

Macromedia Flash Bagian III

Ari Fadli

fadli.te.unsoed@gmail

http://fadli84.wordpress.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003-2011 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Pada tulisan kali ini penulis akan sedikit berbagi ilmu mengenai membuat animasi sederhana dengan macromedia flash, dan versi yang digunakan adalah macromedia flash mx

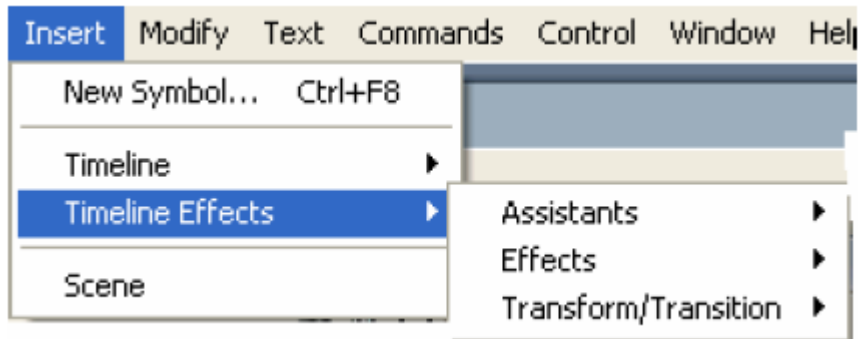
Pendahuluan

Flash adalah suatu software yang digunakan untuk membuat sebuah animasi. Dengan flash kita dapat membuat tampilan website atau komputer kita menjadi hidup. Tidak mudah untuk mempelajari flash, selain diperlukan imajinasi juga diperlukan pemahaman mengenai SCRIPT. Bisa saja kita membuat sebuah animasi tanpa menggunakan script tapi file yang dihasilkan menjadi besar, hal itu mempengaruhi loading atau pemuatan data di workstation atau client.

Namun pada tutorial berikut penulis belum sampai pada bahasan membuat animasi dengan script, namun animasi yang dibuat hanya sebatas pada frame by frame. Penulis akan membahas mengenai pembuatan animasi dengan action script pada postingan berikutnya.

TimeLine Effect

Timeline Effect merupakan suatu animasi yang siap pakai (telah disediakan oleh Flash MX 2004).



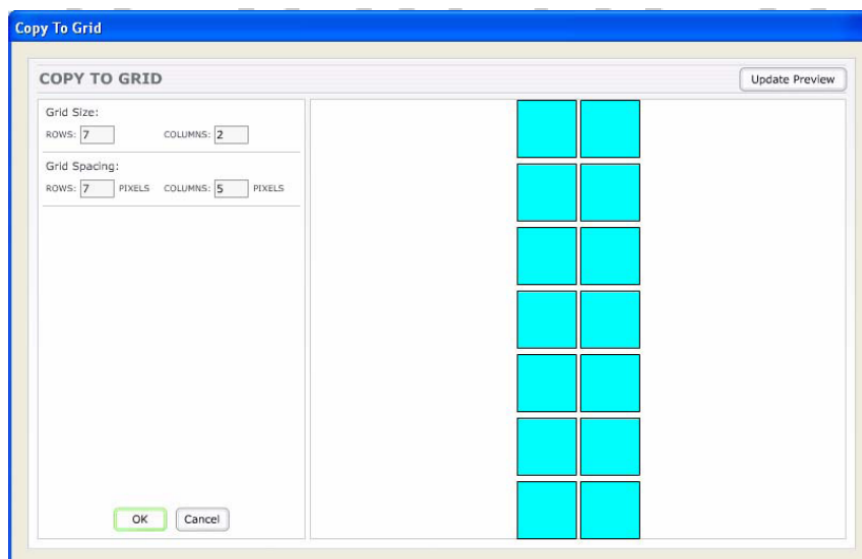
gambar 1 Timeline

Cara pemakaian, select object yg akan diberikan animasi lalu klik pada menu **Insert > Timeline Effects**

1. Assistants

a. Copy to Grid

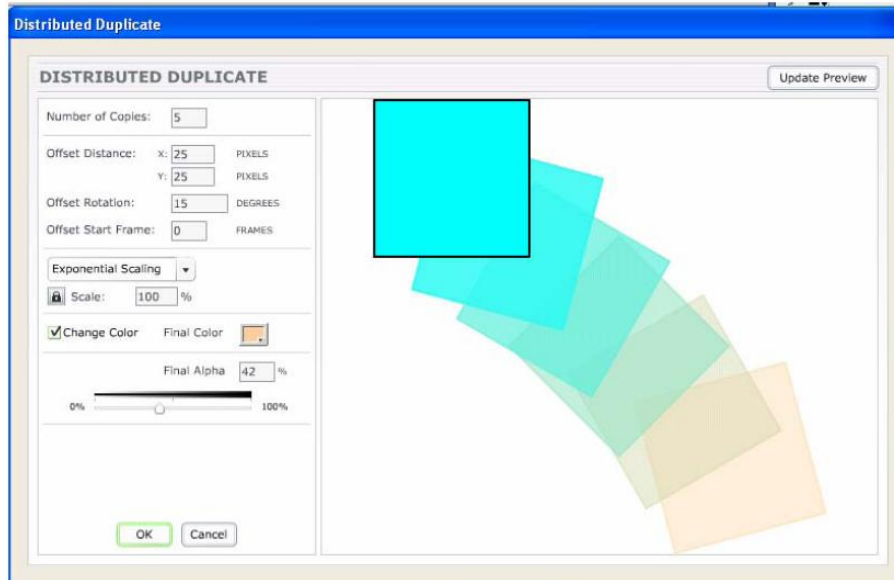
Jika ingin membuat duplikasi dari objek baik dengan pencerminan pada kolom Maupun barisnya (lihat gambar di bawah).



gambar 2 Copy to Grid

b. Distributed Duplicate

Jika ingin membuat duplikasi dari objek dengan tambahan scaling maupun merubah warnanya dan memberinya motion(lihat gambar dibawah).

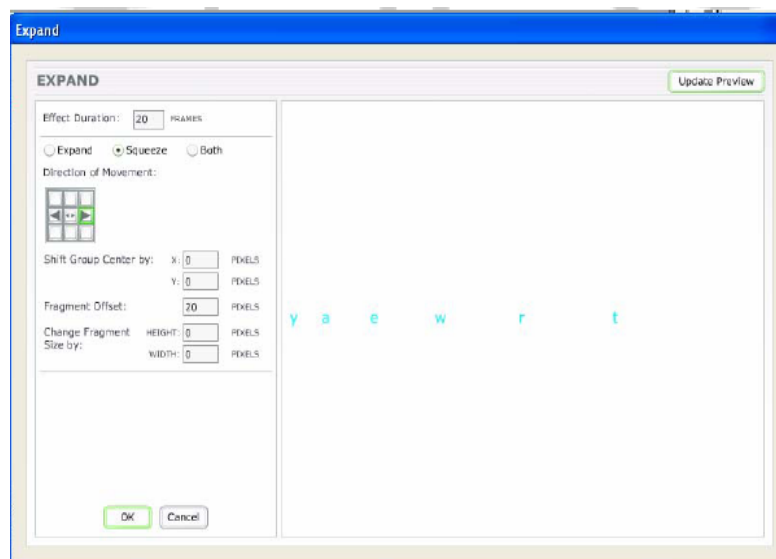


gambar 3 Duplicate

2. Effect

- a. Blur : Menampilkan animasi seolah-olah objek bertambah buram(blur).
- b. Drop Shadow : Memberikan bayangan pada objek yang dibuat.
- c. Expand : Memberikan animasi pada text, seperti memberikan effect

a. squeeze(menyempit).



gambar 4 Menyempit

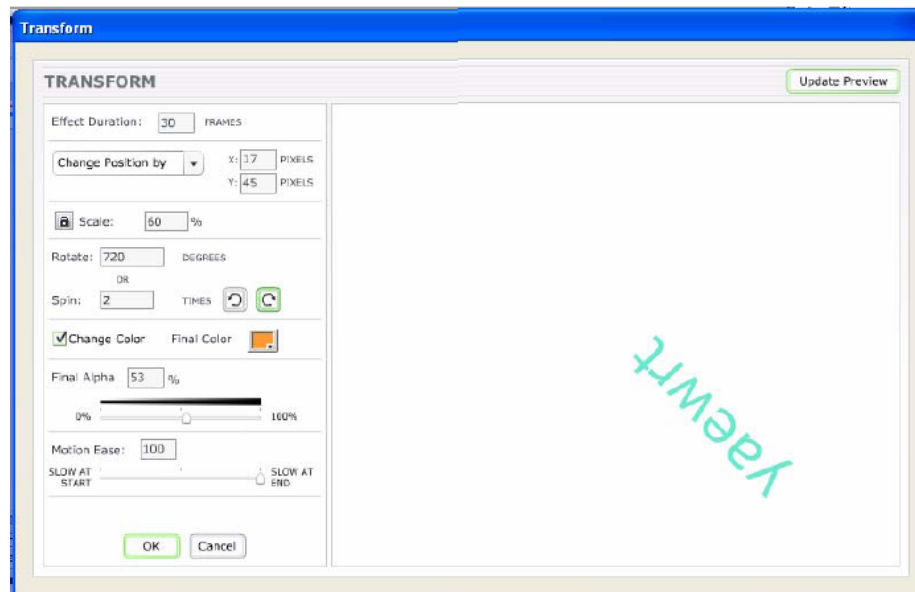
b. Explode

Memberikan animasi seolah-olah objek menjadi terpecah menjadi beberapa bagian.

3. Transform/Transition

a. Transform

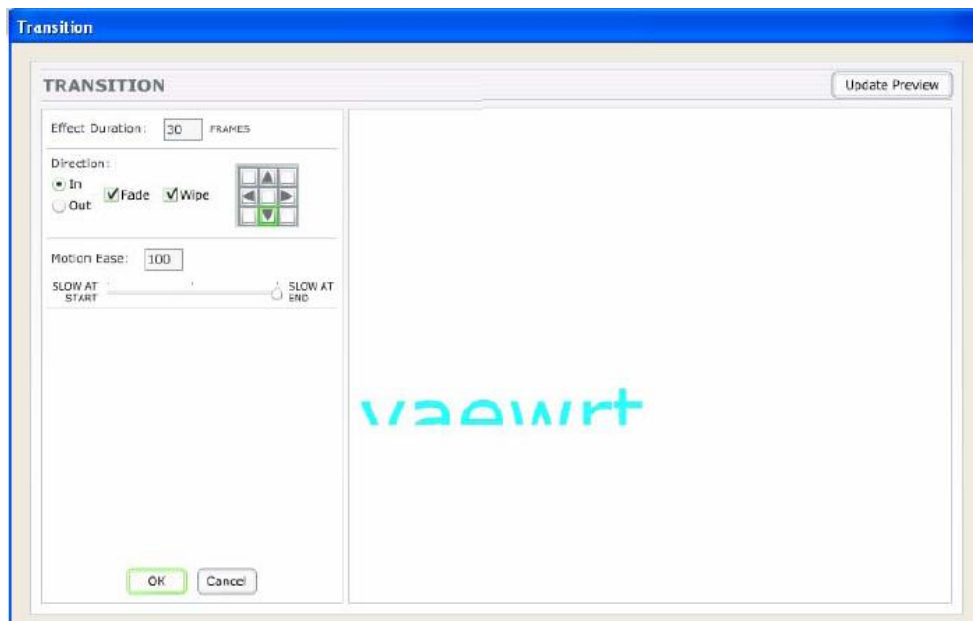
Memberikan animasi kepada objek baik berpindah tempat, scalling, perubahan warna, perputaran,dsb.



gambar 5 Transform

b. Transition

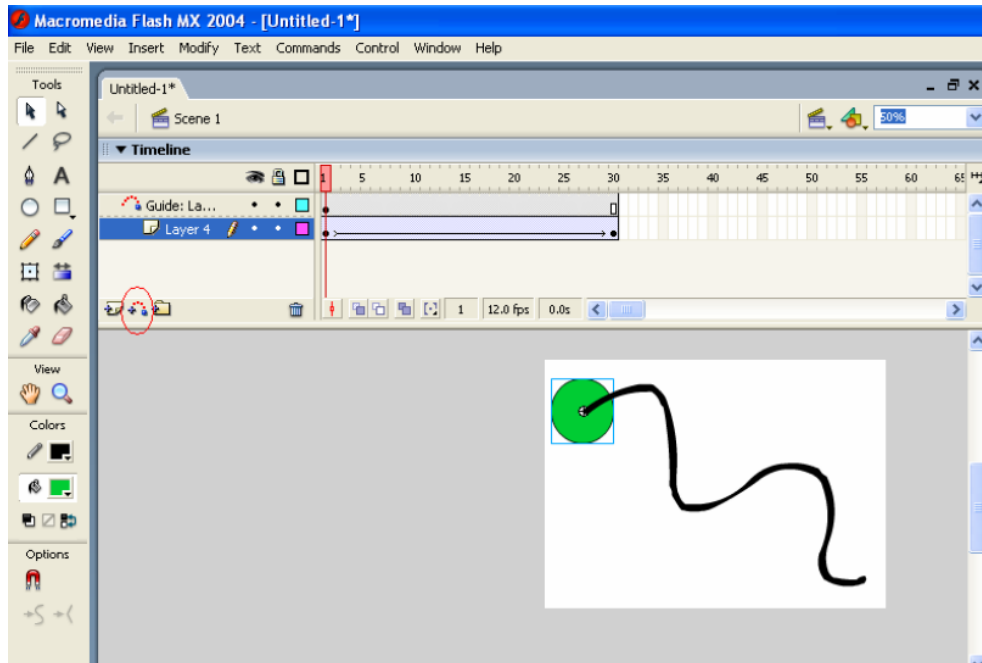
Memberikan effect transisi(pemunculan) pada objek.



gambar 6 Transition

4. Motion Guide

Kita dapat menggunakan motion guide untuk membuat animasi bergerak sesuai dengan path yang kita buat. Pertama-tama kita buat dulu motion pathnya.



gambar 7 Motion Guide

Dengan menggunakan Motion Guide kita dapat membuat objek animasi bergerak sesuai dengan path.

Cara penggunaan :

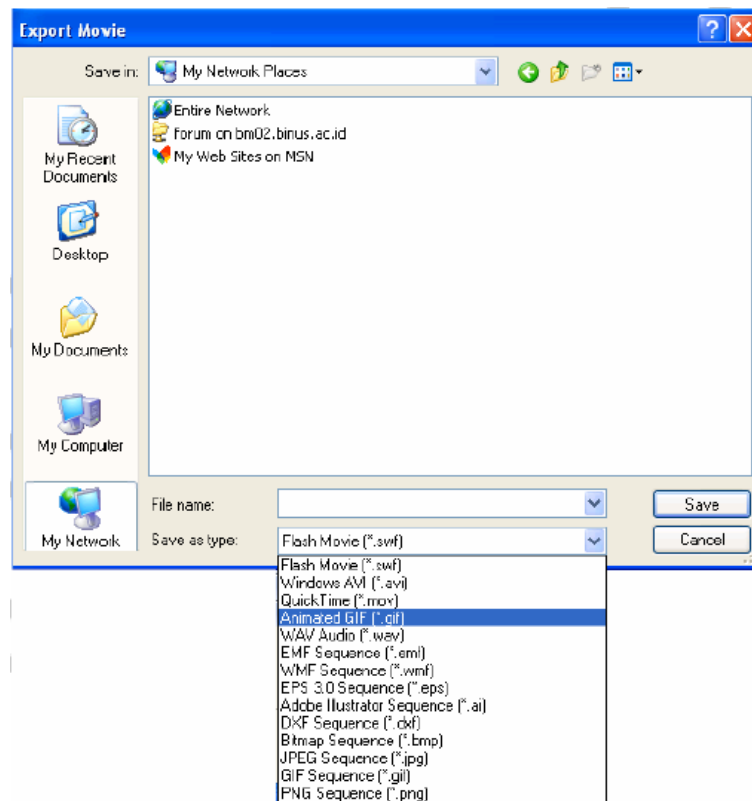
- I. Pada layer pertama buatlah objek yang akan diberi animasi dengan guide layer.
- II. Kemudian kita buat layer kedua, dan taruh diatas layer pertama, layer ini nantinya akan berfungsi sebagai path (arah animasi) dari layer dibawahnya.
- III. Lalu buatlah animasi motion biasa untuk objek pada layer pertama tadi. Tapi letakkan fokus objek tepat pada garis/path yang telah dibuat pada layer 2. kemudian pada keyframe akhir dari animasi, letakkan juga fokus objek berpacu pada path pada layer 2.
- IV. Terakhir, klik kanan pada layer atas (path), lalu pilih guide.

5. Export File

Dalam Flash MX ini, animasi yang kita buat dapat ditampilkan(dipublish) dalam format yang berbeda-beda, baik dalam bentuk exe(executable file),html(untuk dipublish di web), mov(movie), jpg,gif(gambar), gif(animated image), dll.

Untuk mempublisnya menjadi exe,html,mov,jpg,gif(non-animated image), dapat dilakukan dengan memilih menu **File > Publish Settings**.

Sedangkan untuk mempublisnya menjadi avi(movie clip), gif(animated image), dapat dilakukan dengan memilih menu **File > Export > Export Movie >** lalu kita pilih tipe yang kita mau(pada extension type).*Lihat gambar dibawah.*



gambar 8 Export

Biografi Penulis



Ari Fadli, Lahir di Cirebon, 31 Juli 1984. Menamatkan SMU di SMU Negeri 4 Cirebon. Menyelesaikan program S1 dari Jurusan Teknik Program Studi Teknik Elektro, Universitas Jenderal Soedirman Puwokerto pada tahun 2007. Saat ini menjadi dosen di Jurusan Teknik Program Studi Teknik Elektro, Universitas Jenderal Soedirman Puwokerto dan sedang menyelesaikan studi di pascasarjana universitas Gadjah Mada Jurusan Teknik Elektro dengan Spesifikasi Sistem Komputer dan Informasi . Kompetensi awalnya adalah bidang basis data, Sistem informasi, sistem pakar dan saat ini sedang bergerak ke arah open source