

# Pengolahan Image dengan GIMP

**Akhmad Sofwan**

[sofwan@sofwan.net](mailto:sofwan@sofwan.net)

<http://www.sofwan.net>

## **Lisensi Dokumen:**

Copyright © 2003-2006 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

## **I. Pendahuluan**

Artikel ini adalah kelanjutan dari artikel saya yang juga di muat di [ilmukomputer.org](http://ilmukomputer.org), yang berjudul “Pengolahan Image Huruf dengan GIMP”. Pada artikel ini, saya beri judul “Pengolahan Image dengan GIMP” , karena tidak hanya membahas mengenai pembuatan image berbentuk huruf, tetapi juga manipulasi penggabungan image.

Saya juga menegaskan kembali, bahwa kemampuan GIMP di dunia grafis sudah semakin matang dan sudah dapat bersaing dengan software pemrosesan image yang komersial, seperti Photoshop. GIMP tersedia secara free dan umum nya sudah dapat di peroleh di CD/DVD Distro Linux, sehingga kita tidak perlu mengeluarkan biaya untuk memperoleh software pengolahan grafis yang berkualitas. Kabar nya GIMP sudah dapat berjalan di Windows, tetapi aplikasi yang di gunakan di artikel ini adalah GIMP 2.4.7 yang berjalan di Linux Mandriva 2009, yang saya peroleh di DVD Mandriva 2009.

Di dalam dunia Web Development, yang juga membutuhkan image, GIMP sangat dapat di handalkan dan GIMP sudah saya gunakan di dalam pengembangan Web.

Berikut adalah cara-cara di dalam pembuatan beberapa contoh image, yaitu :

## **I. Contoh Pembuatan Image I**

Pada contoh I ini kita akan membuat image dengan hasil sbb :



Gambar 1. Hasil Contoh pembuatan image I

Langkah-langkah pembuatannya adalah sbb :

- a. Buat sebuah canvas baru. File → New  
Width : 100  
Height : 150
- b. Gunakan “Bucket Fill Tool”, dengan properties :  
Type : Pattern Fill lalu Pilih Pink Marble.  
Warnai canvas, dengan mengklik canvas.
- c. Gunakan “Text Tool”.  
Ketik Text : ABOUT ME  
Pilih Properties.  
Font : Sans Bold Italic, Size : 20 px, color : 1717dc.  
Gunakan Rotate tool.  
Putar text hingga angle = -90.
- d. Jika belum di tengah, pindahkan text hingga ke tengah dengan menggunakan “Move Tool”.
- e. Gabungkan layer canvas dan text dengan : Layer → Merge Down
- f. Gunakan “Rotate Tool”, putar canvas hingga angle sekitar 35.00
- g. Selesai. Save Image.

### **III . Contoh Pembuatan Image II.**

Pada contoh kedua, kita akan membuat image dengan animasi dengan hasil sbb :



Gambar 2. Hasil Contoh pembuatan Image II.

Image di atas adalah image animasi dengan menampilkan kata demi kata yang berurutan.

Langkah-langkah pembuatannya adalah sbb :

- a. Buat new image dengan ukuran :  
Width : 90  
Height : 200
- b. select → Rounded Rectangle. Ketik 50 pada radius.
- c. Gunakan “Bucket fill tool”, dengan merubah properties :  
Fill Type : Pattern fill, lalu pilih craters.
- d. Gunakan “Text Tool”, ketik : Technology  
Ubah Properties nya menjadi :  
font : sans, size : 15, color : ffffff
- e. Atur posisi kata dengan menggunakan “Text Tool”, jika posisi di rasa kurang tepat.
- f. Buat garis bawah pada kata Technology dengan menggunakan “Pencil Tool”. Jika cukup sulit membuat garis bawah, tinggalkan saja.
- g. Buat kata di bawah nya lagi dengan memanfaatkan “Text Tool” dan ulangi langkah ini, untuk membuat kata-kata yang baru di bawah hingga selesai.
- h. Setelah selesai, simpan image dengan jenis gif.

- Pilih “Save as animation” pada jendela Export file yang muncul.
- Lalu klik Export
- Pada jendela Save as GIF, centang “Loop Forever” dan tentukan kolom input : dengan 300 miliseconds. Seperti gambar di bawah ini/Halaman selanjut nya.



Gambar 3. Save as GIF.

#### **IV. Contoh Pembuatan Image III.**

Pada contoh ke 3 ini kita akan buat sebuah image dengan hasil akhir sbb :



Gambar 4 : Hasil contoh pembuatan image 3

Langkah-langkah pembuatannya adalah sbb :

- Buat Image baru dengan Width: 800 dan Height : 108
- Gunakan “Bucket Fill Tool” .
  - \* Pilih Fill Type : Pattern Fill dengan value : Rain
- Warnai Canvas
- Ketik Teks, mis : Sofwan Technology, dengan property :
  - \* Font : URW Chancery L Italic
  - \* Size : 32
  - \* Color : Black
- Ketik Teks : Web Development Studio, dengan property :
  - \* Font : URW Palladio L Bold
  - \* Size : 18
  - \* Color : Red
- Atur kedua teks tsb dengan menggunakan “Move Tool”
- Kita capture image lain di layar monitor. Misalkan image layar coding kita.
- Buka image hasil capture tsb untuk kita gabungkan dengan image yang kita buat dengan menggunakan “Open as layers”.
- Pilih Colors → Color to Alpha.
- Gabungkan Image dengan : Layer → Merge Down

Hasil dari langkah ini adalah image di bawah ini :



Gambar 5 : Hasil sementara contoh image 3

- Capture salah satu Window. Lalu kita gabungkan dengan image utama, dengan cara :
  - \* File → Open as layers.
  - \* Putar Image yang akan di gabung dengan “Rotate Tool”. Putar Image ke kiri atau hingga Angle = -23.90.
  - \* Gabungkan, dengan : Layer → Merge Down.
  - \* Kita gunakan salah satu filter, yaitu : filters → Light and Shadow → Lighting Effects.
  - \* Kita gunakan filter lagi, yaitu : filters → Artistic → cubism
  - \* Selesai. Kita Save dengan type jpg.

### **Penutup**

Pada langkah-langkah pembuatan image di atas adalah contoh yang dapat anda kembangkan sesuai dengan keinginan anda dengan memanfaatkan fasilitas GIMP yang banyak tersedia. Demikianlah artikel GIMP ini saya buat, semoga bermanfaat.

### **Biografi Penulis**

**Akhmad Sofwan.** Menyelesaikan S1 Teknik Informatika di Universitas Budi Luhur pada tahun 2001. Bidang peminatan di Ilmu Komputer adalah Web Development dan Linux. Penulis saat ini berprofesi sebagai seorang Fulltime Freelance Web Developer dan Penulis.