

Instalasi dan Setting Open GL Pada Microsoft Visual C++ 6.0

Mudafiq Ryan Pratama

mudafiq.ryan@yahoo.com

http://dhafiq-san.blogspot.com/

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003-2007 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Pendahuluan

OpenGL (*Open Graphics Library*) adalah suatu library grafis standard yang digunakan untuk keperluan-keperluan pemrograman grafis. Spesifikasi standar yang dimiliki oleh library ini mendefinisikan sebuah cross-bahasa, cross-platform API untuk menulis aplikasi komputer dalam bentuk 2D dan 3D grafis. OpenGL ini sifatnya open source, dapat dipakai pada banyak platform (Windows ataupun Linux) dan dapat digunakan pada berbagai jenis compiler bahasa pemrograman seperti C++, Delphi, Java ataupun VB.

Microsoft Visual C++ 6.0 sudah mendukung adanya OpenGL. Bagaimana cara instalasi Ms. Visual C++ 6.0 dan bagaimana pula setting OpenGL pada Ms. Visual C++ 6.0 tersebut? Silahkan ikuti keterangan dibawah ini.....

Sebelum beranjak ke pembahasan, praktek yang saya lakukan disini menggunakan sistem operasi windows XP SP 3. Dan tools yang saya gunakan adalah Microsoft Visual Studio 6.0.

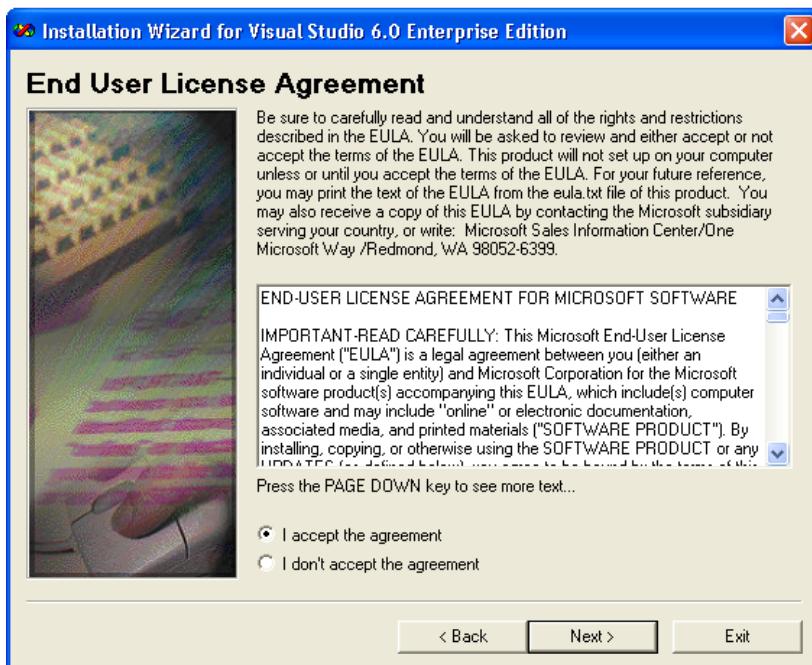
PEMBAHASAN

Instalasi Microsoft Visual C++ 6.0

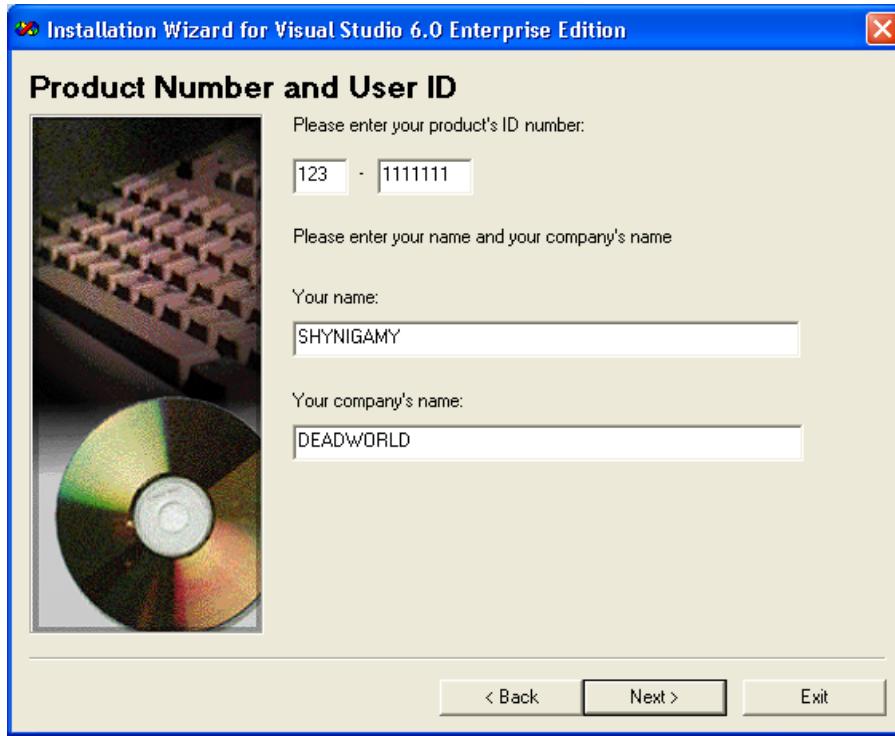
1. Pada installer Microsoft Visual Studio 6.0, klik 2X pada file **setup.exe**
2. Kotak dialog awal yang akan muncul seperti gambar berikut, kemudian tekan “**Next>**”



3. Pilih “**I accept the agreement**”, kemudian “**Next>**”



4. Masukkan serial number: **123-1111111**, kemudian “**Next>**”



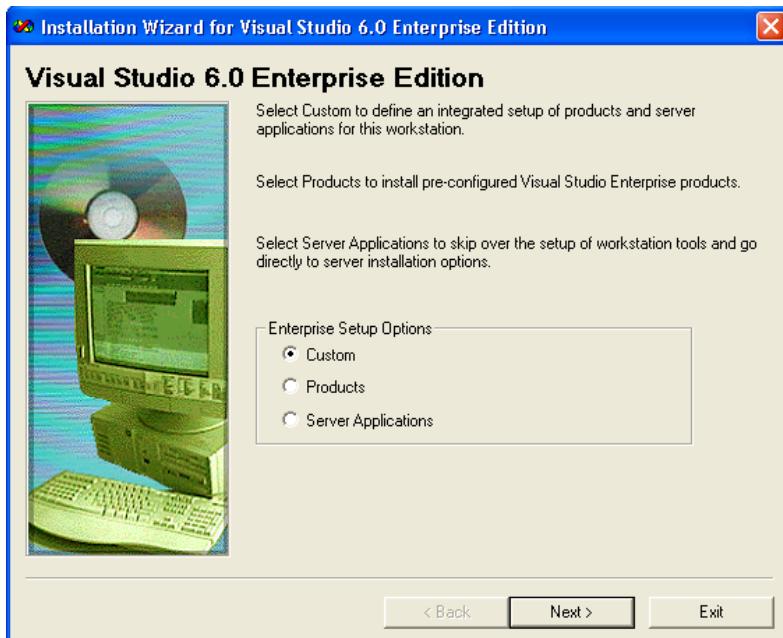
5. Tandai pada “**Update Microsoft Virtual Machine for Java**”, kemudian “**Next>**” untuk meng-update Microsoft Virtual Machine for Java



6. Klik **OK** untuk reboot atau restart pada dialog ini



7. Setelah restart, double klik kembali **setup.exe** untuk melanjutkan instalasi visual studio 6.0. pilih “**Custom**”, kemudian **Next>**



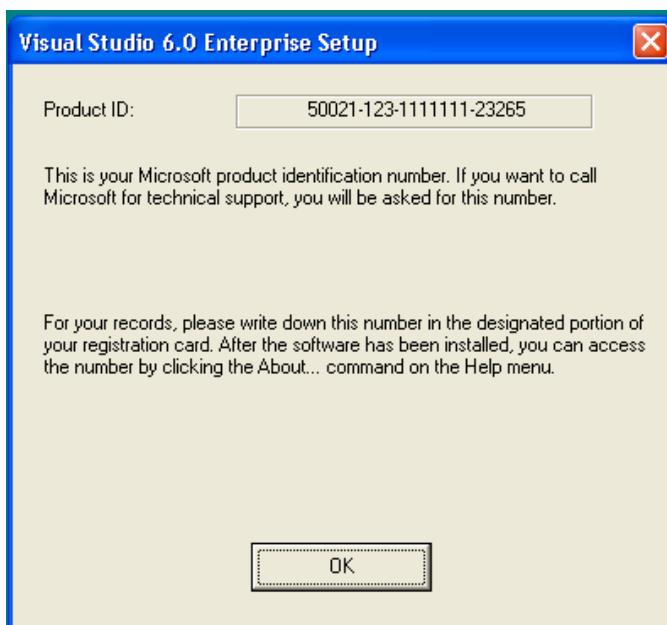
8. Klik “**Next>**” lagi

9. Klik “**Next>**” lagi

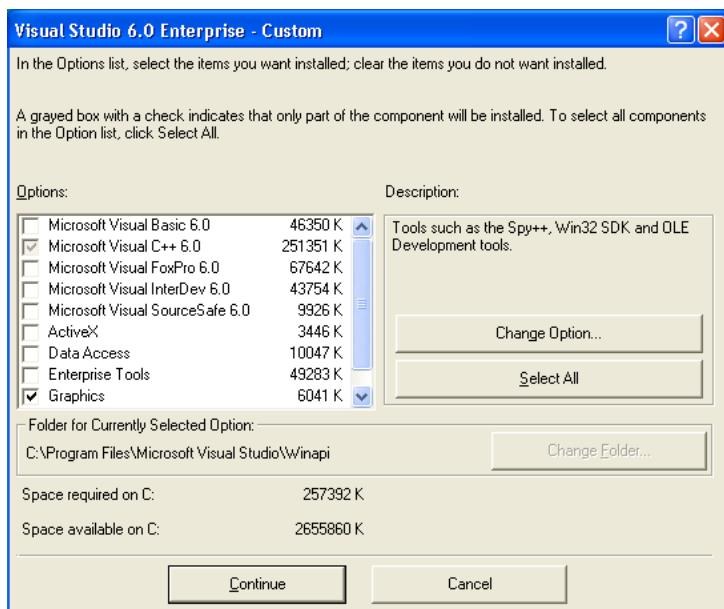
10. Pilih “Continue” pada tampilan gambar seperti berikut:



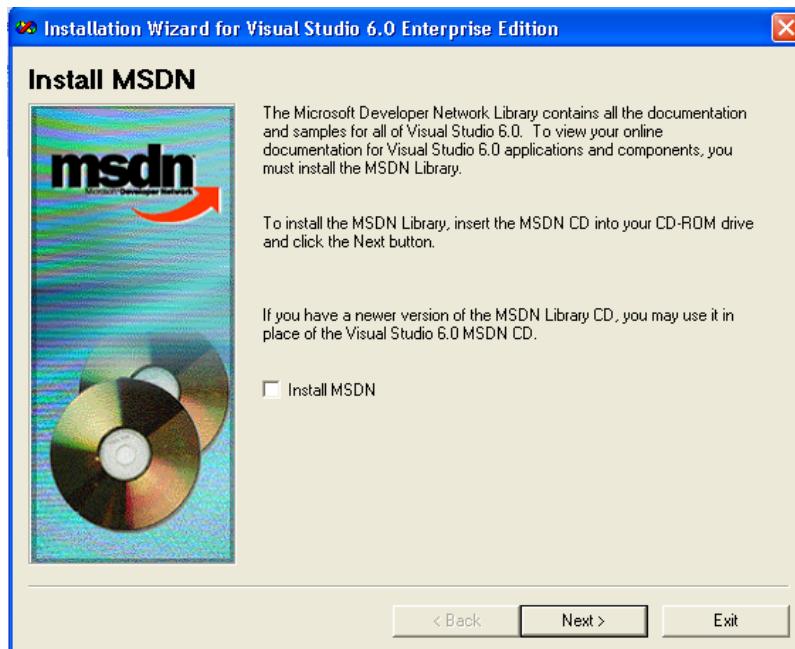
11. Klik OK



12. Berilah tanda cawang (✓) pada pilihan “Microsoft Visual C++ 6.0” (untuk pilihan hanya meng-install Microsoft Visual C++ 6.0 saja, jika ingin di install semua, centang semua yg gpp) dan “Graphics” (agar support terhadap fitur grafik), kemudian **Continue**. Setelah itu muncul dialog baru, kemudian **OK**, dan tunggu sampai proses instalasi selesai.



13. Jika pada saat proses instalasi muncul sebuah konfirmasi, langsung pilih **OK** dan **OK**, sampai muncul konfirmasi MSDN, hilangkan saja tanda cawang pada “Install MSDN”, kemudian **Next>**. Saat muncul konfirmasi langsung **Yes** saja



14. Kemudian **Next>**, **Next>** saja terus sampai pada konfirmasi **Finish**, bahwa instalasi Microsoft Visual C++ 6.0 telah selesai.

Konfigurasi OpenGL pada Ms. Visual C++ 6.0:

Setelah melakukan instalasi Ms.Visual C++ 6.0, maka langkah berikutnya yaitu konfigurasi OpenGL yang dibutuhkan komputer agar bisa membuat program grafis pada Ms.Visual C++ 6.0.

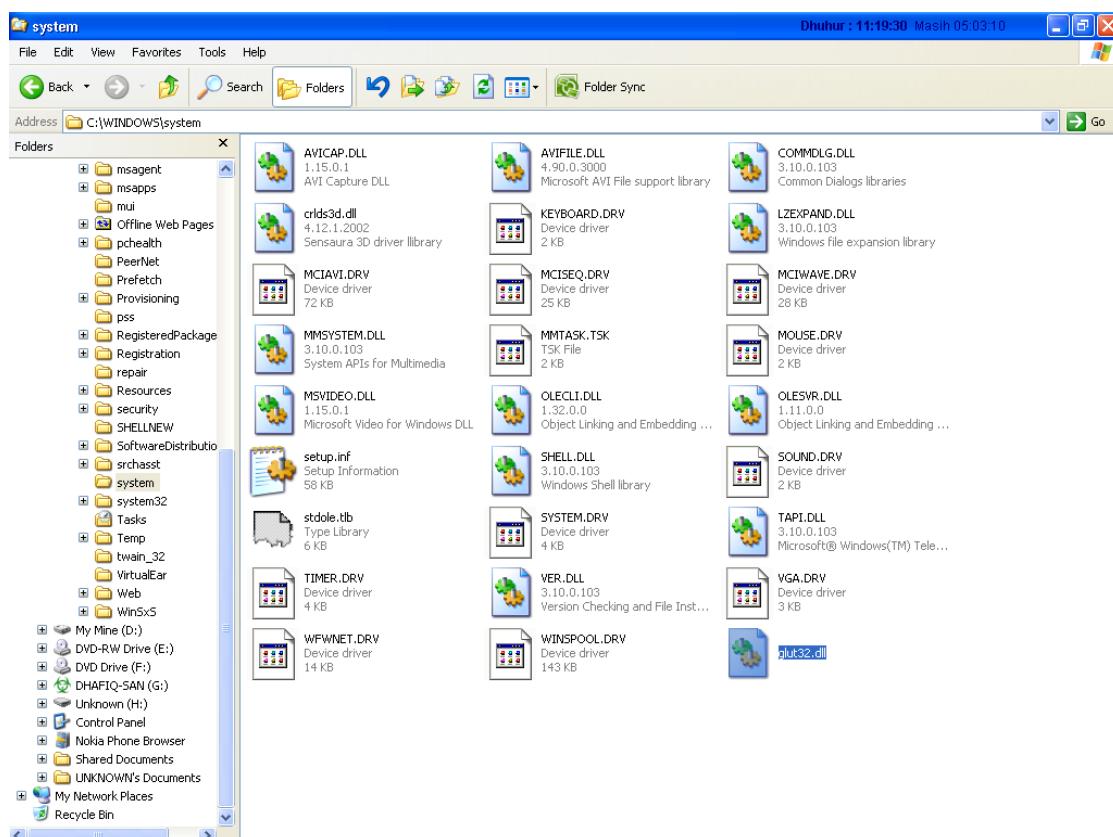
File penting yang dibutuhkan untuk instalasi OpenGL adalah sebagai berikut:

- 1. glut.h**
- 2. glut32.lib**
- 3. glut32.dll**

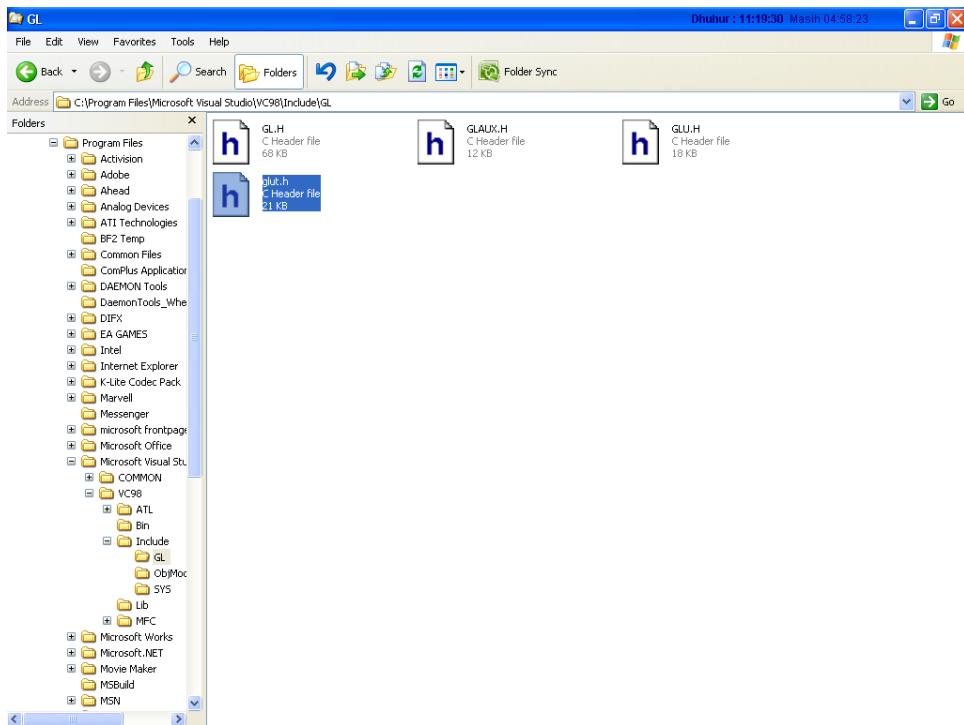
Berikut langkah-langkah konfigurasi OpenGL pada Ms.Visual C++ 6.0:

1. Copylah atau tambahkan file **glut32.dll** pada directory C:\WINDOWS\system.

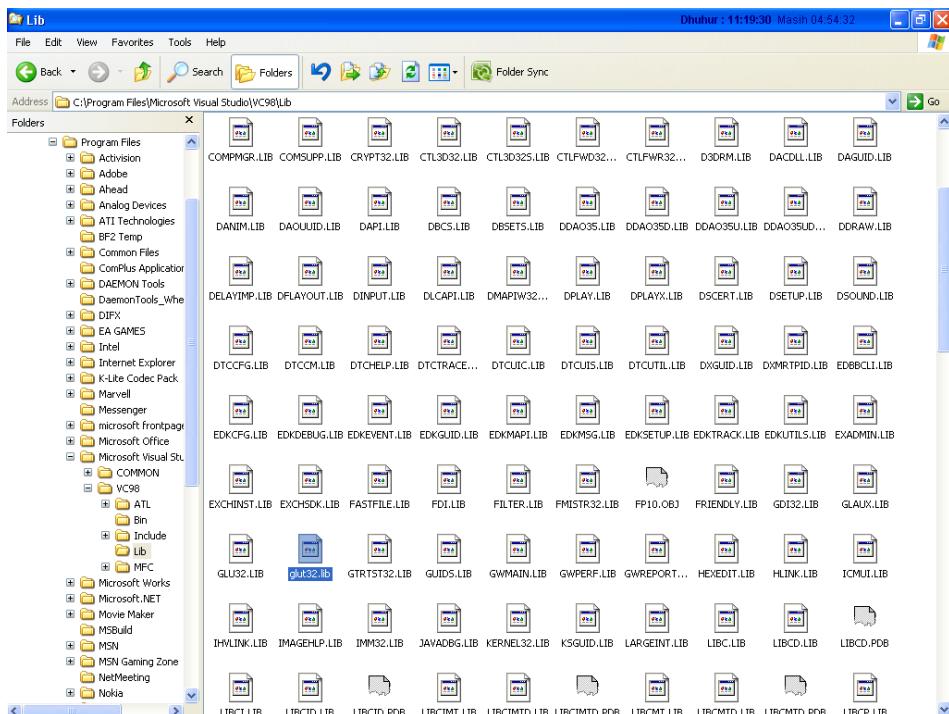
Seperti gambar berikut:



2. Copylah atau tambahkan file header glut.h pada directory C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VC98\Include\GL. Seperti gambar berikut:



3. Copylah atau tambahkan file library glut32.lib pada directory C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VC98\Lib. Seperti gambar berikut:



4. Selesailah konfigurasi OpenGL, dan anda sudah siap membuat program grafis pada Ms.Visual C++ 6.0.

Contoh Source Code Program Membuat Garis Pada Visual C++ 6.0

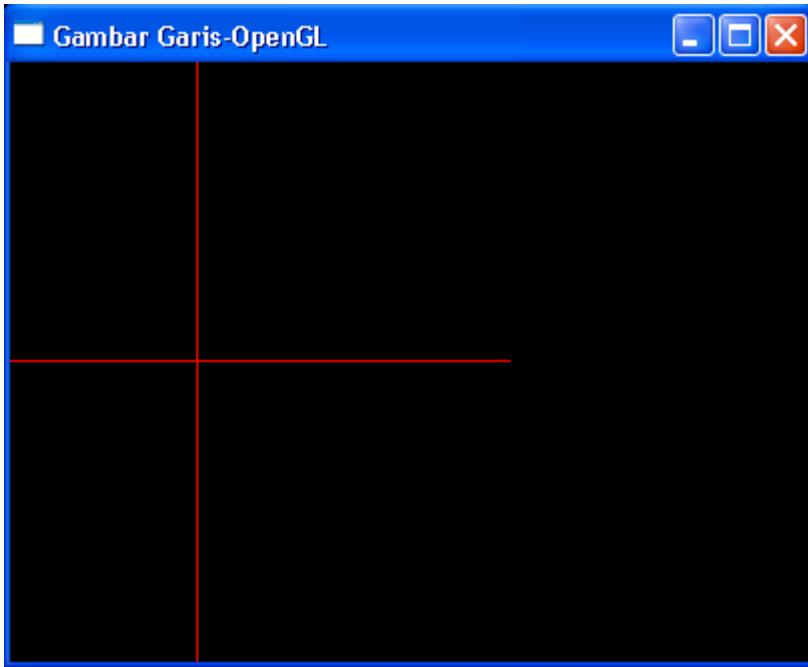
```
#include<GL/glut.h>

void garis(int x1,int y1, int x2, int y2){
    glBegin(GL_LINES);
    glVertex2i(x1,y1);
    glVertex2i(x2,y2);
    glEnd();
}
void drawLine(){
    garis(0,0,400,0);
    garis(150,-240,150,240);
    glColor3f(1.,0.,0.);
    glEnd();
}

void display(void){
    //clear screen
    glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
    drawLine();
    glutSwapBuffers();
}

int main(int argc, char **argv){
    glutInit(&argc,argv); //inisialisasi toolkit
    glutInitDisplayMode(GLUT_DOUBLE|GLUT_RGB);
    glutInitWindowPosition(200,200);
    glutInitWindowSize(400,300);
    glutCreateWindow("Gambar Garis-OpenGL");
    glClearColor(0.0,0.0,0.0,0.0);
    gluOrtho2D(0.,640.,-240.,240);
    glutIdleFunc(display);
    glutDisplayFunc(display);
    glutMainLoop();
    return 0;
}
```

Output dari source code diatas adalah sebagai berikut:



=0=0=0=0=0=0=0=0= Selamat Mencoba =0=0=0=0=0=0=0=

Thank's to:

- Rasa syukur selalu pantas dipanjatkan kepada ALLAH SWT yang telah memberikan saya kesempatan untuk tetap menuntut ilmu sebanyak-banyaknya.
- Kepada orang tuaku yang terus mendoakan dan membimbingku. Semoga aku bisa membalas kebaikan orang tuaku. AMIN...!!!
- Dosen-dosen yang telah membimbingku sehingga aku bisa banyak belajar dari tugas-tugas yang diberikan beliau.

Biografi Penulis



Mudafiq Riyan Pratama. Lahir di Jember pada tanggal 9 Mei 1989. Memulai pendidikan TK dan SD di Jenggawah. Menempuh SMP di SMPN 6 Jember yang kemudian dilanjutkan ke SMAN 2 Jember. Dan saat ini sedang menempuh kuliah S1 jurusan Teknik Informatika di Universitas Muhammadiyah Malang angkatan 2007.

Didunia maya, penulis lebih sering memakai nama **Dhafiq Sagara**.

YM : mudafiq.riyan

FB : mudafiq.riyan@yahoo.com