

# Membuat Kamus Digital

**Lilik Setiono**

[omtion@gmail.com](mailto:omtion@gmail.com)

<http://liliksetiono.co.cc>

## **Lisensi Dokumen:**

Copyright © 2003-2007 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

## Abstrak

Pengembangan media pembelajaran berupa kamus digital menggunakan Microsoft Visual Basic.

## Pendahuluan

**Microsoft Visual Basic 6.0** adalah sebuah bahasa pemrograman untuk *Windows* dan *Internet*. Sama seperti bahasa pemrograman *Basic*, *Pascal*, *C* dan lain-lain. Tetapi *Basic*, *Pascal* dan *C* ditujukan untuk sistem operasi *Ms-DOS*, sedangkan *Visual Basic* ditujukan untuk sistem operasi *Windows* dan *Internet*.

Jika Anda sudah memahami bahasa pemrograman *Basic*, maka *Visual Basic* sudah lebih mudah Anda pelajari, sebab sebagian besar perintah-perintah *Visual Basic* serupa dengan bahasa *Basic*.

Agar Anda dapat menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*, maka software yang perlu Anda beli adalah *Microsoft Visual Basic 6.0 Enterprise Edition* atau *Microsoft Visual Basic 6.0 Professional*. Panduan ini membahas *Microsoft Visual Basic 6.0 Enterprise Edition*, karena penggunaan software ini lebih banyak. Peneliti juga menggunakan software ini untuk membuat aplikasi Kamus Digital Fisika.

Kamus Digital Fisika yang telah jadi ini tidak luput dari kekurangan. Bahasan yang akan diulas juga tidak terlalu detail. Hanya beberapa fasilitas yang dimanfaatkan untuk membuat kamus digital fisika oleh peneliti. Maka kritik dan saran membangun selalu kami nantikan. Semoga bermanfaat.

## Isi

## System Requirements

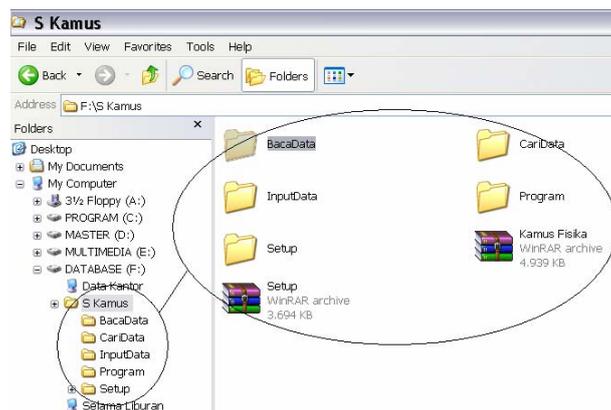
Agar Anda dapat menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*, maka peralatan-peralatan yang Anda butuhkan adalah sebagai berikut:

| Component              | Authoring   | Windows Playback                                |
|------------------------|---|---|
| <b>Processor</b>       | Pentium with floating-point coprocessor                                 | 486DX/66 or SX with floating-point coprocessor  |
| <b>Memory</b>          | 16MB minimum<br>24MB recommended  | 8MB minimum<br>12MB recommended                 |
| <b>System software</b> | Windows 95, Windows 98, Windows ME, Windows NT 4.0, and Windows NT 2000 | Windows 3.1 or later<br>Windows NT 4.0 or later |
| <b>Drive</b>           | 76MB of free disk space and a CD-ROM drive                              | Not applicable                                  |

## Persiapan Rancang Bangun

Sebelum melaksanakan semua kegiatan rancang bangun, sebaiknya kita persiapkan semua bahan yang diperlukan. Untuk mempermudah dan memperlancar dalam membuat kamus digital fisika, hal-hal yang harus diperhatikan dan perlu dipersiapkan sebelum membuat aplikasi kamus digital fisika diantaranya:

1. Buat satu folder khusus untuk memuat semua file atau folder lain yang mendukung aplikasi kamus digital, misal folder dengan nama **S Kamus**.

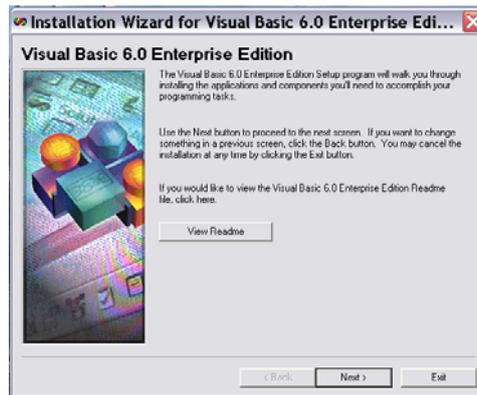


Gambar 1. Windows Explorer

2. Buat folder **BacaData** untuk memuat file hasil desain yang berfungsi untuk membaca data.
3. Buat folder **CariData** untuk memuat file hasil desain yang berfungsi untuk mencari data.
4. Buat folder **InputData** untuk memuat file hasil desain yang berfungsi untuk memasukkan data.
5. Buat folder **Program** untuk memuat file hasil pengubahan file Visual Basic menjadi file berekstensi EXE., misal CariData.frm menjadi CariData.EXE.
6. Buat folder **Setup** untuk memuat file aplikasi yang telah dibuat menjadi program Instalasi.
7. Langkah-langkah tersebut di atas akan mempermudah ketika kita memasuki tahap editing atau pengepakan ke media lain bahkan pemanfaatan secara praktis.
8. Setelah itu kita juga perlu menyiapkan terlebih dahulu file data yang berisi istilah dan maknanya.
9. Pastikan semua hal yang mendukung kelancaran proses pembuatan media pembelajaran tidak terlewatkan sedikitpun. Kesehatan dan imajinasi kita juga sangat diperlukan, kalau perlu rancang ruang kerja Anda nyaman mungkin.

## Instalasi Microsoft Visual Basic 6.0

1. Masukkan CD Master program *Microsoft Visual Basic 6.0 Enterprise Edition*.
2. Tunggu beberapa saat sampai muncul kotak dialog di bawah ini, kemudian klik **Next**.



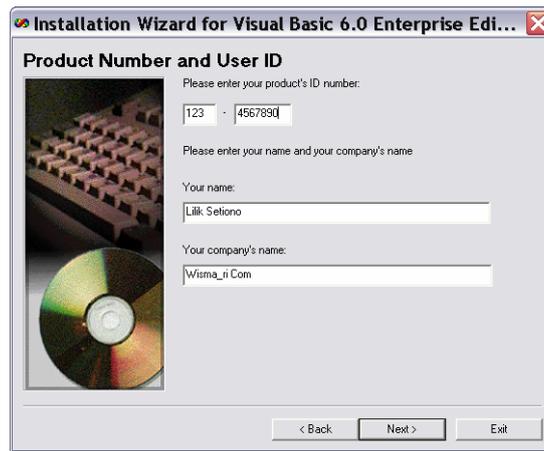
Gambar 2. Kotak Dialog Installation Wizard

3. Tunggu beberapa saat sampai muncul kotak dialog *End User License Agreement* di bawah ini, tandai *I accept the agreement* kemudian klik **Next**.



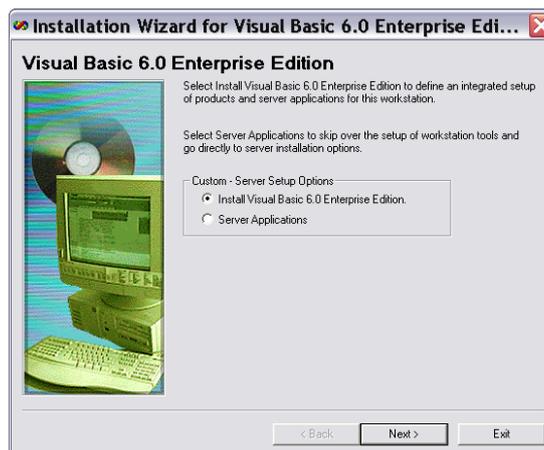
Gambar 3. Kotak Dialog End User License Agreement

4. Tunggu beberapa saat sampai muncul kotak dialog *Product Number and User ID* di bawah ini. Pada kota *Please enter your product's ID number* ketikkan nomor seri CD Anda dilanjutkan nama Anda pada kotak *Your name* dan nama organisasi atau lembaga Anda di kotak *Your company's name*, kemudian klik **Next**.



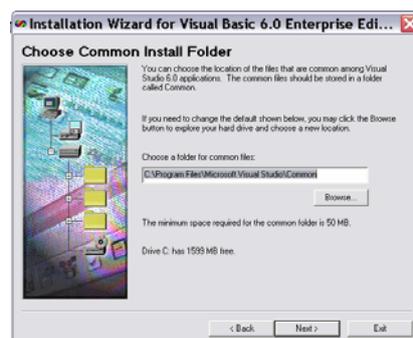
Gambar 4. Kotak Dialog Product Number and User ID

5. Pilih *Install Visual Basic 6.0 Enterprise Edition* seperti kotak dialog di bawah ini, kemudian klik **Next**.



Gambar 5. Kotak Dialog Select Installation

6. Tunggu beberapa saat sampai muncul kotak dialog di bawah ini, jika Anda setuju dengan folder yang telah dibuat maka kemudian klik **Next**.



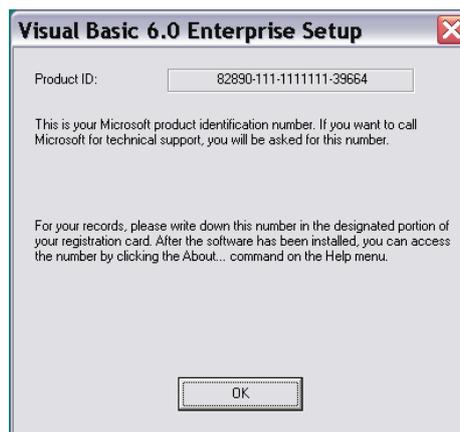
Gambar 6. Kotak Dialog Choose Common Install Folder

7. Tunggu beberapa saat sampai muncul kotak dialog di bawah ini, kemudian klik **Continue**.



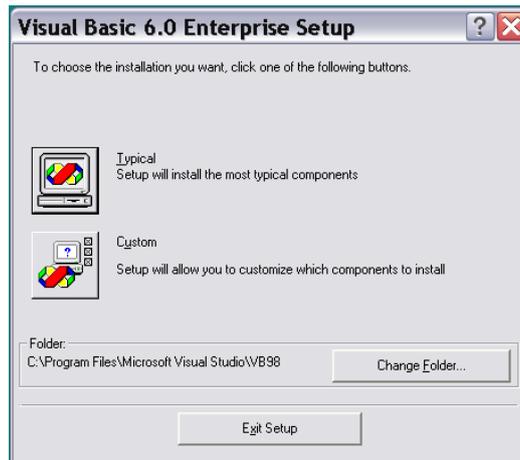
Gambar 7. Kotak Dialog License Agreement

8. Kemudian keluar kotak dialog Product ID maka klik **OK**.



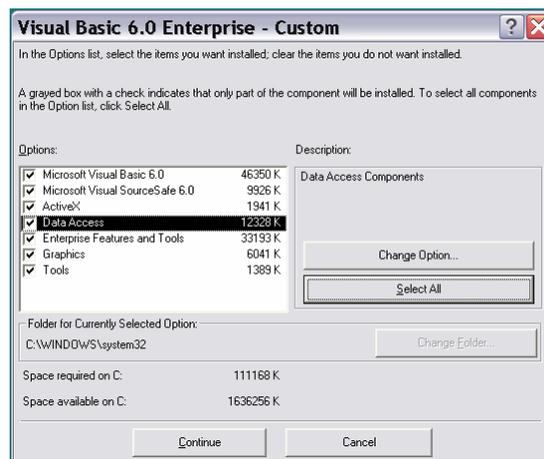
Gambar 8. Kotak Dialog Product ID

9. Dilanjutkan dengan pemilihan tipe instalasi **Typical** atau **Custom**. Jika Anda pilih *Typical* maka proses instalasi secara umum tapi jika Anda pilih *Custom* maka Anda dapat mengaktifkan beberapa fasilitas pendukung.



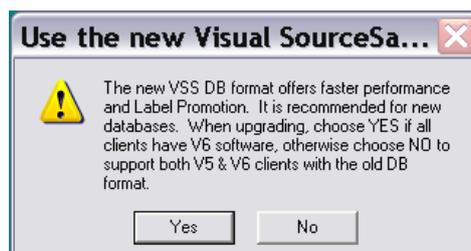
Gambar 9. Kotak Dialog Choose Installation

10. Jika Anda memilih tipe **Custom**, maka akan terlihat kotak dialog seperti di bawah ini. Anda dapat mengaktifkan semua fasilitas dengan klik **Select All**, kemudian klik **Continue**.



Gambar 10. Kotak Dialog Options List

11. Keluar kotak dialog peringatan tentang VSS. Klik **No** agar VSS tersedia untuk Visual Basic 5 dan 6.



Gambar 11. Kotak Dialog VSS

12. Visual Basic 6.0 Enterprise Edition mulai melakukan instalasi. Tunggu hingga selesai 100%.



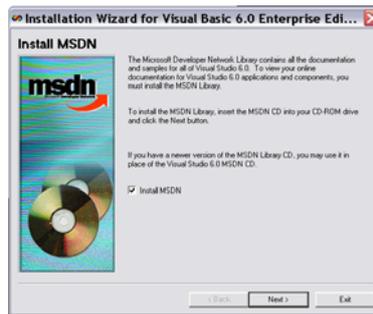
Gambar 12. Kotak Dialog Proses Instalasi

13. Dialog selanjutnya adalah Restart Windows kemudian klik **Restart Windows**.



Gambar 13. Kotak Dialog Restart Windows

14. Setelah komputer melakukan Restart Windows, keluar kotak dialog **Install MSDN** (Microsoft Developer Network Library). Jika Anda menghendaki proses Instalasi MSDN dan memiliki CD maka klik **Next**. Tetapi jika Anda tidak menghendaki maka hilangkan ceklist pada kotak **Install MSDN** kemudian klik **Next**.



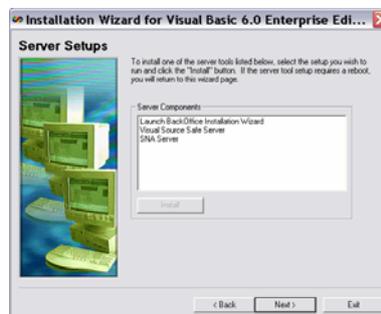
Gambar 14. Kotak Dialog Install MSDN

15. Selanjutnya keluar kotak dialog peringatan seperti di bawah ini. Jika Anda menghendaki melanjutkan proses instalasi tanpa MSDN maka klik **Yes**.



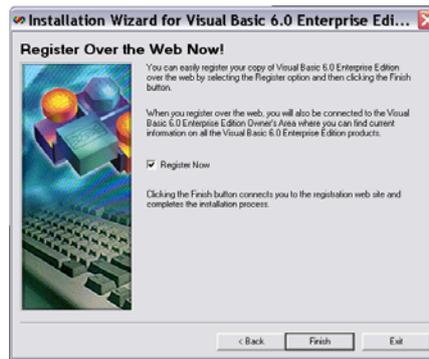
Gambar 15. Kotak Dialog Peringatan Instalasi

16. Selanjutnya keluar kotak dialog Server Setups di bawah ini maka langsung klik **Next**.



Gambar 16. Kotak Dialog Server Setups

17. Selanjutnya keluar kotak dialog **Register Over the Web Now!** Jika komputer Anda tersambung Internet, maka dapat langsung registrasi program Anda melalui internet. Jika tidak tersambung internet maka hilangkan tanda ceklist pada **Register Now** dan klik **Finish**.



Gambar 17. Kotak Dialog Register Over the Web Now!

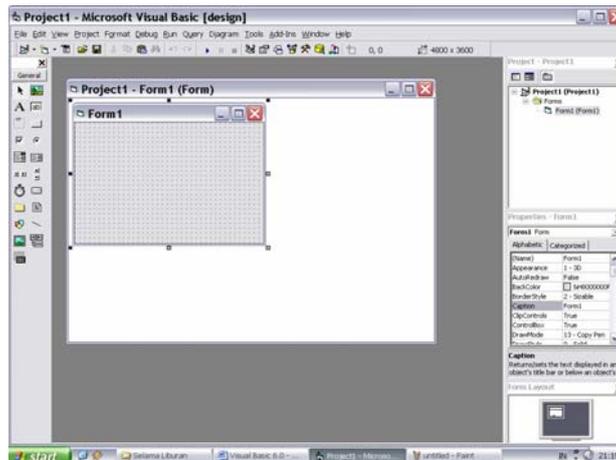
## Memulai File Baru

Setelah proses instalasi dilakukan dengan sukses, maka kita akan mulai dan menyiapkan semua perangkat yang dibutuhkan untuk membuat kamus digital fisika. Kita mulai dengan membuka program *Microsoft Visual Basic 6.0 Enterprise Edition*. Klik **Start > All Programs > Microsoft Visual Basic 6.0 > Microsoft Visual Basic 6.0**.



Gambar 18. Kotak dialog New Project

Setelah muncul kotak dialog seperti di atas, maka kita pilih **Standard.EXE** kemudian klik **Open**. Untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan seperti file hilang karena belum tersimpan, maka kita simpan terlebih dahulu file ke tempat yang kita kehendaki. Misal kita namakan file kerja dengan nama **“InputData”** dan disimpan dalam folder **InputData**.

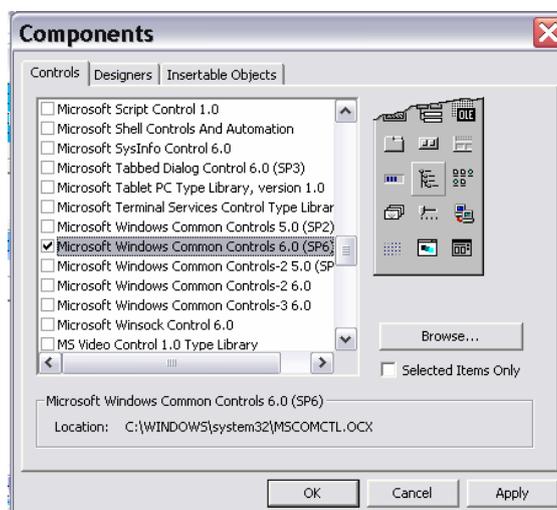


Gambar 19. Kotak tampilan Umum

## Pemrograman Database

**Database** adalah kumpulan data yang disimpan dalam sebuah file atau beberapa file. Untuk membuat dan mengakses database kita dapat menggunakan **DAO** (*Data Access Object*), **ADO** (*ActiveX Data Object*) atau **File IO** (*File Input Output*). Kita akan membahas bersama *File IO* karena kita dapat membuat tampilan *database* sesuai dengan keinginan kita. Sebelum membahas *database* dengan *File IO*, maka kita harus mempelajari kontrol **ListView** terlebih dahulu. Kontrol *Listview* adalah sebuah kontrol yang berfungsi untuk melakukan pencetakan ke layar. Cara memasukkan kontrol *Listview* adalah sebagai berikut:

1. Klik menu **Project** kemudian klik **Components** atau tekan tombol **Ctrl+T**.
2. Maka akan keluar dialog **Components**.



*Gambar 20. Kotak dialog Components*

3. Carilah ke bawah pilihan **Microsoft Windows Common Controls 6.0** kemudian beri tanda ceklist OK dan klik **OK**.
4. Maka semua ikon yang tersedia pada kontrol tersebut akan dimasukkan ke dalam **Toolbox**. Yang kita perlukan adalah ikon **ListView**.



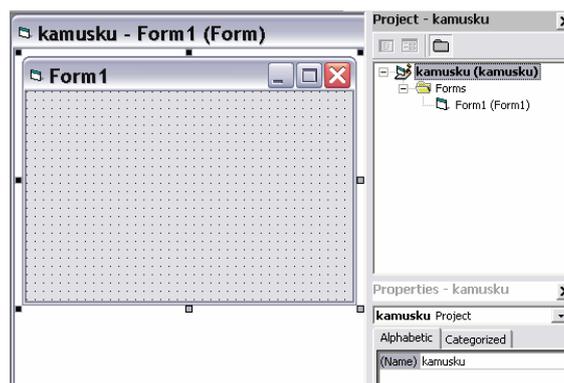
*Gambar 21. Kotak dialog ListView*

## Membuat Input Data



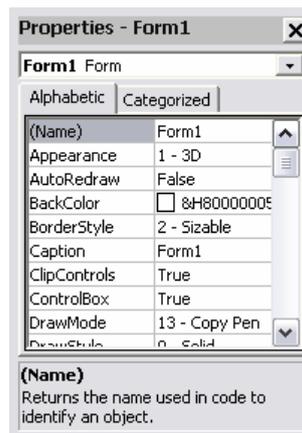
Gambar 22. Kotak tampilan program Input Data

1. Kita akan merancang **form** seperti gambar di atas. Kita mulai dari membuka file baru dan beri nama pada *Project1* menjadi *Kamusku*.



Gambar 23. Kotak dialog form

2. Kemudian klik pada kotak *form* dan kita lihat pada kotak **Properties**. Mulai dari *Name* kita ganti dari **Form1** menjadi **FrmInput**. Ubah untuk *Caption* dari **form1** menjadi **Input Data**. Anda juga bisa mendesain sesuka hati, misal form diberi gambar dengan cara pilih pada properties **Picture** dan cari gambar yang Anda inginkan.



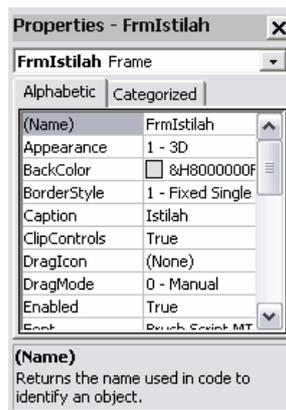
Gambar 24. Kotak dialog Properties Form

3. Selanjutnya kita akan membuat Judul program dengan cara memasukkan **Label** dan atur sesuai keinginan Anda. Pada kotak *properties* Anda dapat mengatur sesuai kebutuhan, misal nama **Label1** menjadi **LblKamus**.



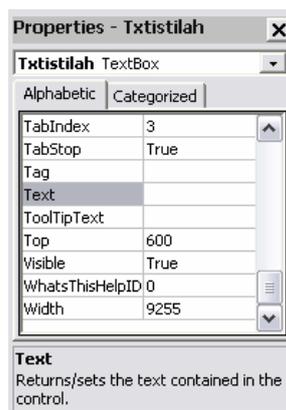
Gambar 25. Kotak dialog Properties Label

4. Kita lanjutkan mendesain bingkai dengan cara memasukkan **Frame** dan atur sesuai keinginan Anda melalui kotak *properties* seperti nama **Frame1** menjadi **FrmIstilah** dan **FrmMakna**.



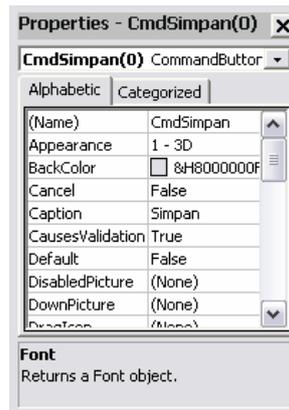
Gambar 26. Kotak dialog Properties Frame

- Masih semangat toh! Mari kita lanjutkan membuat kotak teks. Caranya adalah masukkan kontrol **TextBox** kemudian atur sesuai keinginan Anda melalui kotak *properties*, misal nama **Text1** diganti **TxtIstilah** dan **TxtMakna**. Ada yang perlu diingat! Pada pilihan **Text** harus dikosongkan



Gambar 27. Kotak dialog Properties TextBox

- Tahap selanjutnya kita akan membuat tombol. Langkahnya adalah memasukkan kontrol **CommandButton** kemudian atur sesuai keinginan Anda, misal nama **Command1** menjadi **CmdSimpan**, **CmdBatal**, dan **CmdKeluar**.



Gambar 28. Kotak dialog Properties CommandButton

7. Kalau semua langkah sudah Anda lakukan, maka saatnya kita uji coba hasil sementara dengan cara klik menu **Run > Start** atau tekan tombol **F5**. Coba masukkan ketikan pada *textbox istilah* dan *textbox makna*, pastikan dapat berfungsi dengan optimal. Tetapi ketika Anda mencoba tombol *Simpan*, *Batal*, dan *Keluar* maka tidak akan berfungsi. Hal ini karena kita belum memberi perintah apa-apa pada masing-masing tombol.



Gambar 29. Kotak tampilan program Input Data

8. Klik ganda pada kotak **form Input Data** (di tempat yang kosong), kemudian ketiklah program di bawah ini:

```
Private Sub Form_Load()  
End Sub
```

9. Kita mulai masuk pada pemberian perintah pada masing-masing tombol. Klik ganda pada tombol **Simpan**, kemudian muncul kotak dialog Kode maka ketiklah program di bawah ini:

```
Private Sub cmdSimpan_Click()  
If txtIstilah = "" Or txtMakna = "" Then GoTo AdaKosong  
Open "DATAKAMUS.DAT" For Append As #1  
Write #1, txtIstilah, txtMakna  
Close #1  
txtIstilah = ""  
txtMakna = ""  
txtIstilah.SetFocus  
Exit Sub  
AdaKosong:  
Beep  
If txtIstilah = "" Then txtIstilah.SetFocus  
If txtMakna = "" Then txtMakna.SetFocus  
End Sub
```

10. Tutup kembali kotak dialog Code. Klik ganda pada tombol **Batal**, kemudian ketiklah program di bawah ini:

```
Private Sub cmdBatal_Click()  
txtIstilah = ""  
txtMakna = ""  
txtIstilah.SetFocus  
End Sub
```

11. Tutup kembali kotak dialog Code. Klik ganda tombol **Keluar**, kemudian ketiklah program di bawah ini:

```
Private Sub cmdKeluar_Click()  
pesan = MsgBox("Terima Kasih... Apakah Anda Yakin?", vbInformation +  
vbYesNo, "Perhatian")  
If pesan = vbYes Then End  
End Sub
```

12. Selesai, simpanlah program Anda dengan nama **InputData** pada folder **InputData**. Sekarang jalankanlah program Anda dan masukkan data sebanyak mungkin. Coba Anda

cek melalui *Windows Explorer*, maka sebuah file dengan nama **DATAKAMUS.DAT** telah terbuat di folder *InputData*.

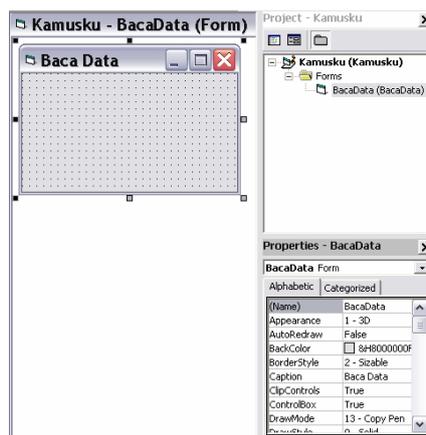
## Membuat Baca Data



Gambar 30. Kotak tampilan program Baca Data

Setelah file database selesai Anda buat dan telah Anda isi seluruhnya, maka berikut ini adalah cara membaca isi file. Karena program yang akan Kita buat ini tersimpan di dalam folder *BacaData* maka kita perlu meng-Copy file **DATAKAMUS.DAT** dari folder *InputData* ke folder *BacaData*.

1. Rancanglah form seperti di atas, gunakan kontrol **ListView** untuk membuat kotak **ListView1**. Lihat kembali kontrol *ListVew* yang telah kita pelajari di atas.



Gambar 31. Kotak dialog form Baca Data

2. Beberapa langkah sama seperti ketika membuat *Input Data*. Form dapat diberi gambar dengan memilih **Picture** pada kotak *properties*. Lalu kita tambah bingkai dengan memasukkan kontrol **Frame** dan beri nama *FrmView*. Atur sesuai keinginan Anda.
3. Setelah itu kita tambah **ListView** seperti gambar di bawah ini. Untuk memunculkan kontrol *ListView* coba Kita baca kembali dari awal. Jika dijalankan maka akan muncul kotak seperti di bawah ini tetapi belum ada hasil bacaan file data.



Gambar 32. Kotak tampilan program Baca Data

4. Untuk menampilkan data yang telah Kita masukkan, maka kita perlu memberi perintah kepada program yang Kita buat. Oleh karena itu, klik ganda pada kotak **form** dan kemudian muncul kotak dialog **Code**. Setelah itu ketiklah program di bawah ini:

```
Private Sub Form_Load()  
    Dim LI As ListItem  
    Dim Istilah, Makna As String  
    ListView1.View = lvwReport  
    ListView1.Sorted = True  
    ListView1.GridLines = True  
    ListView1.ColumnHeaders.Add , , "ISTILAH", ListView1.Width / 2  
    ListView1.ColumnHeaders.Add , , "MAKNA", ListView1.Width / 2  
    Open "DATAKAMUS.DAT" For Input As #1  
    Do Until EOF(1)  
        Input #1, Istilah, Makna  
        Set LI = ListView1.ListItems.Add(, , Istilah)  
        LI.SubItems(1) = Makna  
    Loop  
End Sub
```

5. Tutup kembali kotak dialog **Code** dan jalankan program Anda. Jika masih ada kerusakan atau *Error*, maka coba Anda teliti program yang Anda tulis. Ketelitian Anda sangat pengaruh untuk menentukan hasil yang optimal.

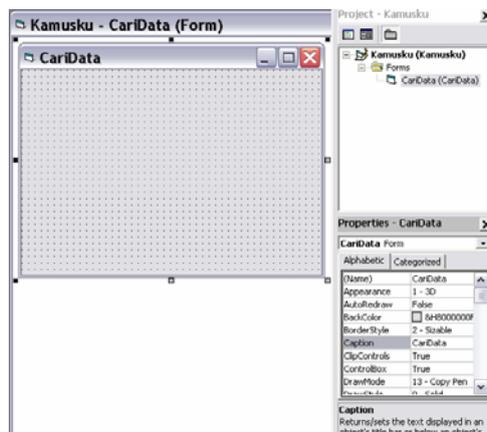
## Membuat Cari Data



Gambar 33. Kotak tampilan program Cari Data

Setelah file *database* dimasukkan melalui program **InputData** dan diteliti menggunakan program **BacaData**, maka selanjutnya kita membuat program akhir yaitu **CariData**. Program yang Akan kita buat berupa file *CariData* dan disimpan pada folder *CariData*, maka kita perlu meng-Copy file **DATAKAMUS.DAT** dari folder *InputData* ke folder *CariData*.

1. Rancanglah form seperti di atas, gunakan kontrol **ListView** untuk membuat kotak **ListView1**. Lihat kembali kontrol *List View* yang telah kita pelajari di atas.



Gambar 34. Kotak dialog form Cari Data

2. Beberapa langkah sama seperti ketika membuat *Input Data* dan *Baca Data*. Form dapat diberi gambar dengan memilih **Picture** pada kotak *properties*. Lalu kita tambah bingkai dengan memasukkan kontrol **Frame** dan beri nama *FrmView*. Atur sesuai keinginan Anda.
3. Setelah itu kita tambah **ListView** seperti gambar di bawah ini. Tambahkan juga dua buah tombol yaitu tombol Hapus dan Keluar. Gunakan kontrol *CommandBotton* dan ganti nama *Command1* menjadi *CmdHapus* dan *CmdKeluar*.



Gambar 35. Kotak tampilan program Cari Data

4. Untuk menampilkan data yang telah Kita masukkan, maka kita perlu memberi perintah kepada program yang Kita buat. Oleh karena itu, klik ganda pada kotak **form** dan kemudian muncul kotak dialog **Code**. Setelah itu ketiklah program di bawah ini:

```
Private Sub Form_Load()  
    Dim LI As ListItem  
    ListView1.View = lvwReport  
    ListView1.Sorted = True  
    ListView1.GridLines = True  
    ListView1.ColumnHeaders.Add , , "ISTILAH", ListView1.Width / 2  
    ListView1.ColumnHeaders.Add , , "MAKNA", ListView1.Width / 2  
End Sub  
  
Private Sub CariData()  
    Dim Istilah, Makna As String  
    ListView1.ListItems.Clear  
    txtIstilah = UCase("'" & txtIstilah & "'")  
    Open "DATAKAMUS.DAT" For Input As #1  
    Do Until EOF(1)
```

```
Input #1, Istilah, Makna
If UCase(Istilah) Like txtIstilah Then
Set LI = ListView1.ListItems.Add(, , Istilah)
LI.SubItems(1) = Makna
End If
Loop
Close #1
End Sub
```

5. Tutup kembali kotak dialog **Code**. Klik ganda TextBox **TxtIstilah**, kemudian ketik program di bawah ini:

```
Private Sub txtIstilah_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)
If txtIstilah <> "" And KeyCode = 13 Then CariData
End Sub
```

6. Tutup kembali kotak dialog Code. Klik ganda tombol **Hapus**, kemudian ketik program di bawah ini:

```
Private Sub cmdHapus_Click()
txtIstilah = ""
txtMakna = ""
txtIstilah.SetFocus
End Sub
```

7. Tutup kembali kotak dialog **Code**. Klik ganda tombol **Keluar**, kemudian ketik program di bawah ini:

```
Private Sub cmdKeluar_Click()
pesan = MsgBox("Terima Kasih... Apakah Anda Yakin?", vbInformation +
vbYesNo, "Perhatian")
If pesan = vbYes Then End
End Sub
```

8. Setelah semua selesai, maka sekarang waktunya menjalankan program Anda. Jangan lupa Anda menyimpan file CariData pada folder CariData.

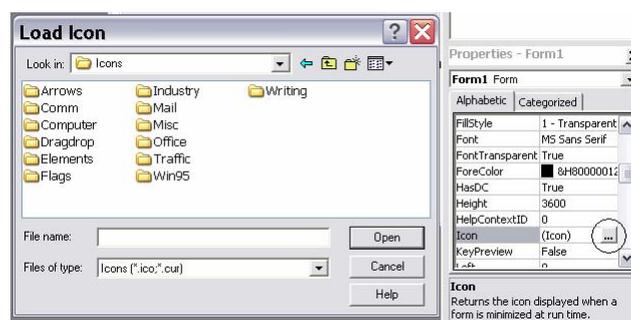
## Membuat Program Utama



Gambar 36. Kotak tampilan program Utama

Sebenarnya tidak ada spesial dengan program utama. Hal paling penting adalah modifikasi dari file **CariData** menjadi program **Kamus Digital Fisika** seperti gambar di atas. Ada beberapa hal yang dapat Kita modifikasi, antara lain sebagai berikut:

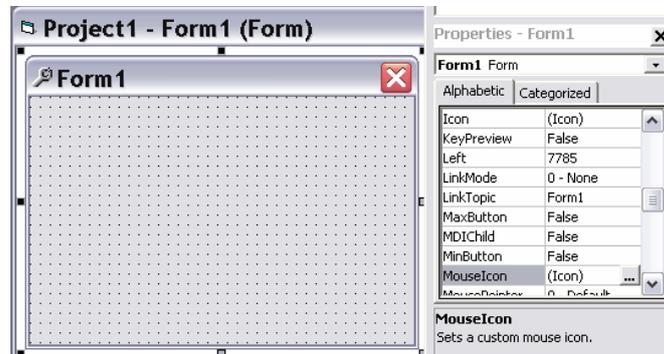
1. Kita akan belajar mengubah **Icon Form**. Agar *Visual Basic 6.0* tersedia gambar-gambar icon, maka saat instalasi Anda harus melakukannya secara lengkap. Atau kalau tidak Anda juga dapat memanfaatkan file-file icon di *Windows* bahkan Anda dapat membuat icon sendiri menggunakan software bantuan. Klik kiri satu kali di dalam kotak dialog **Form**, kemudian pada kotak dialog *properties* carilah ke bawah menu **Icon**. Setelah ketemu, klik-lah satu kali maka di sebelah kanannya akan muncul sebuah tombol, klik-lah. Tunggu sebentar, kemudian muncul kotak dialog **Load Icon**. Pilihlah salah satu gambar yang Anda inginkan, kemudian klik **Open**.



Gambar 37. Kotak dialog Load Icon

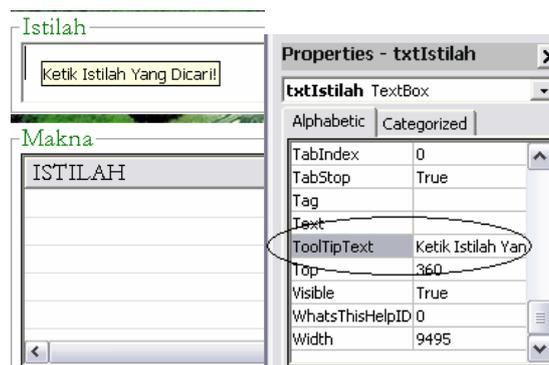
2. Anda bisa membuat form tidak dapat di-*Minimize* atau di-*Maximize* ketika program dijalankan. Yang tampak dalam form hanyalah tombol **Close**. Klik kiri di dalam kotak dialog **Form**. Pada kotak dialog *properties*, carilah menu **MaxButton**, kemudian ubah **True**

menjadi **False**. Jika tombol Minimize juga ingin dimatikan, maka pada menu **MinButton** ubah **True** menjadi **False**.



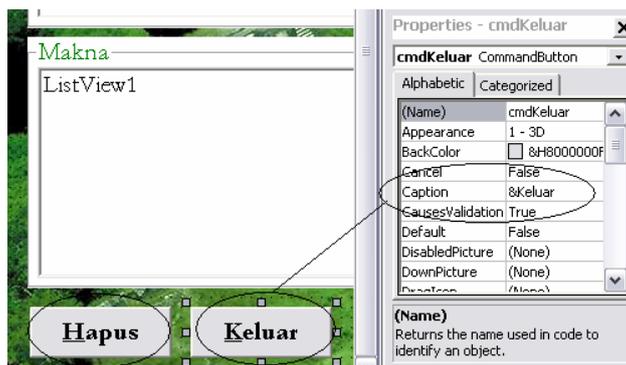
Gambar 38. Kotak dialog Properties Form

3. Anda juga dapat menambah keterangan di masing-masing kontrol. Anda cukup klik kiri kontrol yang dikendaki kemudian pada kotak dialog *Properties* cari **ToolTipText** dan diisi kata bantu yang Anda inginkan. Misal sebuah tombol diberi kata bantu seperti berikut ini:



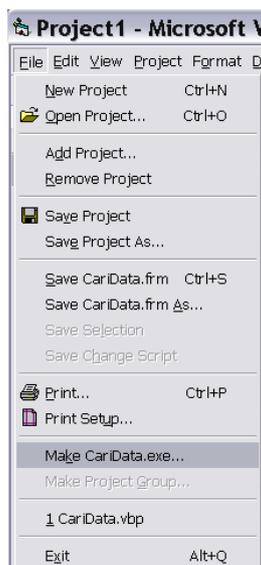
Gambar 39. Kotak dialog Properties TextBox

4. Untuk mempermudah akses menggunakan tombol, Anda juga dapat menambah fungsi tombol menggunakan Keyboard. Misal tombol **Keluar** dapat Anda akses menggunakan tombol **Alt+K**. Cara mudah sekali hanya menambahkan **&** di depan Caption (**&Keluar**) seperti gambar di bawah ini:



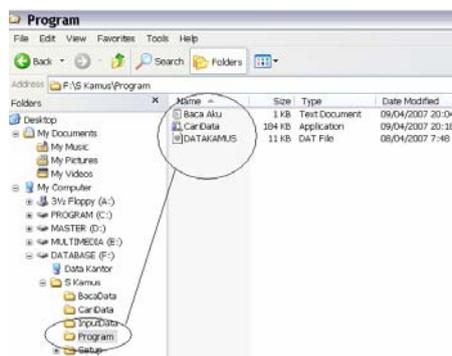
Gambar 40. Kotak dialog Properties CommandButton

- Setelah program Anda sukses, selanjutnya program sudah dapat Anda buat menjadi file **EXE** agar dapat dijalankan dengan Windows (program dapat dijalankan tanpa *Software Microsoft Visual Basic 6.0 Enterprise Edition*). Cara membuat file Application adalah klik menu **File > Make project.exe**. Ketika file CariData telah Anda modifikasi secara optimal dan telah disimpan ulang, maka Anda dapat melakukan perubahan file menjadi EXE.



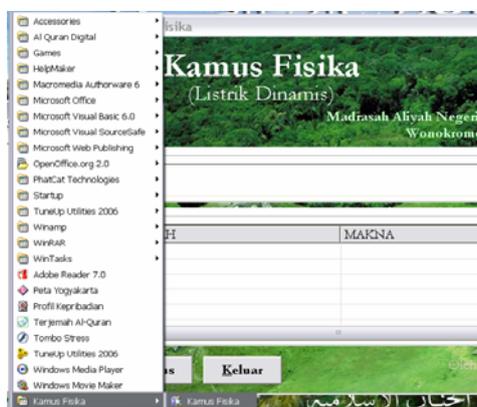
Gambar 41. Kotak dialog Make EXE

- Agar lebih mudah pencarian file selanjutnya, maka file hasil pengkonversian (**CariData.EXE**) dan file **DATAKAMUS.DAT** Kita setukan dalam folder **Program**.



Gambar 42. Kotak tampilan Windows Explorer

## Membuat File Setup



Gambar 43. Kotak tampilan hasil instalasi

Setelah program selesai Anda rancang, langkah selanjutnya adalah membuat file Setup agar program dapat dijalankan pada komputer lain. Sebelum kita membuat file setup, pastikan bahwa program Anda sudah berjalan dengan baik. Selanjutnya buka kembali program Anda (terutama program utama yaitu CariData). Jika di dalam program Anda ada perintah untuk membaca drive, hilangkan nama drive sehingga hanya tersisa nama filenya saja. Pastikan hanya tertulis **Open "DATAKAMUS.DAT" For Input As #1** saja. Pada dasarnya, semua file yang dibutuhkan untuk menjalankan program yang Anda buat harus berkumpul dengan file utama.

Program yang digunakan Microsoft Visual Basic 6.0 untuk membuat file Setup adalah program **Package and Deployment Wizard** yang disertakan dengan Microsoft Visual Basic, sedangkan Microsoft Visual Basic tidak perlu dijalankan.

1. Agar lebih mudah, satukan terlebih dahulu file-file program Anda ke dalam sebuah folder (termasuk file-file suara, file-file musik, file-file film serta file-file data jika ada). Yang dimaksud dengan file-file data adalah **\*.dat, \*.doc, \*.txt** dan lain-lainnya.

- Setelah selesai, klik **Start > All Programs > Microsoft Visual Basic 6.0 > Microsoft Visual Basic 6.0 Tools > Package & Deployment Wizard**. Maka akan keluar kotak dialog seperti gambar di bawah ini:



Gambar 44. Kotak dialog Package and Deployment Wizard

- Klik **Browser**, kemudian carilah di mana file program (**.vbp**) Anda berada, setelah ketemu klik ganda untuk memasukkan. Setelah selesai klik ikon **Package**. Akan muncul kotak dialog seperti di bawah ini. Klik **Compile** untuk mengkompilasikan program Anda menjadi file **EXE**. Anda jangan khawatir karena file **.vbp** Anda tetap ada seperti semula.



Gambar 45. Kotak dialog Compile

- Muncul kotak dialog seperti di bawah ini, isi sesuai keinginan Anda dan klik **Next**.



Gambar 46. Kotak dialog Packaging script

- Klik **Next**, setuju dengan pilihan **Standart Setup Package**.



Gambar 47. Kotak dialog Package type

6. Pada kotak dialog **Package Folder**, ketiklah nama folder untuk penyimpanan file-file Setup Anda, misal **F:\Setup**, kemudian klik **Next** untuk melanjutkan. Anda dapat memanfaatkan tombol **New Folder** untuk membuat folder baru sesuai keinginan Anda.



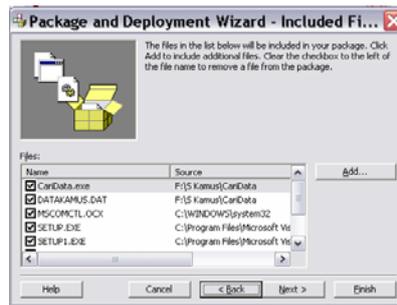
Gambar 48. Kotak dialog Package folder

7. Muncul kotak dialog seperti di bawah ini, klik **Ok**. Kemudian kembali ke kotak dialog seperti di atas dan klik **Next**.



Gambar 49. Kotak dialog Peringatan

8. Kemudian muncul kotak dialog seperti di bawah ini. Jika Anda menghendaki menambah beberapa file maka klik tombol **Add**.



Gambar 50. Kotak dialog Included Files

9. Jika Anda akan mendistribusikan program Anda dalam disket, maka pilih **Multiple Cabs**. Tetapi jika Anda akan mendistribusikan program menggunakan CD-ROM, pilih **Single Cab**. Setelah itu klik **Next** untuk melanjutkan.



Gambar 51. Kotak dialog Cab options

10. Pada kotak **Installation title**, ketiklah judul untuk instalasi program Anda. Setelah selesai, klik **Next** untuk melanjutkan.



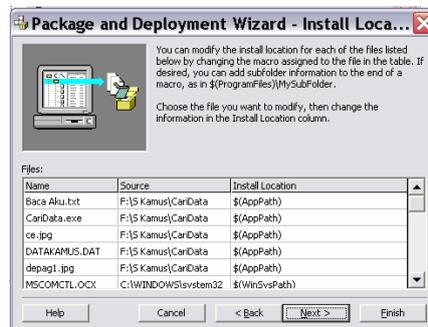
Gambar 52. Kotak dialog Installation title

11. Keluar gambar di bawah ini, kemudian klik **Next** untuk melanjutkan.



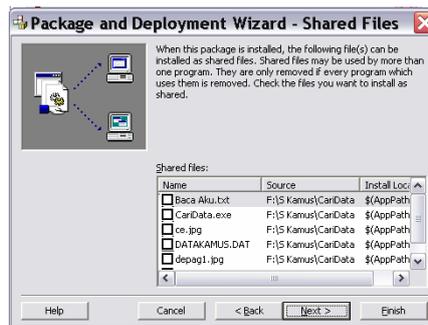
Gambar 53. Kotak dialog Start Menu Items

12. Muncul gambar di bawah ini, klik **Next**.



Gambar 54. Kotak dialog Install Location

13. Klik **Next** ketika muncul gambar dialog di bawah ini.



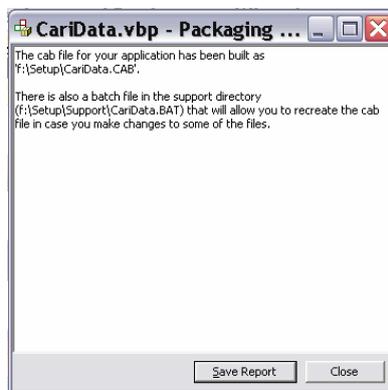
Gambar 55. Kotak dialog Shared files

14. Klik **Finish** untuk mengakhiri. Maka file-file Setup akan mulai dibuat, sabarlah menunggu hingga selesai.



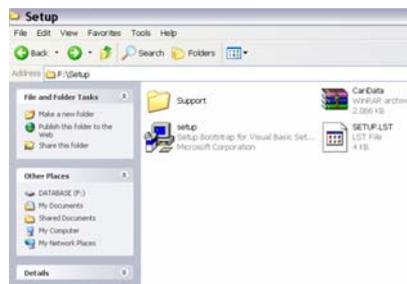
Gambar 56. Kotak dialog Script name

15. Setelah selesai keluar dialog di bawah ini maka klik **Close**. Laporan hasil pengepakan yang Anda lakukan. Kemudian kembali ke kotak dialog awal dan klik **Close**.



Gambar 57. Kotak dialog Report

16. Sekarang cobalah buka file-file Setup yang baru saja selesai kita buat. Dalam contoh ini, file-file Setup disimpan dalam **F:\Setup**. Hal ini sesuai dengan nama folder yang Anda buat. Tampilan dalam *Windows Explorer* adalah sebagai berikut:



Gambar 58 . Kotak tampilan Folder Setup

## Cara Instalasi Program



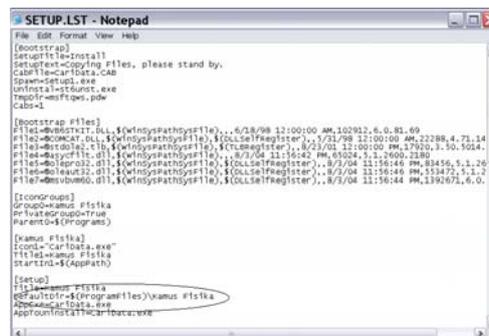
Gambar 59. Kotak dialog Instalasi Kamus

Setelah file-file Setup selesai kita buat, sekarang program sudah dapat Kita Install dengan cara klik ganda pada file **Setup.exe** (bergambar komputer) yang berada di dalam folder Setup.



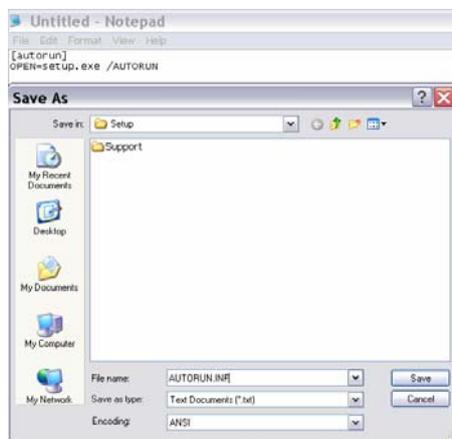
Gambar 60. Kotak tampilan Windows Explorer

Ketika program Anda sudah ter-install, folder default yang terpasang adalah **Project1**. Sehingga apabila pengguna tidak mengubah nama folder pada saat instalasi, maka program akan di-install ke dalam folder ini, misal **C:\Program Files\Project1**. Anda bisa mengubah nama folder ini sesuai dengan keinginan Anda, sehingga apabila pengguna tidak mengubah nama folder pada saat instalasi, maka folder yang terpasang adalah folder yang Anda buat. Cara mengubahnya adalah dengan membuka file **SETUP.LST** pada folder Setup menggunakan **NOTEPAD**. Kemudian cari baris **DefaultDir=\$(ProgramFiles)\Project1**. Kalau sudah ketemu, gantilah **Project1** menjadi nama kesukaan Anda, misal **Kamus Fisika**. Simpan dan tutup kembali program **Notepad**.



Gambar 61. Kotak tampilan Notepad

## Cara Membuat Autorun



Gambar 62. Kotak tampilan Notepad

Setelah file-file setup selesai Anda cek dan diuji coba instalasi, maka saatnya pengepakan ke dalam CD-ROM. Tapi Anda harus membuat file Autorun agar ketika CD-ROM dimasukkan ke dalam CD Drive secara otomatis file setup langsung tampil di layar. Caranya adalah Anda cukup mengetikkan [**AutoRun**] **OPEN=setup.exe** dan disimpan dengan nama **Autorun.INF**, tidak boleh yang lain.

## Penutup

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah panduan membuat kamus digital fisika ini telah selesai. Penulis yakin masih banyak kekurangan baik secara penyajian maupun isi materinya. Hal ini dikarenakan keterbatasan penulis untuk mengungkapkan semua fasilitas yang disediakan oleh sebuah software. Sehingga penulis hanya mengulas apa yang telah penulis lakukan dan menjadi sebuah karya yang dapat dimanfaatkan oleh khalayak umum.

Kritik dan saran selalu penulis harapkan demi pengembangan selanjutnya. Semoga apa yang telah penulis sajikan dapat bermanfaat bagi khalayak umum. Terima kasih.

## Referensi

Mico Pardosi. *Bahasa Pemrograman Windows dan Internet Microsoft Visual Basic 6.0*. Surabaya: Dua Selaras.

## Biografi Penulis



**Lilik Setiono.** Kelahiran Batang, 11 Mei 1986. Menyelesaikan sekolah dasar di SDN 02 Jrahak payung, di daerah kabupaten Batang. Kemudian melanjutkan sekolah di SLTP Takhassus Al-Qur'an Kalibebber di daerah kabupaten Wonosobo. Setelah itu hijrah kembali di MAN 03 Pekalongan. Pada tahun 2003 hijrah ke Yogyakarta dan menyelesaikan kuliah S1 di Pendidikan Fisika UIN Sunan Kalijaga. Mulai tahun 2008 tercatat sebagai mahasiswa pascasarjana UNY pada program studi Pendidikan Sains.

Mulai tertarik di dunia computer sejak tahun 1997, saat di bangku sekolah dan diperkenalkan dengan Dos, Word Start, dan Lotus. Mulai belajar secara otodidak saat mulai melihat Windows 98 di kantor kepala sekolah. Selama SLTA, penulis diberi kepercayaan untuk membantu pengelolaan computer sekolah. Karir di dunia computer dilakoni sejak menginjakkan kaki di Yogyakarta tahun 2003. dimulai dengan trial-eror computer milik sendiri sampai mencoba kerja sales freelance. Mulai tahun 2005 menjadi asisten praktikum sampai akhirnya menjadi asisten dosen di bidang pengenalan TI, pengenalan Hardware, Pemrograman Pascal, dan Pengembangan media pembelajaran. Saat ini, penulis diamanahi sebagai pamong di SMK Ibu Pawiyatan Tamansiswa Yogyakarta sebagai pamong mata diktat IPA dan sebagai IT Support. Setelah coba berbagai situs penyedia blog gratis, pada akhirnya harus konsentrasi satu saja. <http://liliksetiono.co.cc> , mohon kritik dan saran, serta bimbingannya di [omtion@gmail.com](mailto:omtion@gmail.com) .