

Menu Interaktif Macromedia Flash

Ari Fadli

fadli.te.unsoed@gmail

http://fadli84.wordpress.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003-2011 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Pada tulisan kali ini penulis akan sedikit berbagi ilmu mengenai membuat animasi sederhana dengan macromedia flash, dan versi yang digunakan adalah macromedia flash mx

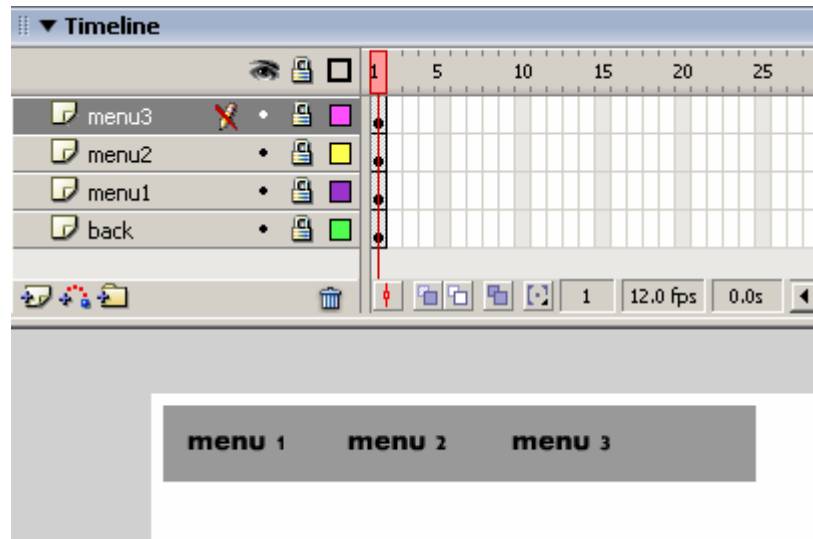
Pendahuluan

Flash adalah suatu software yang digunakan untuk membuat sebuah animasi. Dengan flash kita dapat membuat tampilan website atau komputer kita menjadi hidup. Tidak mudah untuk mempelajari flash, selain diperlukan imajinasi juga diperlukan pemahaman mengenai SCRIPT. Bisa saja kita membuat sebuah animasi tanpa menggunakan script tapi file yang dihasilkan menjadi besar, hal itu mempengaruhi loading atau pemuatan data di workstation atau client.

Seperti janji penulis pada postingan sebelumnya bahwa penulis akan membahas tentang membuat animasi dengan menggunakan action script. Berikut adalah contoh yang paling sederhana dan mudah.

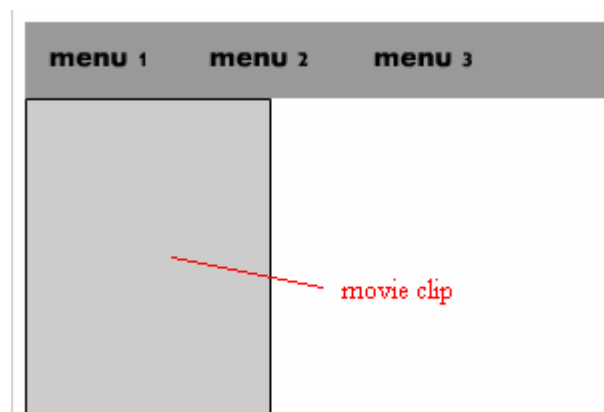
Menu

Buatlah rancangan struktur menu sebagai berikut. Kita akan membuat struktur menu di mana pada saat mouse berada di area *menu 1* maka akan pop up sebuah menu di bawahnya..



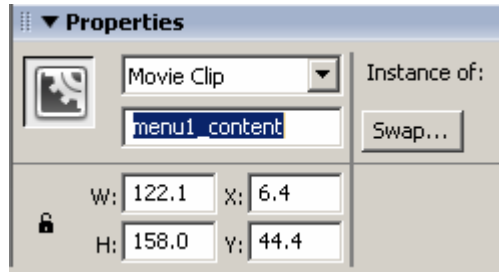
gambar 1 Struktur Menu

Untuk isi content dari *menu 1* kita gunakan movie clip. Buatlah sebuah move clip pada layer baru dan letakkan pada bagian bawah *menu 1*.



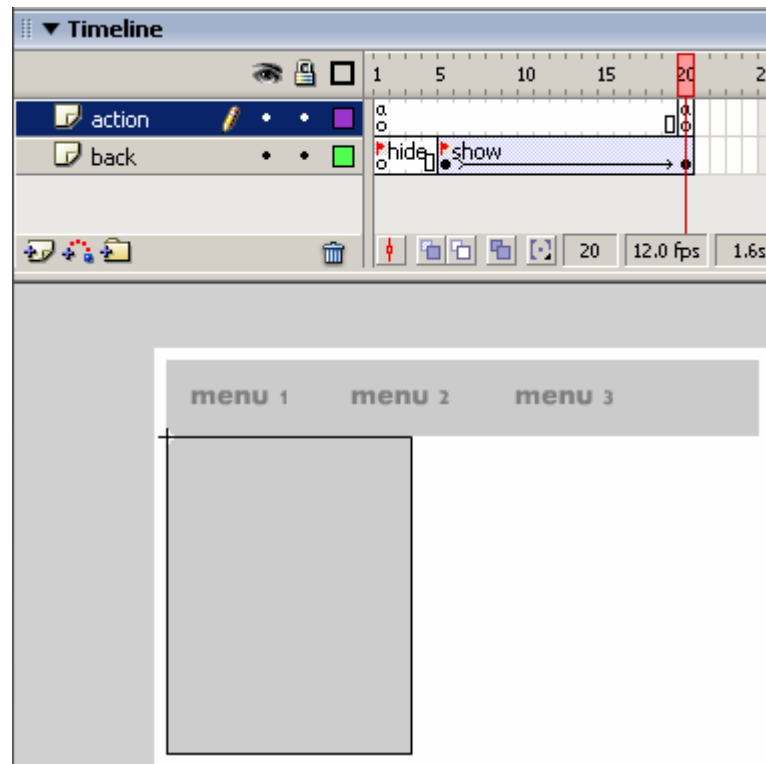
gambar 2 Struktur Menu

Kemudian klik pada objek movie clip tersebut dan berilah nama instancinya, misalkan **menu1_content**.



gambar 3 Movie Clips Objek

Di dalam movie clip tersebut kita dapat membuat beberapa frame animasi. Kliklah dua kali untuk masuk ke dalam movie clip tersebut.



gambar 4 Membuat Frame

Pada bagian dalam movie clip buat frame dengan animasi di mana kotak akan secara bertahap muncul, settinglah nilai alphanya. Beri dua buah nama frame, yang pertama *hide* di mana tidak terdapat objek apapun dan *show* yang menjalankan animasi

munculnya kotak secara perlahan-lahan.

Kemudian untuk masing menu, dari 1-3 konversikanlah ke bentuk movie clip sehinggakita bisa memberikan actionscript. Tambahkan actionscript berikut pada instancemenu1.

```
on(rollOver) {  
    _root.menu1_content.gotoAndPlay("show");  
}  
on(rollOut) {  
    _root.menu1_content.gotoAndPlay("hide");  
}
```

Maka Maka pada saat mouse berada pada area menu1, maka akan memanggil objek *menu1_content* untuk menjalankan timelinenya pada frame show, demikian pula pada saat mouse tidak berada pada area menu1, maka akan menjalankan timeline pada objek *menu1_content* ke hide, sehingga kotak tidak ditampilkan.

Selanjutnya kita tinggal memasukkan button-button di dalam movie clip tersebut, dimana akan melakukan suatu action pada saat button tersebut diklik. Untuk masingmasing



menu kita buat satu per satu objek contentnya. Pada saat mouse menunjuk pada menu 1, maka kotak akan perlahan-lahan muncul. Ini dikarenakan actionscript yang kita tambahkan pada event rollOver dan rollOut. Efek seperti ini yang disebut dengan popup menu.

Kita juga dapat menggunakan efek scrolling menu. Di mana kita dapat membuat menu yang bergerak. Menu-menu dapat dibuat dengan menggunakan Button kemudian dimasukkan ke dalam movie clip dan kemudian dianimasikan.

Kasus

Membuat Menu Scrolling

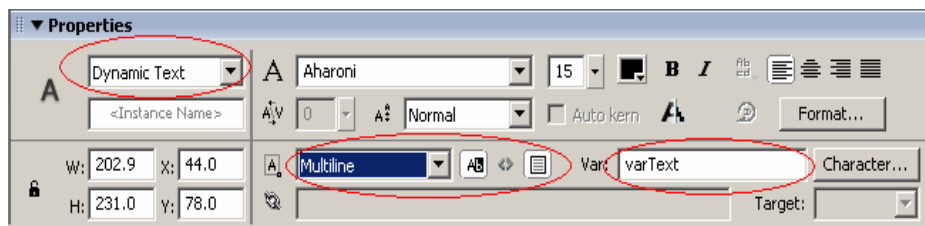
Mintalah instruktur anda untuk membantu membuat menu scrolling ini.

Membaca teks dari file

Buatlah sebuah objek teks dan sebuah button



Pada bagian objek teks, gunakan outline.



Kemudian siapkan file teksnya. Simpanlah file teks di tempat satu folder dengan di mana kamu menyimpan file flash ini. Isi file teksnya adalah sebagai berikut.

"Hallo Dunia"

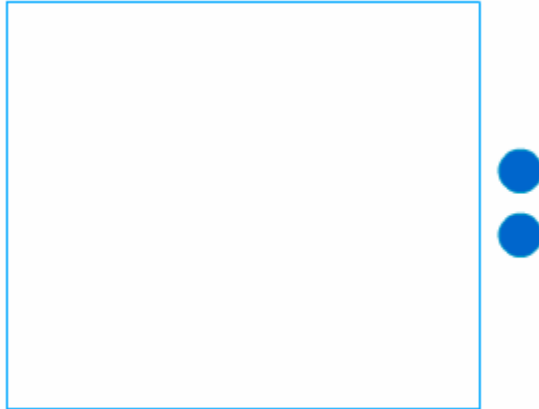
varText ini sesuai dengan yang kita masukkan pada bagian Var pada properties dari teks objek ini. Kemudian tambahkan actionsript pada button "getdata". maka flash akan membaca file dari *testing.txt* kemudian nilainya akan

dimasukkan pada objek yang memiliki variabel varText.

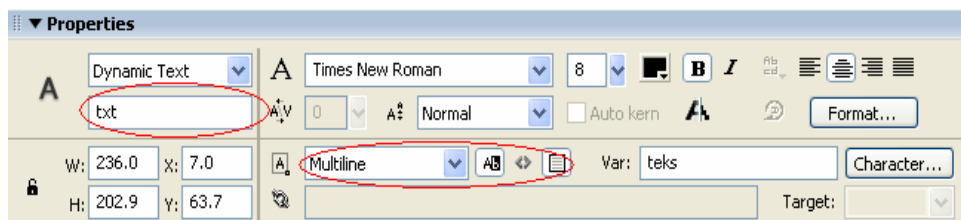
```
on(release) {  
    loadVariables("testing.txt", this);  
}
```

Scrolling Text

Buatlah sebuah objek teks pada stage dan dua buah movieclip untuk scrollingnya.



Kemudian settinglah propertinya menjadi.



Kemudian pada bagian movieclip kita buat actionscripnya. Untuk tombol atas tambahkan script sebagai berikut.

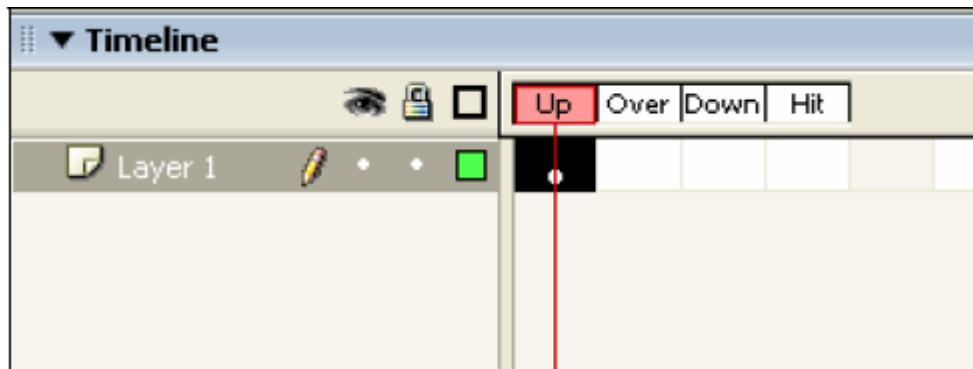
```
on(release) {  
    _root.txt.scroll--;  
}
```

Untuk tombol bawah tambahkan script berikut.

```
on(release) {  
    _root.txt.scroll++;  
}
```

Tool Tips

Di sini kita bisa gunakan efek dari Button



Pada bagian button terdapat empat macam kondisi.

Up – pada saat mouse sedang tidak berada pada area button tersebut.

Over – pada saat mouse sedang berada pada area button tersebut.

Down – pada saat mouse sedang dalam posisi ditekan pada area button tersebut.

Hit – pada saat mouse telah diklik pada area button tersebut.

Untuk membuat efek tooltip kita bisa tambahkan pada saat kondisi Over dengan menggunakan layer baru. Sehingga pada saat mouse berada di area dari Button tersebut, maka akan muncul keterangan tooltipnya.

Biografi Penulis



Ari Fadli, Lahir di Cirebon, 31 Juli 1984. Menamatkan SMU di SMU Negeri 4 Cirebon. Menyelesaikan program S1 dari Jurusan Teknik Program Studi Teknik Elektro, Universitas Jenderal Soedirman Puwokerto pada tahun 2007. Saat ini menjadi dosen di Jurusan Teknik Program Studi Teknik Elektro, Universitas Jenderal Soedirman Puwokerto dan sedang menyelesaikan studi di pascasarjana universitas Gadjah Mada Jurusan Teknik Elektro dengan Spesifikasi Sistem Komputer dan Informasi . Kompetensi awalnya adalah bidang basis data, Sistem informasi, sistem pakar dan saat ini sedang bergerak ke arah open source