

Yang Dibutuhkan Dalam Membuat Website

Juhaeri

info@juhaerisusanto.com

http://juhaerisusanto.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003-2007 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan izin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Beberapa tahun yang lalu untuk mencari produk atau informasi kita mencarinya disebuah buku database produk, koran, majalah, dan media cetak lainnya. Seiring dengan perkembangan teknologi untuk pencarian informasi tersebut semakin berkembang, sekarang ini kita sering menggunakan mesin pencarian di internet seperti: google, yahoo, dll, sebagai media pencarian informasi yang efektif. Karena selain mudah digunakan juga sangat informatif.

Pendahuluan

Ditahun 2012 ini hampir disetiap kalangan semua memiliki komputer atau laptop, dan modem sebagai akses internetnya. Dari mulai pedagang kecil, anak Sekolah dasar sampai perguruan tinggi dan bahkan kalangan para pekerja, semua memilikinya.



Sumber foto: www.bisnis-jateng.com

Apa saja yang dibutuhkan dalam membuat website

Sebenarnya simple saja yang dibutuhkan dalam membuat website. Awalnya dulu pas mulai belajar website saya juga mengira bahwa harus memiliki uang banyak atau peralatan yang banyak, nyatanya? Hanya beberapa perangkat dan kebutuhan yang harus disediakan.

Lalu apa saja yang diperlukan ?

1. Komputer/laptop
2. Koneksi internet
3. Domain (nama website)
4. Hosting (tempat penyimpanan data online)
5. Produk jualannya.

Saya pikir dengan sedikit saja keperluan Pembuatan Website seperti yang sudah saya sampaikan maka proyek pembuatan website sebagai sarana memasarkan barang dan jasa milik anda, sudah bisa dilaksanakan. Awalnya dengan memiliki komputer/laptop, ada koneksi internet, kemudian daftarkan nama domain yang diinginkan berikut hosting sebagai tempat penyimpanan data. Sangat mudah, tinggal kita tentukan barang dan jasa yang ingin dipasarkan onlinenya, bisa produk sendiri, teman, saudara, orang tua, dll. Baiklah, sekarang kita akan bahas satu persatu pengertian

1. Komputer/laptop

Menurut wikipedia.org Komputer adalah alat yang dipakai untuk mengolah data menurut prosedur yang telah dirumuskan. Kata komputer semula dipergunakan untuk menggambarkan orang yang perkerjaannya melakukan perhitungan aritmatika, dengan atau tanpa alat bantu, tetapi arti kata ini kemudian dipindahkan kepada mesin itu sendiri. Asal mulanya, pengolahan informasi hampir eksklusif berhubungan dengan masalah aritmatika, tetapi komputer modern dipakai untuk banyak tugas yang tidak berhubungan dengan matematika.

Boleh dibilang kegunaan komputer sekarang ini sudah menyentuh hampir segala keperluan sehari-hari manusia. Coba saja perhatikan dari mulai kamar tidur sampai ke pinggir jalan, telah dibantu dengan komputer. Coba saja pusat perbelanjaan yang banyak dikunjungi orang, semuanya sudah menggunakan komputer. Pabrik-pabrik tekstil yang dulu digerakan dengan mesin tradisional, sekarang sudah menggunakan jaringan komputer, apalagi di bagian keuangan dan administrasi. Begitulah kegunaan komputer dalam kehidupan sehari-hari orang jaman sekarang.

Pengertian komputer secara umum adalah seperangkat alat elektronika yang dapat mengolah data menjadi suatu informasi dan juga berguna untuk membantu pekerjaan manusia agar lebih cepat, mudah, dan tepat. Komputer juga sebagai alat informasi dan komunikasi yang mampu mengolah data dan kemudian menyimpannya. Seiring dengan bertambahnya waktu dan berkembangnya teknologi, semakin banyak pula jenis komputer akan bermunculan. Pada tahun 2012 ini, terend penggunaan laptop sedang naik. Hal ini dikarenakan pada saat ini masyarakat membutuhkan komputer yang flexibel. Artinya komputer ini mudah digunakan dan praktis. Nah, laptop telah masuk pada kriteria ini, karena laptop mempunyai ukuran yang relatif kecil serta dapat dibawa ke mana-mana dengan mudah, yang terintegrasi pada sebuah casing menjadi satu kesatuan. Beratnya hanya sekitar 1 hingga 6 kilogram tergantung dari ukuran, bahan dan spesifikasi. Sumber listriknya pun berasal dari baterai atau A/C adaptor dan dapat digunakan untuk mengisi ulang baterai dan menyalakan laptop itu sendiri. Baterai Laptop pada umumnya dapat bertahan sekitar 1 hingga 6 jam bergantung pada cara pemakaian, spesifikasi, dan ukuran baterai. Sebagai komputer pribadi, Laptop memiliki fungsi yang sama dengan Komputer Desktop meskipun dengan kemampuan yang lebih rendah. Komponen yang terdapat didalamnya adalah sama dengan yang terdapat pada Komputer Desktop hanya saja dengan ukuran yang lebih diperkecil, lebih ringan, tidak panas dan irit listrik.

2. Koneksi Internet

Apa Itu Internet? Internet "Inter-Network" merupakan sekumpulan jaringan komputer yang menghubungkan komputer-komputer lain yang saling berhubungan dengan menggunakan kabel atau tanpa kabel. Internet menyediakan akses untuk layanan telekomunikasi dan sumber daya informasi untuk jutaan pemakainya yang tersebar di seluruh dunia.

Layanan internet meliputi :

- Komunikasi langsung : email, chat
- Diskusi : Usenet News, email, milis,
- Sumber daya informasi yang terdistribusi : World Wide Web, Gopher,
- Remote login dan lalu lintas file : Telnet, FTP, dan masih banyak layanan lainnya.

Pada awalnya, internet hanya menawarkan layanan berbasis teks, meliputi remote access , email/messaging , maupun diskusi melalui newsgroup (Usenet). Layanan berbasis grafis seperti World Wide Web (WWW) saat itu masih belum ada. Yang ada hanyalah layanan yang disebut Gopher yang dalam beberapa hal mirip seperti web yang kita kenal saat ini, kecuali sistem kerjanya yang masih berbasis teks.

Kemajuan berarti dicapai pada tahun 1990 ketika World Wide Web mulai dikembangkan oleh CERN (Laboratorium Fisika Partikel di Swiss) berdasarkan proposal yang dibuat oleh Tim Berners-Lee. Namun demikian, WWW browser yang pertama baru lahir dua tahun kemudian, tepatnya pada tahun 1992 dengan nama Viola. Viola diluncurkan oleh Pei Wei dan didistribusikan bersama CERN WWW. Tentu saja web browser yang pertama ini masih sangat sederhana, tidak secanggih browser modern yang kita gunakan saat ini. Terobosan berarti lainnya terjadi pada 1993 ketika InterNIC didirikan untuk menjalankan layanan pendaftaran domain.

Bersamaan dengan itu, Gedung Putih (White House) mulai online di Internet dan pemerintah Amerika Serikat meloloskan National Information Infrastructure Act . Penggunaan internet secara komersial dimulai pada 1994 dipelopori oleh perusahaan Pizza Hut, dan Internet Banking pertama kali diaplikasikan oleh First Virtual. Setahun kemudian, CompuServe, America Online, dan Prodigy mulai memberikan layanan akses ke Internet bagi masyarakat umum. Sementara itu, kita di Indonesia baru bisa menikmati layanan Internet komersial pada sekitar tahun 1994. Sebelumnya, beberapa perguruan tinggi seperti Universitas Indonesia telah terlebih dahulu tersambung dengan jaringan internet melalui gateway yang menghubungkan universitas dengan network di luar negeri.

3. Domain (nama website)

Pengertian Domain menurut wikipedia : Domain adalah nama unik yang diberikan untuk mengidentifikasi nama server komputer seperti web server atau email server di jaringan komputer ataupun internet. Fungsi Domain adalah untuk mempermudah pengguna di internet pada saat melakukan akses ke server, selain juga dipakai untuk mengingat nama server yang dikunjungi tanpa harus mengenal deretan angka yang rumit yang dikenal sebagai IP address. Nama domain ini juga dikenal sebagai sebuah kesatuan dari sebuah situs web seperti contohnya "wikipedia.org". Nama domain kadang-kadang disebut pula dengan istilah URL, atau alamat website.

Domain disewakan secara bebas dengan status sewa umumnya selama satu tahun. Umumnya nama domain memiliki fungsinya masing masing sesuai dengan keperluannya sebagai contoh domain .com adalah domain untuk komersil. Berikut adalah nama nama domain beserta fungsinya :

com	- Digunakan Untuk Komersial (pagarkanopi.com)
org	- Digunakan Untuk Organisasi Nonprofit
edu	- Digunakan Untuk Institusi pendidikan
gov	- Digunakan Untuk Untuk Pemerintahan
mil	- Digunakan Untuk Militer
net	- Digunakan Untuk Organisasi Network
co.id	- di khususkan untuk website perusahaan (nanotech.co.id)
web.id	- untuk website personal/pribadi
sch.id	- digunakan untuk website sekolah (aulady.sch.id)
net.id	- untuk perusahaan penyedia layanan jasa ISP
mil.id	- digunakan untuk website kemiliteran (tni.mil.id)
go.id	- untuk website pemerintah (polri.go.id)
or.id	- khususkan untuk organisasi
my.id	- untuk website personal/pribadi,
biz.id	- untuk yang mempunyai usaha/UKM,

4. Hosting (tempat penyimpanan data online)

Web Hosting atau biasa disebut Hosting adalah layanan penyewaan ruang simpan data (space) yang digunakan untuk menyimpan data-data website agar halaman website tersebut bisa diakses dari mana saja melalui Internet. Data web tersebut meliputi file-file html, php script, cgi script, css, image, database, dan file lain yang dibutuhkan untuk menampilkan halaman web.

Jika diibaratkan website adalah bangunan, sedangkan domain adalah alamat bangunannya, maka hosting adalah tanahnya untuk menampung data website.

5. Produk jualanannya.

Dalam bisnis, produk adalah barang atau jasa yang dapat diperjualbelikan. Dalam marketing, produk adalah apapun yang bisa ditawarkan ke sebuah pasar dan bisa memuaskan sebuah keinginan atau kebutuhan.

Kata produk berasal dari bahasa Inggris product yang berarti "sesuatu yang diproduksi oleh tenaga kerja atau sejenisnya".

Dalam penggunaan yang lebih luas, produk dapat merujuk pada sebuah barang atau unit, sekelompok produk yang sama, sekelompok barang dan jasa, atau sebuah pengelompokan industri untuk barang dan jasa. (Sumber: wikipedia.org).

Penutup

Dahulu ketika kita ingin memulai jualan atau berdagang, kita harus memiliki banyak uang sebagai modal. Untuk sewa tempat, beli barang-barang dagangan, dll. Sekarang, uang bukan lagi menjadi satu-satunya alat untuk memulai usaha. Karena dengan menggunakan internet kita bisa membuat toko online yang produknya bisa diperoleh dengan bekerjasama melalui teman, saudara, orang tua, atau orang-orang yang memiliki produk/jualan disekitar kita.

Biografi Penulis



Juhaeri adalah alumni *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta*, jurusan Teknik Informatika, peminatan desain grafis, tahun 2008, dan melanjutkan S2 pada Universitas Pamulang, jurusan Magister Manajemen, peminatan Pemasaran, lulus 2012.

Hobinya adalah Desain grafis dan internet marketing. Penulis aktif, dalam pembuatan tutorial dan CD company profil perusahaan. Memiliki beberapa jualan online seperti: www.PagarKanopi.com, www.PlangNama.com, www.TamanKu.com, www.RangkaBaja.com, www.BikinGerobak.com, www.ModelGorden.com, dll.

Misinya adalah TURUT MENCERDASKAN BANGSA INDONESIA melalui teknologi multimedia yang menarik, berkualitas dan terjangkau. Optimalkan segala apa yang kita punya.

Kontak

Website : www.juhaerisusanto.com

Email : juhaerisusanto@gmail.com

FB : <http://facebook.com/juhaeri>

YM : juhaerisusanto@yahoo.com



: @juhaerisusanto