

Kalender GUI Tanpa Visual Basic

Farhan Perdana

kuroiunagi@gmail.com

http://aniplasma.co.nr

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003-2007 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Untuk program sederhana semisal gambar anda dengan kalender didalamnya sangat mudah dibuat, tanpa membutuhkan pengetahuan ataupun software visual basic. Gunakan saja **Cara Bego™**. Yang perlu disediakan hanyalah computer dengan OS Windows XP, dan sebuah program kecil bernama Resource Hacker yang muat masuk disket, oh ya, tambahan satu lagi, yaitu gambar yang akan anda jadikan pendamping program kalender tersebut. Untuk mendapatkan Resource Hacker (disingkat ResHacker), silahkan anda googling, dengan kemungkinan berhasil 99% (1% gagal jika mati listrik tiba-tiba).

Apa? Anda malas googling? Waddoh... apa susahnya membuka google? Baiklah. Silahkan kunjungi url berikut :

<http://www.angusj.com/resourcehacker/>

atau

<http://www.pt.lu/comnet/desc/reshacker.html>

Sebagai info tambahan, url yang pertama adalah url situs asli dari pembuat program tersebut, dengan direct download, dan sangat ringan. Begitu saya mengetikkan kata kunci di google, dialah urutan pertamanya. Jadi pakek google mudah kok! Jangan malas mencari.:D (“ni anak edan kali... Mo bahas google pa apa???”)

Nah. Jika semua alatnya sudah siap. Sebaiknya briefing dulu mengenai apa yang akan kita lakukan. Resource hacker adalah program yang mampu mengedit file tipe exe, dll, scr, dan lain-lain yang berjalan pada keluarga windows. Jadi yang kita perlu lakukan adalah mendapatkan sebuah papan dasar untuk ditaruhi Foto dan Kalender anda. Untuk itu kita perlu sebuah file exe dasar, standar, flat, atau bisa dikatakn papan tripleknya program anda.

Untuk mendapatkan “papan triplek” exe Ini, yang anda perlukan adalah system operasi windows XP. Windows XP, memiliki sebuah tool yang mampu mebuat auto-extrack dalam format exe yang tampilannya standar. Nah! Ini yang kita butuhkan. “Papan triplek” exe inilah yang menjadi papan tempat kalender anda berada. Untuk itu :

Langkah Pertama : Membuat Papan Triplek

1. Klik start, run, dan tuliskan *iexpress.exe* kemudian hantam enter. Sebuah wizard (wisaya) akan keluar. Kemudian, pilihlah *Create new Self Extraction Directive file* dan hantam *next*.



2. Setelah anda sampai di bagian *Package Purpose*, pilihlah *extract file only* kemudian hantam *next* lagi.
3. Setelah itu, akan muncul *Title Program*. Beri nama terserah anda. Misalnya *Kalender Saya*, dan kembali hantam *next*.
4. Berikutnya, pilih *no Prompt* dan hantam *next* lagi.
5. Nah. Sekarang kita sampai di bagian yang paling penting, yaitu bagian *License Agreement*. Untuk anda ketahui sebelumnya, di bagian ini, wizard (wisaya) memberikan pilihan untuk menampilkan tulisan yang berisi *license agreement* atau tidak. Di bagian *license agreement* inilah tempat kita akan menaruh gambar dan kalender sehingga bagian ini harus ada. Untuk itu, pilihlah *Display a licence* kemudian klik *browse* dan pilihlah sebuah file *txt* untuk dijadikan *license agreements*. Ukuran filenya sebaiknya kecil saja. Anda bisa saja membuat *txt* baru yang khusus digunakan untuk ini. Setelah itu, silahkan hantam *next*.



6. Nah, berikutnya anda akan sampai di bagian *Packaged Files*. Wizard akan meminta anda untuk memasukkan file yang akan dikemas dalam auto extract. Untuk itu, pilih saja file terkecil yang anda miliki. Misalnya file *txt* yang anda gunakan untuk *licence agreements*

sebelumnya, kemudian hantam lagi next.

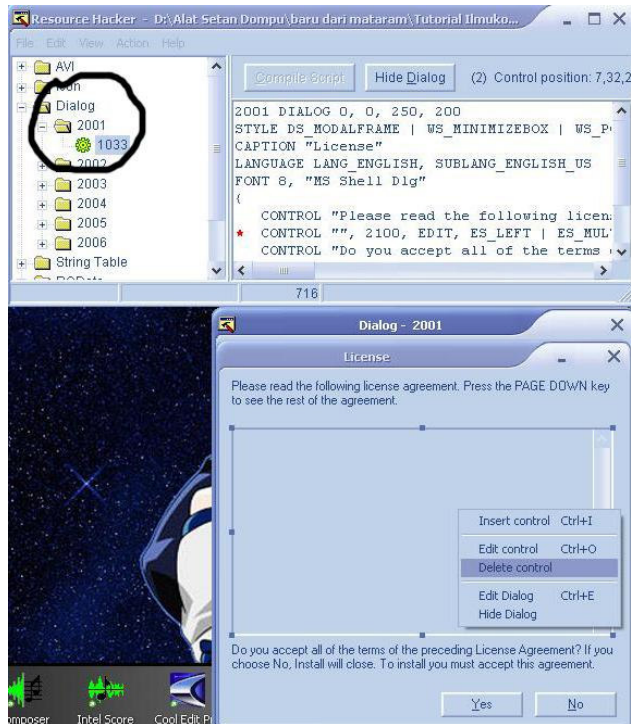


7. Di bagian berikutnya, pilih *default* kemudian hantam lagi next.
8. Di bagian berikutnya, pilih *No Message* kemudian hantam lagi next.
9. Di bagian berikutnya, pilihlah lokasi file auto extract tersebut disimpan beserta namanya, kemudian hantam lagi next.
10. Saat disuruh *Save* atau *Don't Save*, pilihan saya serahkan pada anda.
11. Klik *next*. Setelah anda mengklik *next* program akan membuat file exe tersebut dan anda akan mendapatkan “papan triplek” exe anda. Setelah itu akan muncul *finish* yang wajib anda klik. Bagian pertama selesai.

Sekarang yang perlu kita lakukan adalah menggunakan “papan triplek” yang kita miliki untuk ditemplei gambar dan kalender sehingga program kita selesai. Dengan kata lain, kita akan mengedit file exe yang sudah kita buat sebelumnya. Untuk itu, yang kita perlukan adalah si Reshack ini. Langkah berikutnya adalah :

Langkah Kedua : Nempel-nempel.

1. Jalankan *Resource Hacker* kemudian buka file “papan triplek” anda. Tidak tau caranya? Di jendela *Resource Hacker*, klik file, kemudian open. Pokoknya sama seperti cara membuka file Microsoft word melalui jendela program Microsoft word.:D
2. Pindahlah ke jendela bagian kiri, kemudian *expand* folder *Dialogue*, kemudian *expand* lagi folder *2001*, sehingga akan terlihat resource no *1033*. Ah.. daripada saya ngomong ngalor-ngidul gini, monggo diliat gambarnya aja di halaman berikutnya.

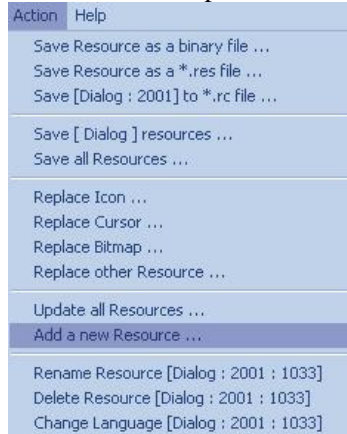


Seperti yang anda lihat di gambar tersebut, saat anda membuka resource nomor 1033, maka jendela *Dialog – 2001* akan terbuka yang menampilkan jendela license. Inilah mengapa di langkah sebelumnya saya katakan *license agreement* harus ada. Disinilah tempat kalender itu nanti. Sekarang, anda klik kanan semua yang bisa di klik pada jendela tersebut kecuali *tab* yang bertuliskan *No*, dan pilihlah *delete control*. Sebagai info tambahan, semua yang bisa di klik oleh anda di jendela tersebut bernama *control*. Jika anda sudah mendeletenya, tentunya tampilan jendela tersebut akan seperti berikut :



Sudah? Oke. Yang perlu anda lakukan adalah mencari tombol *Compile Script* kemudian menekannya.

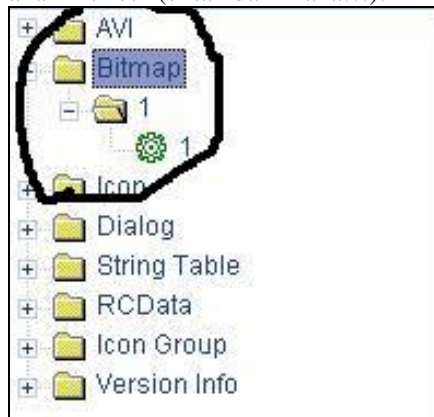
3. Sekarang, anda perlu menambahkan gambar yang akan dijadikan penghias kalender anda kedalam “triplek” exe tersebut. Jadi, klik *action*, kemudian *add new resource*.



4. Jendela baru akan terbuka dan anda bisa menambahkan resource baru. Klik *Open file with new resource*. Dalam hal ini, gunakanlah gambar yang berformat *BMP*. Untuk *Resorce Name* dan *Resource Language*, gunakanlah saja angka 1. Sebenarnya bisa terserah anda tapi agar pembelajaran kita (cieee.. Belajar???) lebih tinggi sinkronnya, kita gunakan angka yang sama.



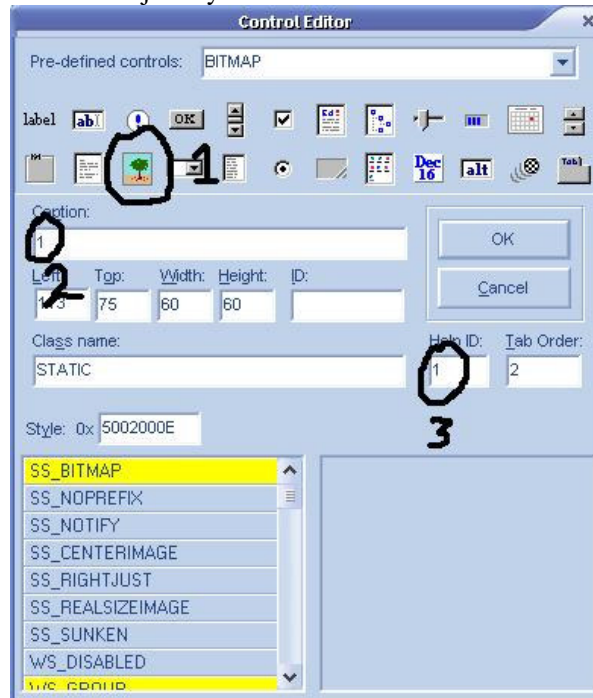
Setelah itu, silahkan klik *Add Resource*. Maka Resource yang baru bernama *Bitmap* akan muncul (entah dari mana...).



5. Balik lagi ke resource 1033 di *dialogue*->2001 yang sudah anda delete semuanya tadi. Klik kanan di window yang kosong tersebut, kemudian pilih add *Insert control*.

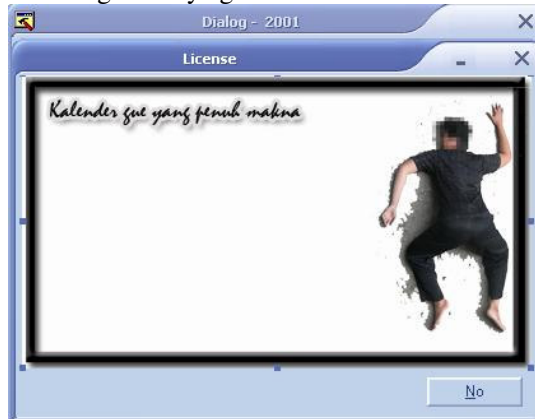


6. Setelah anda menekan *Insert control*, jendela lain akan terbuka, menanyakan control macam apa yang ingin anda masukkan. Kita akan masukkan bitmap. Klik icon yang lambangnya gambar di baris kedua sebelah kiri, kemudian masukkan di *caption* dan *Help ID* angka 1 (satu). Masih ingat angka pada *Resource name* dan *Resource language* yang kita masukkan sebelumnya. Inilah gunanya. Silahkan lihat gambar untuk lebih jelasnya.



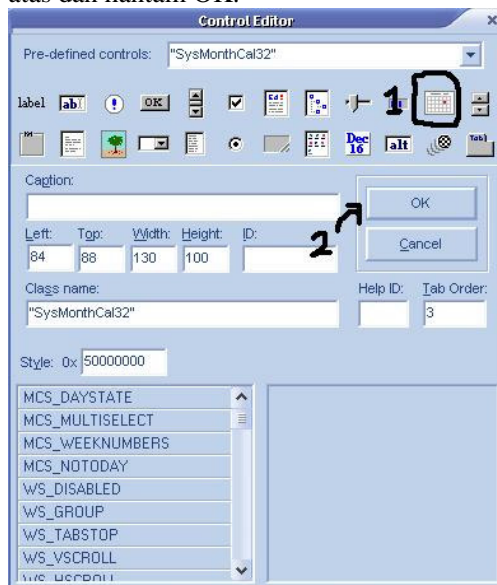
Setelah siap, hantam tab *OK*.

7. Sekarang tentunya gambar tersebut sudah masuk di jendela *License* :



Aturlah gambar tersebut dan besar jendela sesuai keinginan anda.

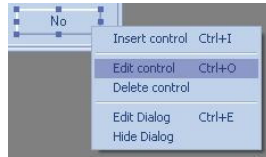
8. Sekarang kita tambahkan satu lagi resource yang kurang, yaitu tanggal. Untuk itu, klik kanan gambar tersebut, dan sekali lagi pilih *Insert control*. Jendela yang meminta anda untuk memilih control baru akan keluar seperti sebelumnya. Sekarang, pilih *Sysmonth call32* dengan mengklik Icon Tabel bertitik merah nomor dua dari kanan pada baris atas dan hantam OK.



Kemudian aturlah letaknya di atas gambar tersebut yang kira-kira sesuai dan bagus menurut anda.



9. Nah, anda mungkin penasaran apa gunanya tab *No* yang disisakan tadi? Oke, kita akan menggunakannya sebagai tombol *Tutup*. Untuk itu klik kanan tab tersebut dan pilih *Edit control*.



10. Sekarang ganti saja tulisan *&No* di *Caption* itu menjadi *&Tutup Kalender*, atau apa saja yang anda hendaki. Kemudian hantam *OK*.



(jika tulisan anda kepanjangan sehingga tab yang sebelumnya *No* tersebut kurang besar, anda bisa meresizanya supaya pas panjangnya dengan tulisan anda)

11. Sekarang *save as* lewat *file* dengan nama terserah saja dan jangan lupa tambahkan ekstensi *.exe* maka program kalender ala anda ini sudah selesai! Selamat!





MASALAH-MASALAH YANG TIDAK TERLUPAKAN

a. **Masalah icon**

Anda mungkin kurang menyukai Icon yang digunakan. Jika ya, saat anda mengedit pilih saja *Replace icon* di menu *Action*. Pilihlah icon yang anda hendaki lewat *open new icon*, kemudian hantam *replace*.

b. **Memilih gambar yang dijadikan latar**

Dikarenakan keterbatasan yaitu latar *control kalender* adalah putih, agar gambar bisa sesuai, ada baiknya daerah yang akan dipasang kalender berwarna putih. Atau bisa saja anda menggunakan foto anda yang sedang memegang papan. Nah, dipapan tersebut itulah kita taroh *control kalender*.

Biografi Penulis

Farhan Perdana. Tidak tamat sma dan melanjutkan di sekolah terbuka untuk memperoleh izasah.

Penulis bisa dihubungi melalui :

e-mail : kuroiunagi@gmail.com

situs : <http://aniplasma.co.nr>