

Membangun website dinamis berbasis PHP-mysql (9)

Agus Subardjo
multigraphica@yahoo.com
<http://multigraphica.com>

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2011-2015 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Membuat web-game.

Apapun istilahnya, yang penting kita paham apa maksudnya, karena dalam dunia maya ini, istilah kadang-kadang terdengar “sak enak udele dewe” (Jw. Semau yang mengistilahkan atau yang punya idde bila masih baru). Lihat saja seperti “mouse” yang harfiahnya berarti tikus barangkali tadinya dibayangkan seperti tikus yang mempunyai ekor panjang, padahal dalam perkembangannya “mouse” ini berupa bola plastic besar, pen atau pulpen, tanpa kabel karena memanfaatkan infra-red, Belum lagi “Flash” saya tahunya dulu adalah jenis file berekstensi swf, padahal sepengetahuan saya artinya kilat. Istilah inipun makin berkembang penggunaannya, mulai dari flash-disk, memory-flash, flasher, dan masih banyak lagi.

Demikian pula web-game, terserah mau diistilahkan web-game atau game-web, atau game-online, atau online-game, hanya maksud saya adalah sebuah website yang dapat memainkan game-game atau permainan, namun bukan game yang dapat mempertarungkan antara user atau pengunjung, tetapi hanya bermain sendirian, yah ... lumayan untuk anak-anak PAUD, TK dan SD, walaupun kadangkala anak SD-pun sudah lebih maju lagi dalam bermain.

Langkah Pertama

Seperti biasa, saya memfokuskan pembuatan website dengan database, maka langkah pertama yang perlu anda garap adalah membuat database:

Database	:	permainan			
Tabel	:	game			
Field	:	id	INT	Auto increment	Primerykey
		File	VARCHAR	20	
		Screenshot	VARCHAR	20	
		Diskripsi	VARCHAR	255	

Kita proses database tersebut menjadi PatriotCMs, dengan PHPMaker, di-upload ke localhost dan jalankan melalui browser. Gamelist masih kosong, maka masukkan data sesuai dengan field yang ada melalui halaman input, dimana id akan otomatis karena autoincrement, file adalah file-file game yang saya sertakan dalam artikel ini dan dapat didownload, demikian juga screenshot-nya, namun apabila punya kreativitas, screenshot dapat membuat sendiri berupa image atau gambar berekstensi jpg, gif, png atau lainnya yang penting jangan besar-besar sizenya maupun kapasitasnya.

Langkah kedua

Walaupun data sudah kita input-kan, gamelist sudah terisi, tetapi waktu kita tekan view, game masih belum berfungsi. Jangan panik anda masih perlu meng-edit gameview.php dengan teks-editor (saya sarankan pakai notepad), perhatikan baris ke – 79

```
<td bgcolor="#0099CC"><font color="#FFFFFF"><font size="-1">file</font>&nbsp;</f  
<td bgcolor="#F5F5F5"><font size="-1"><?php echo $x_file ?></font>&nbsp;</td>
```

Yang perlu diedit dengan tambahan syntax: menjadi :

masih tetap/sama

```
<iframe width="600" height="600" src="<?php echo $x_file ?>">...</iframe>
```

OK setelah disimpan atau save, coba lagi jalankan website pada browser anda dan jalankan view, kalau nggak ada aral melintang, pastinya game dapat dimainkan.



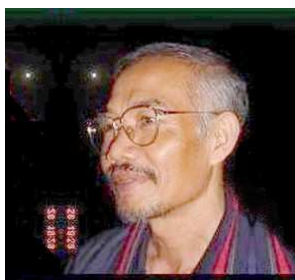
Finishing

Tinggal sekarang pengerjaan finishing, berbenah-benah baik, tampilan website-nya, template yang akan digunakan, menambah jumlah game, screenshot yang keren, serta diskripsi game berisi informasi singkat tentang game, aturan main dan hal-hal lain yang perlu disampaikan.

Sumber

File-file game berasal dari Balitbang Kemendiknas RI.

Biografi Penulis



Agus Subardjo. Menyelesaikan S1 di STMIK-Widya Pratama Pekalongan pada tahun 2006, pada usia 55 tahun. Pernah ikut mengajar pada Sekolah Tinggi tersebut mulai tahun 2007 s/d tahun 2010, untuk mata Kuliah Pemrograman web, Design Publish dan Delphi. Hobby sejak muda senang main music, senang menambah pengetahuan dengan mengikuti kursus, seminar, penataran, pelatihan TOT. Karena pekerjaan, hampir tiap bulan 20 kali memberikan ceramah kepada masyarakat sejak tahun 1974 – 1980.

Paling senang lagi kalau disuruh menjadi pembicara pada workshop atau seminar he.. he... he... Karier di Birokrasi, dimulai tahun 1973 sebagai Juru Penerang di sebuah Kecamatan (Talun Kab.Pekalongan) yang dahulunya merupakan daerah terisolir. Tahun 1980 dipromosikan sebagai Kepala sub Seksi pada Kantor Deppen Kab.Pekalongan dan 1984 menjadi Kasi Penerangan Masyarakat.. Bubarnya Deppen RI, ditarik sebagai salah satu pejabat eselon IV Kantor PDE-Arsipda, dimana saya ikut membidani kelahirannya. Tahun 2005 diangkat menjadi eselon III pada kantor Pengelolaan Data dan Infomatika Kabupaten Pekalongan (dulunya PDE-Arsipda) dan pensiun pada September 2007.