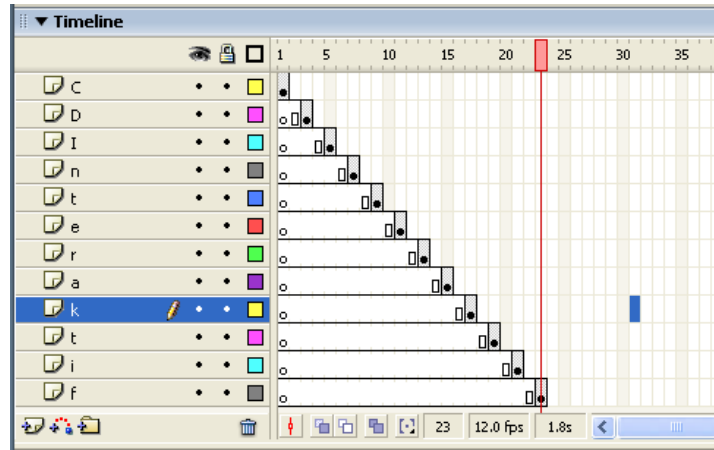
Gambar 11. Pemisahan huruf dengan break apart

5. Kemudian masing-masing huruf didistribusikan menjadi layer terpisah dengan **distribute to layer** dengan mengklik menu **Modify → Timeline → Distribute to Layer** atau dengan mengklik tombol **Ctrl+Shift+D**



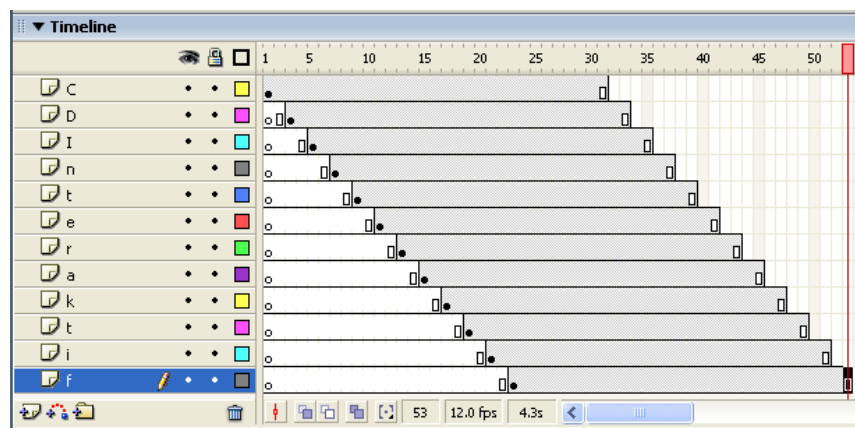
Gambar 12. Hasil pendistribusian karakter

6. Layer Teks1 saat ini sudah dapat dihapus.
7. Kemudian, selanjutnya kita atur urutan munculnya huruf satu persatu, dengan jarak muncul masing-masing huruf adalah 2 frame, maka masing-masing huruf kita atur posisinya pada frame dan layer masing-masing. Misalnya Huruf C kita biarkan berada pada frame 1, huruf D digeser ke frame 3, huruf I digeser ke frame 5 dan seterusnya, sehingga masing-masing karakter digeser per dua frame pada masing-masing layernya secara berurutan. Hasilnya dapat dilihat pada Gambar 13.



Gambar 13. Pengurutan tampilan huruf

8. Selanjutnya pada layer C, klik kanan pada frame 31, pilih **Insret Frame**
9. Kemudian, selanjutnya kita atur urutan hilangnya huruf satu persatu, dengan jarak hilang masing-masing huruf adalah 2 frame, maka masing-masing huruf kita atur posisinya pada frame dan layer masing-masing. Misalnya Huruf C kita biarkan **insert frame** pada frame 31 (langkah 8), huruf D diinsert frame pada frame 33, huruf I diinsert frame pada frame 35 dan seterusnya, sehingga masing-masing karakter diinsert frame per dua frame pada masing-masing layernya secara berurutan. Hasilnya dapat dilihat pada Gambar 14.



Gambar 14. Hasil pengaturan muncul dan hilang huruf pada flash

10. Jalankan dengan menekan **CTRL+Enter**

## C. Animasi Teks dengan Time Line Effect


Selain membuat animasi dengan menggunakan fasilitas rancangan sendiri, seperti langkah di latihan A dan B, banyak aefek teks lainnya dapat dibuat dengan Flash menggunakan fasilitas time line effect yang ada pada flash.

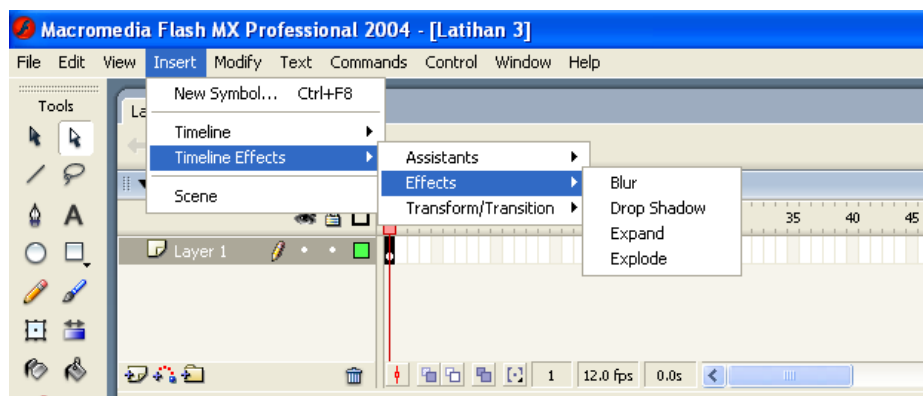
Langkah untuk memanfaatkan fasilitas timeline effect ini adapat dilakukan dengan langkah sebagai berikut :

1. Buatlah sebuah dokumen flash baru, seperti pada latihan A dan B
2. Buatlah sebuah teks seperti : Jaringan Komputer



Gambar 15. Teks Jaringan Komputer

3. Gunakan sub **selection tool** (  ), klik pada teks
4. Klik menu **Insert** → **Timeline Effect** → **Effect** kemudian pilih beberapa efek yang tersedia, seperti terlihat pada Gambar 16.



Gambar 16. Beberapa efek pada timeline efek

5. Untuk membuat efek mengabur (blur), efek membayang (Drop Shadow), efek mebesar (ekspand) dan efek Berserakan (Explode) silahkan pilih sesuai dengan efek yang anda inginkan, kemudian untuk menjalankannya tekan tombol **Ctrl+Enter**

## D. Latihan Gabungan

Pada latihan ini silahkan saudara gabungkan semua efek yang dimaksud, sehingga menjadi animasi teks yang digunakan sebagai welcome screen yang akan digunakan pada CD Interaktif yang dirancang.

## Latihan Mandiri

1. Buatlah sebuah animasi pembuka (*welcome screen*) sebuah CD Interaktif seperti yang terlihat pada contoh file latihan yang telah tersedia pada site penulis.
2. Animasi welcome screen disesuaikan dengan paket CD Interaktif yang akan akan dikembangkan

## Selamat Mencoba

## Biografi Penulis



**Muhammad Adri.** Menyelesaikan S1 di Jurusan Teknik Elektronika FPTK IKIP Padang tahun 1999, dan S2 di Jurusan Teknik Elektro Universitas Gadjah Mada Yogyakarta, dengan konsentrasi Sistem Komputer dan Informatika (SKI) tahun 2004. Staf pengajar Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang. Kompetensi inti pada bidang *Computer Networking and Security, Computer Architecture and Organization, Web-Based Application, Online Learning, Multimedia-Based Instructional Design, dan Knowledge Community*. Penulis aktif sebagai pemakalah dalam berbagai Seminar Nasional, instruktur pada model pembelajaran berbasis Multimedia dan Komputer., *IT-Based Education*. Memegang Sertifikasi Microsoft, JENI (Java Education Network Indonesia)

1,2,dan 4. Ketertarikan penulis dalam bidang implementasi IT dalam dunia pendidikan, menghantarkan penulis sebagai mahasiswa doktoral Ilmu Pendidikan Pascasarjana Universitas Negeri Padang, terhitung mulai September 2006.